



Najlepsze praktyki zabezpieczania sieci klasy operatorskiej

Przewodnik praktyczny



Łukasz Bromirski
lbromirski@cisco.com

Warszawa, 01/2009



Agenda

- Obsługa ruchu w sieci – perspektywa inżyniera
- BCP
 - hardening
 - uRPF
 - iACL
 - VRF i MPLS
 - CoPP
 - Bezpieczeństwo mechanizmów routingu
 - Blackholing
 - IP Anycast i dystrybucja polityk QoS przez BGP

Obsługa ruchu w sieci – perspektywa inżyniera



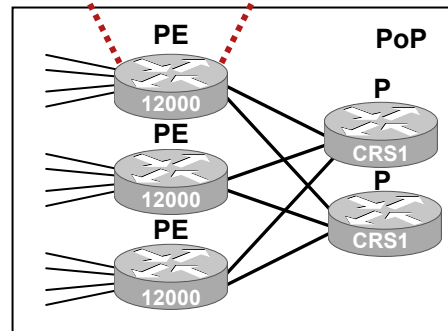
Hierarchia w sieci oczami inżyniera

Perspektywa
routera



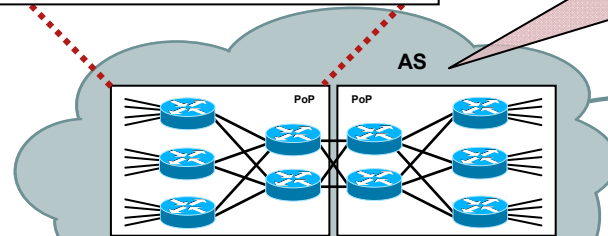
...a tutaj musimy
to wszystko
skonfigurować

Perspektywa
PoP



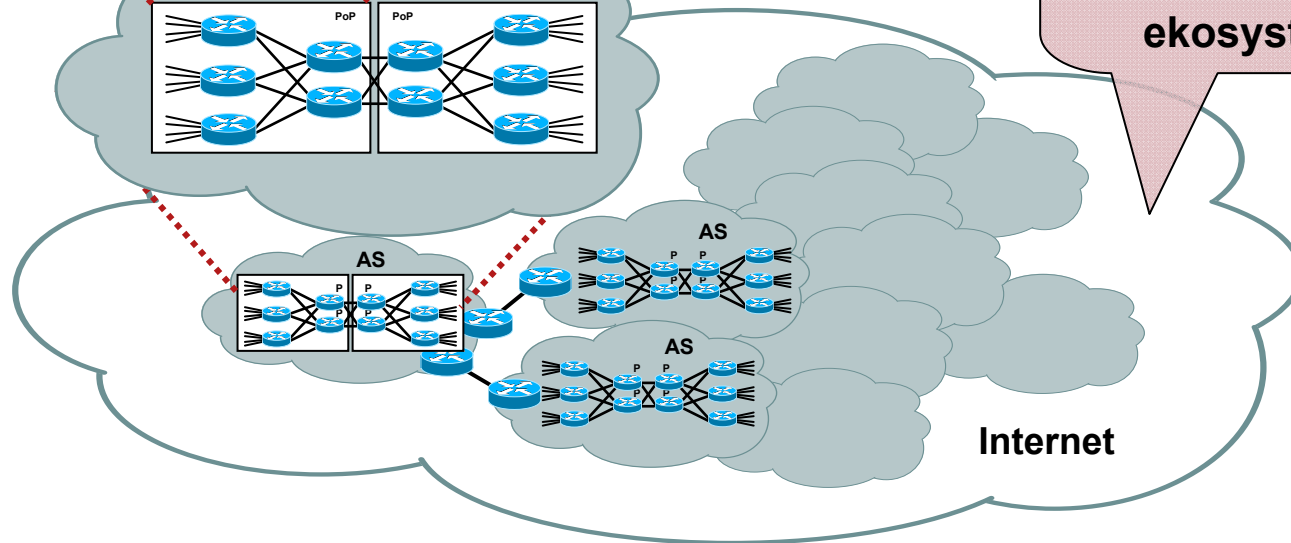
Na tym poziomie
tworzy się usługi
dla konkretnych
usług

Perspektywa
AS

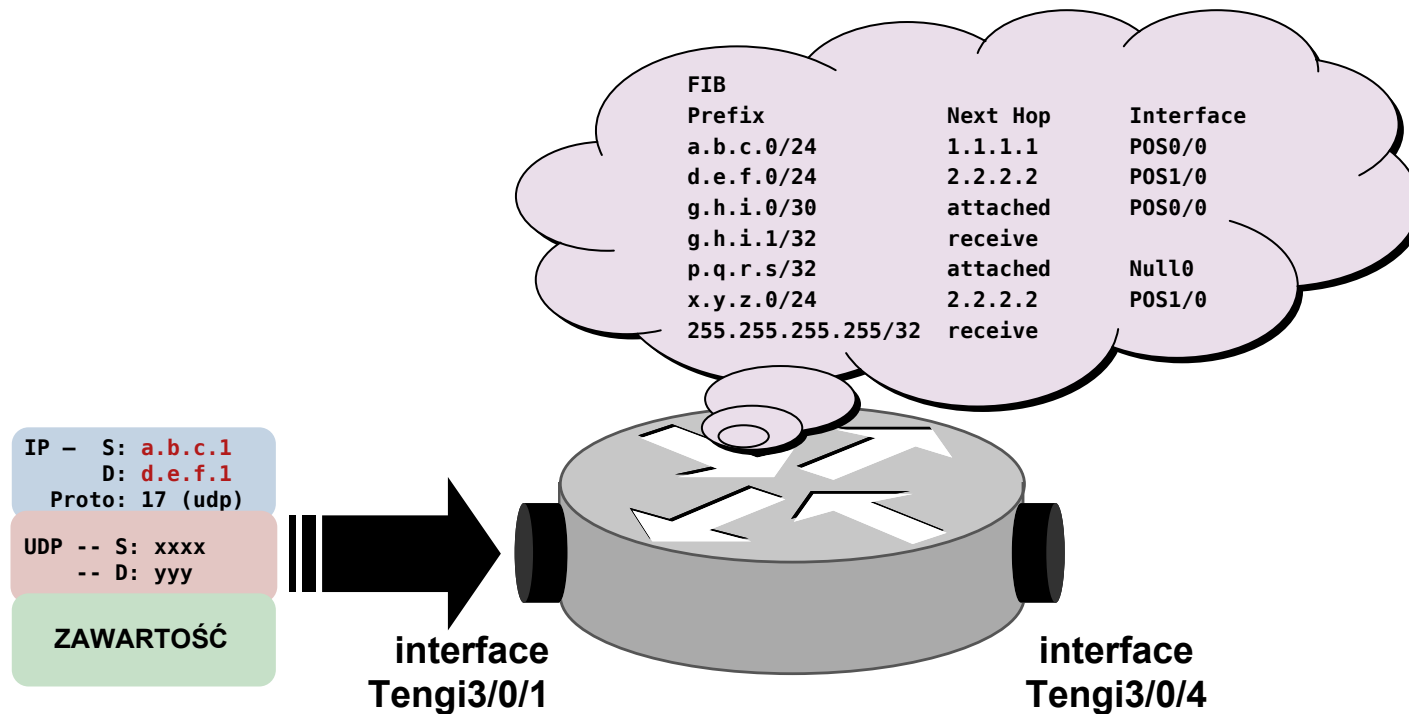


Polityki tworzymy
w oparciu o cały
złożony
ekosystem

Perspektywa
Internetu



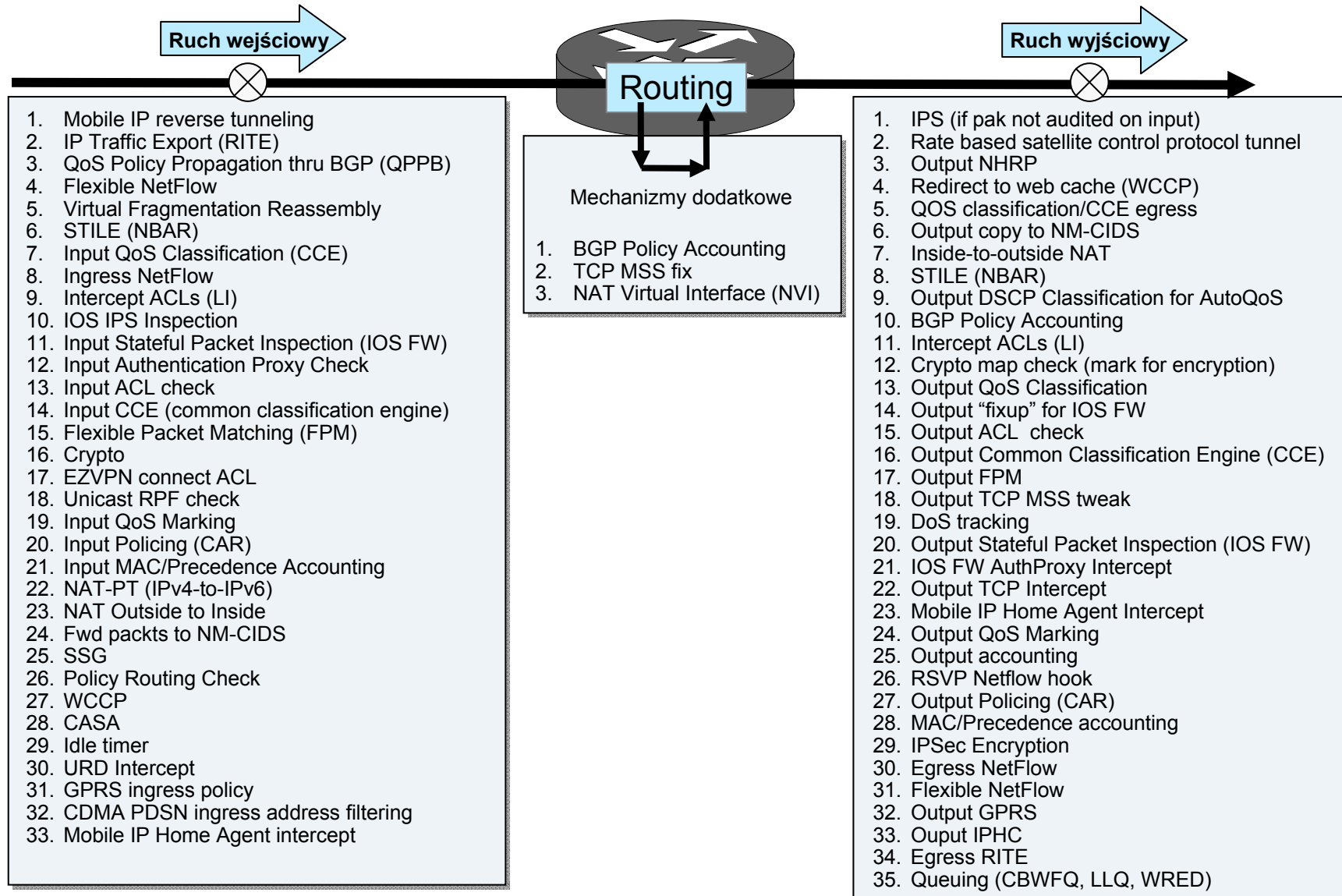
W tym wszystkim chodzi o pakiet...



- Gdy pakiet już trafi do Internetu, **jakieś urządzenie**, **gdzieś** będzie musiało zrobić jedną z dwóch rzeczy: [1] **przekazać pakiet dalej*** lub [2] **odrzuć pakiet**

* przy okazji może wykonać różnego rodzaju operacje (QoS/etc)

Przejsie ruchu przez router Cisco



Dwie/trzy warstwy logiczne

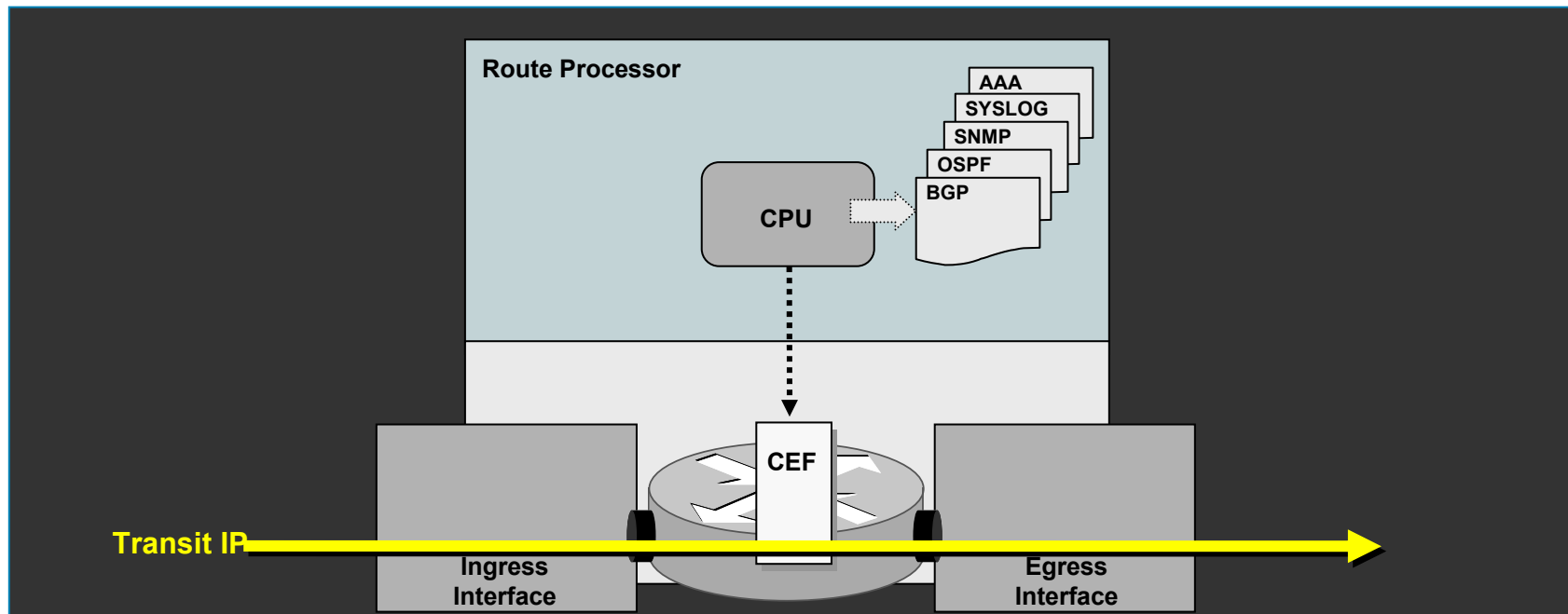
- Logiczne oddzielenie od siebie funkcji ułatwia zrozumienie działania nowoczesnych routerów i podział dużego problemu na mniejsze

IETF RFC3654 definiuje dwie 'warstwy': kontroli i przekazywania ruchu

ITU X805 definiuje trzy 'warstwy': kontroli, zarządzania i użytkownika

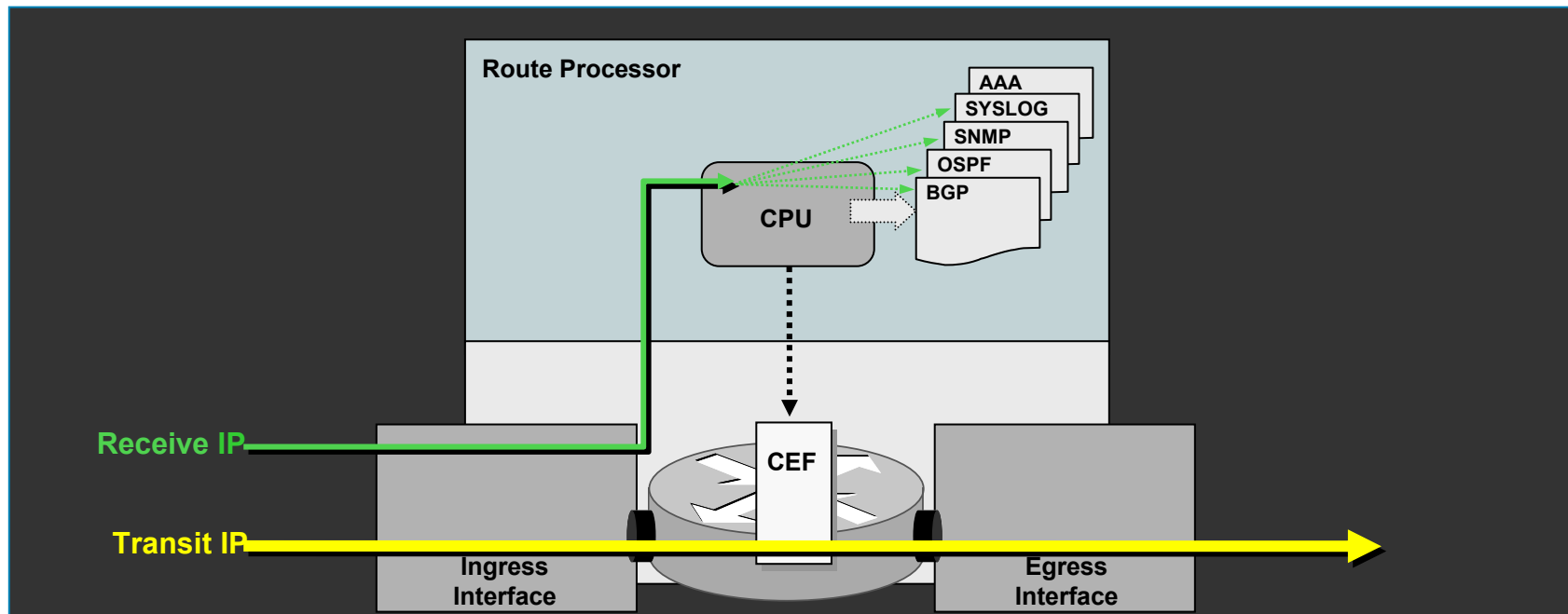
Ruch tranzytowy

- Poprawne pakiety IP, które można obsłużyć za pomocą standardowego routingu, opartego o docelowy adres IP i nie wymagają dodatkowej obróbki.
- Docelowy adres IP nie jest adresem urządzenia, jest zatem przekazywany pomiędzy interfejsem wejściowym a wyjściowym
- Ruch pakietów obsługiwany jest przez mechanizm CEF (Cisco Express Forwarding) i (gdy to możliwe) specjalizowane układy sprzętowe.



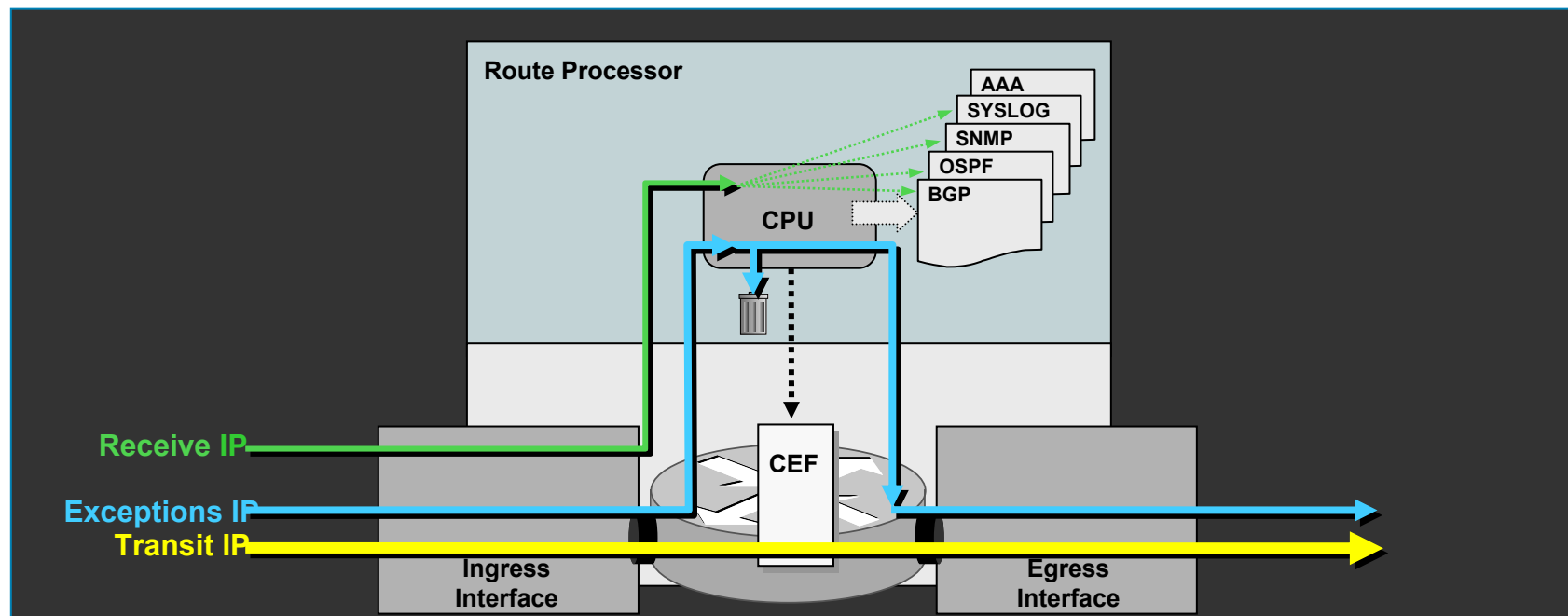
Ruch do routera – ‘receive’

- Pakiety IP z adresem docelowym jednego z interfejsów lub usług uruchomionych na routerze.
- Docierają do procesora (na dedykowanym RP lub współdzielonego dla całej platformy) do konkretnego procesu pracującego w Cisco IOS
- Adresy IP ‘nasłuchujące’ ruchu oznaczone są w tablicy CEF terminem ‘receive’. Proces przesłania ich z interfejsów do konkretnej usługi to ‘punt’



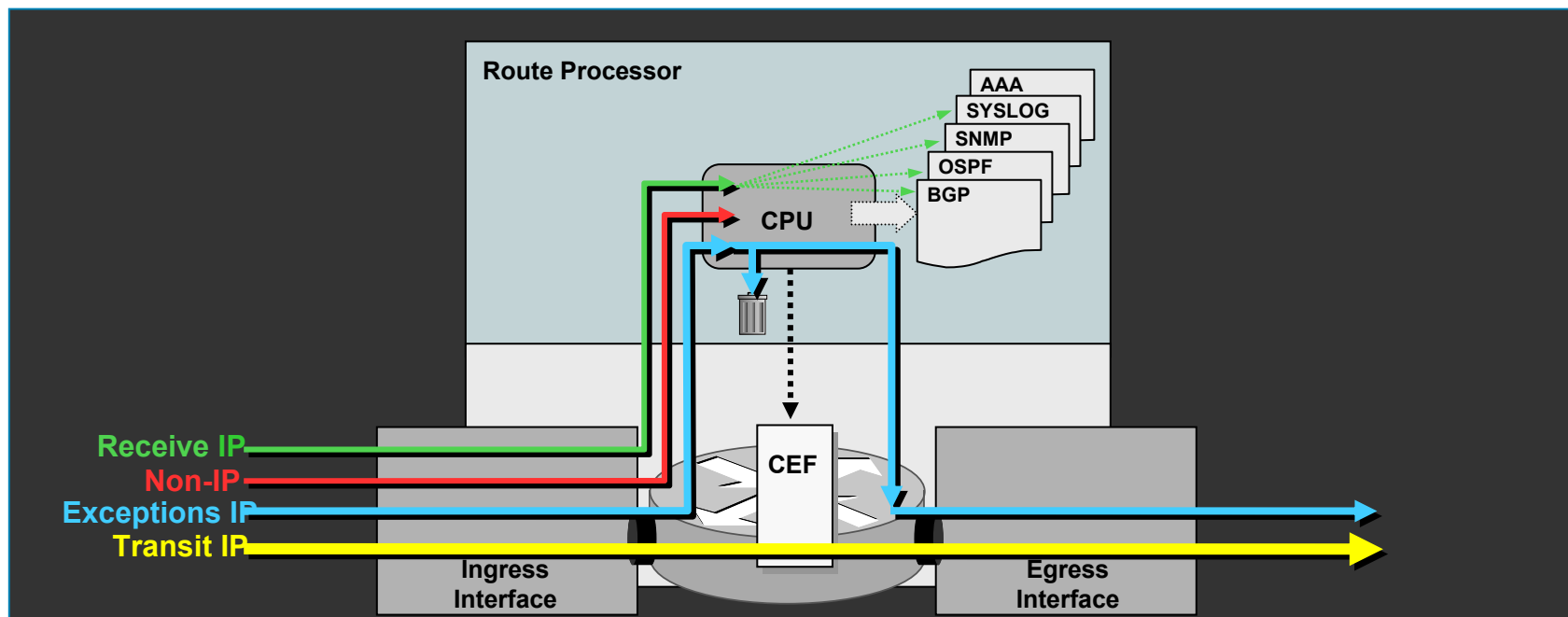
Wyjątki – ‘exceptions’

- Wyjątki to np. pakiety zawierające opcje, pakiety z wygasającym TTL. W niektórych przypadkach i architekturach mogą to być również pierwsze pakiety nowej sesji – np. pierwszy pakiet multicast, sesja tworząca wpis NAT itp.
- Wszystkie pakiety tego typu obsługiwane są przez RP



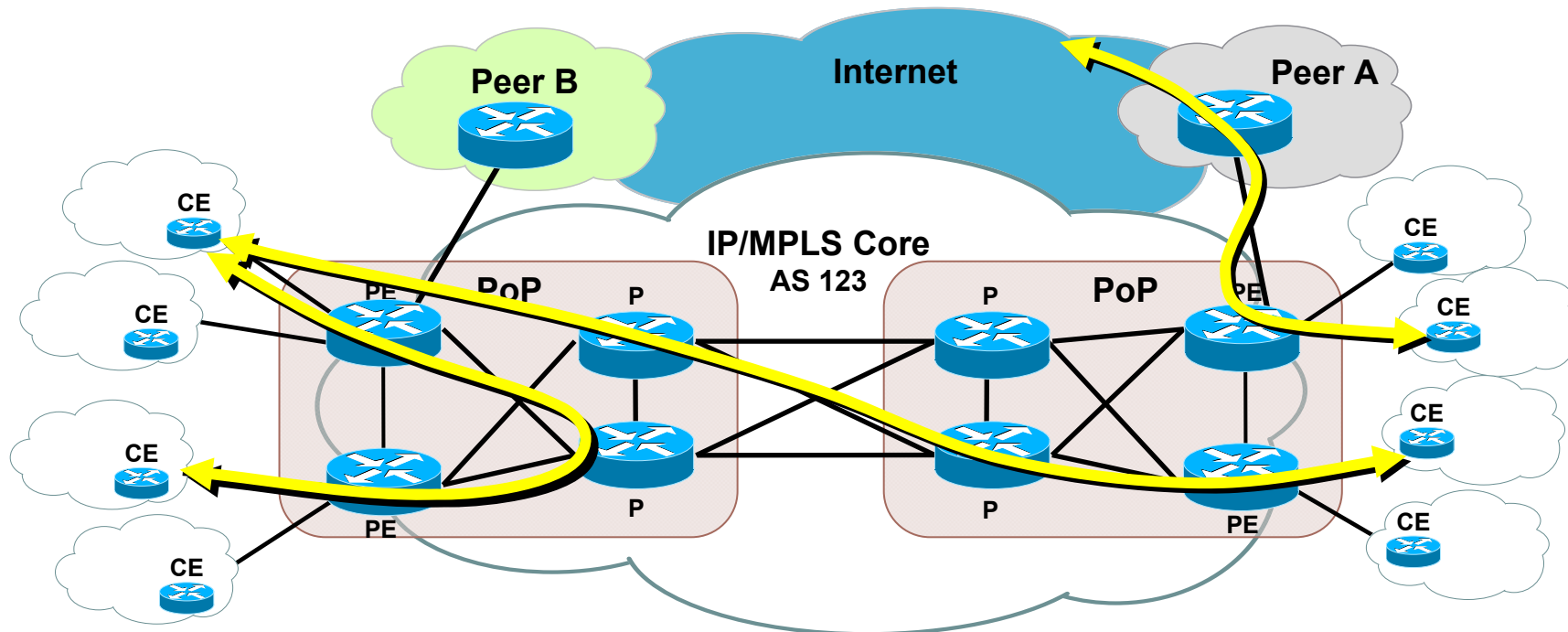
Ruch nie-IP

- Przykłady ruchu nie-ip to pakiety keepalive L2, pakiety ISIS, CDP, PPP LCP
- Wszystkie pakiety tego typu obsługiwane są przez RP



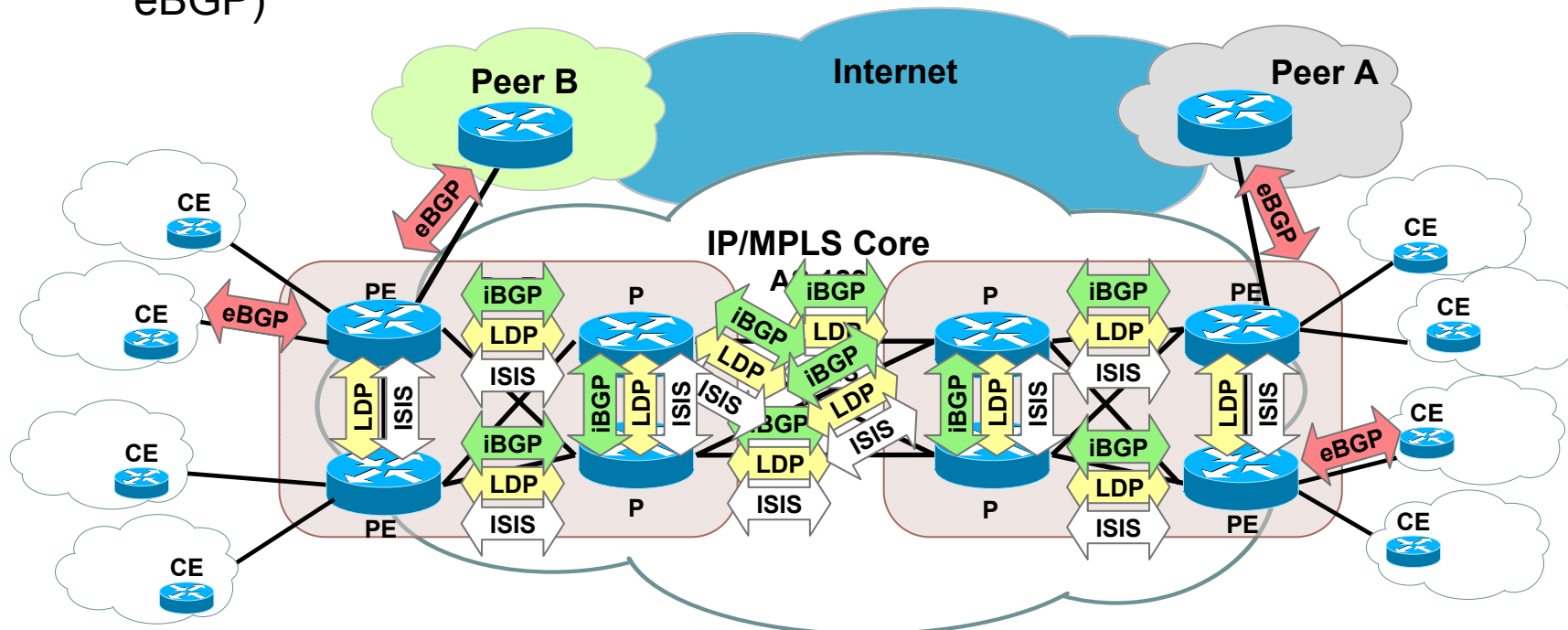
Warstwa danych IP

- Logiczna grupa zawierająca ruch generowany przez aplikacje klienta – ruch powstający i terminowany w sieciach klienta
- Ruch warstwy danych traktowany jest zawsze jako tranzytowy przez elementy sieciowej.



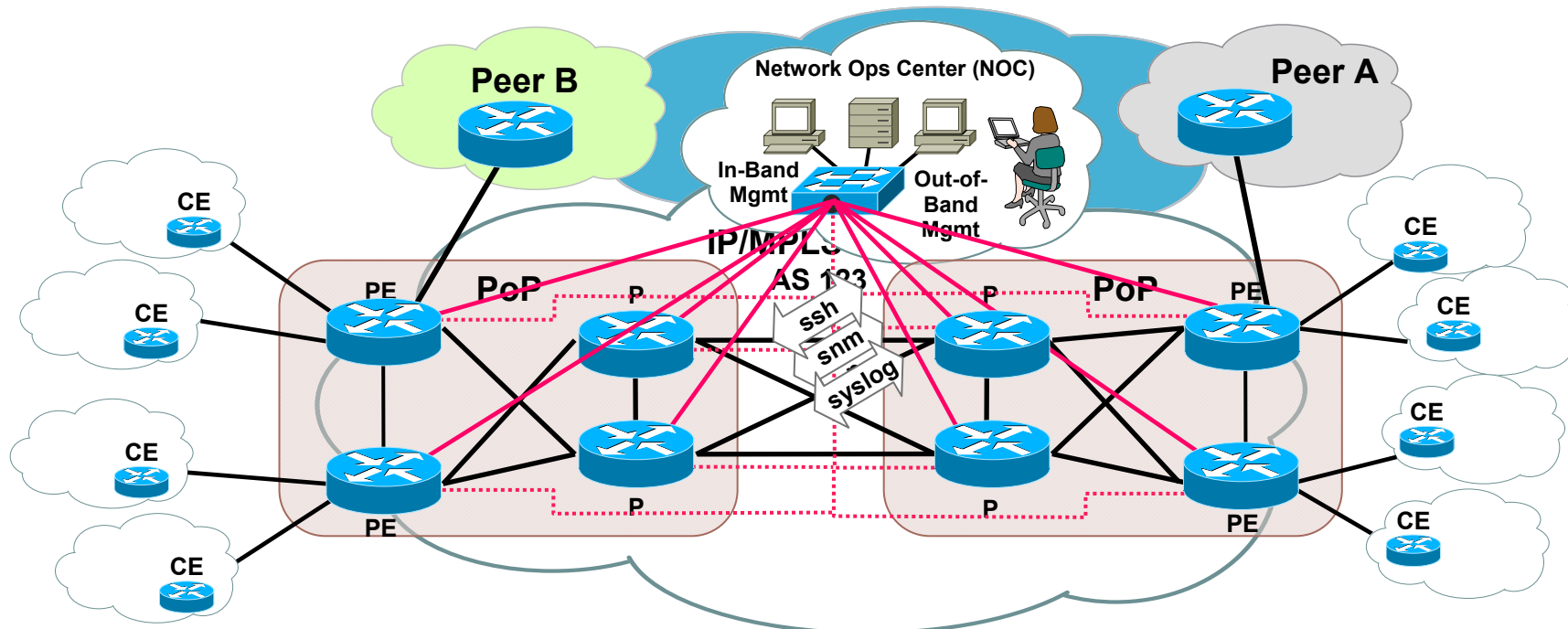
Warstwa kontrolna

- Logiczna grupa zawierająca ruch protokołów routingu, sygnalizacji, utrzymania łączy (i ich stanu) – wszystko co powoduje że sieć wykorzystująca protokoły takie jak BGP, OSPF, LDP, IS-IS, ARP, Layer 2 keepalives, ATM OAM czy ramki PPP LCP
- Ruch w warstwie kontrolnej zawiera pakiety klasyfikowane jako 'receive', ale logicznie zawiera również część ruchu tranzytowego (np. multihop eBGP)



Warstwa zarządzania

- Logiczna grupa zawierająca ruch służący do zarządzania, provisioningu, utrzymania i monitoringu sieci. Warstwa zawiera ruch taki jak SSH, FTP, SNMP, Syslog, TACACS+ i RADIUS, DNS, NetFlow, ROMMON, CDP itd.
- Ruch w warstwie kontrolnej zawiera pakiety klasyfikowane jako 'receive', ale logicznie zawiera również część ruchu tranzytowego (np. SSH)



Koncepcja 'pasma'

Inżynieria „PPS” – Packets Per Second

- Ile można maksymalnie wysłać ramek na sekundę dysponując interfejsem Gigabit Ethernet?

Minimalny ładunek ramki to **46 bajtów**, a węzeł może osiągnąć maksymalną przepustowość w kanale bez kolizji. Ramka składa się zatem z 72 bajtów z 12 bajtową przerwą pomiędzy ramkami – minimalna 'długość' to zatem **84 bajty**

- Jaką maksymalną wydajność można uzyskać posługując się interfejsem Gigabit Ethernet?

Maksymalny ładunek Ethernet to 1500 bajtów, a węzeł może osiągnąć maksymalną przepustowość w kanale bez kolizji. Ramka składa się zatem z 1526 bajtów i 12 bajtową przerwą pomiędzy ramkami – łącznie 1538 bajtów.

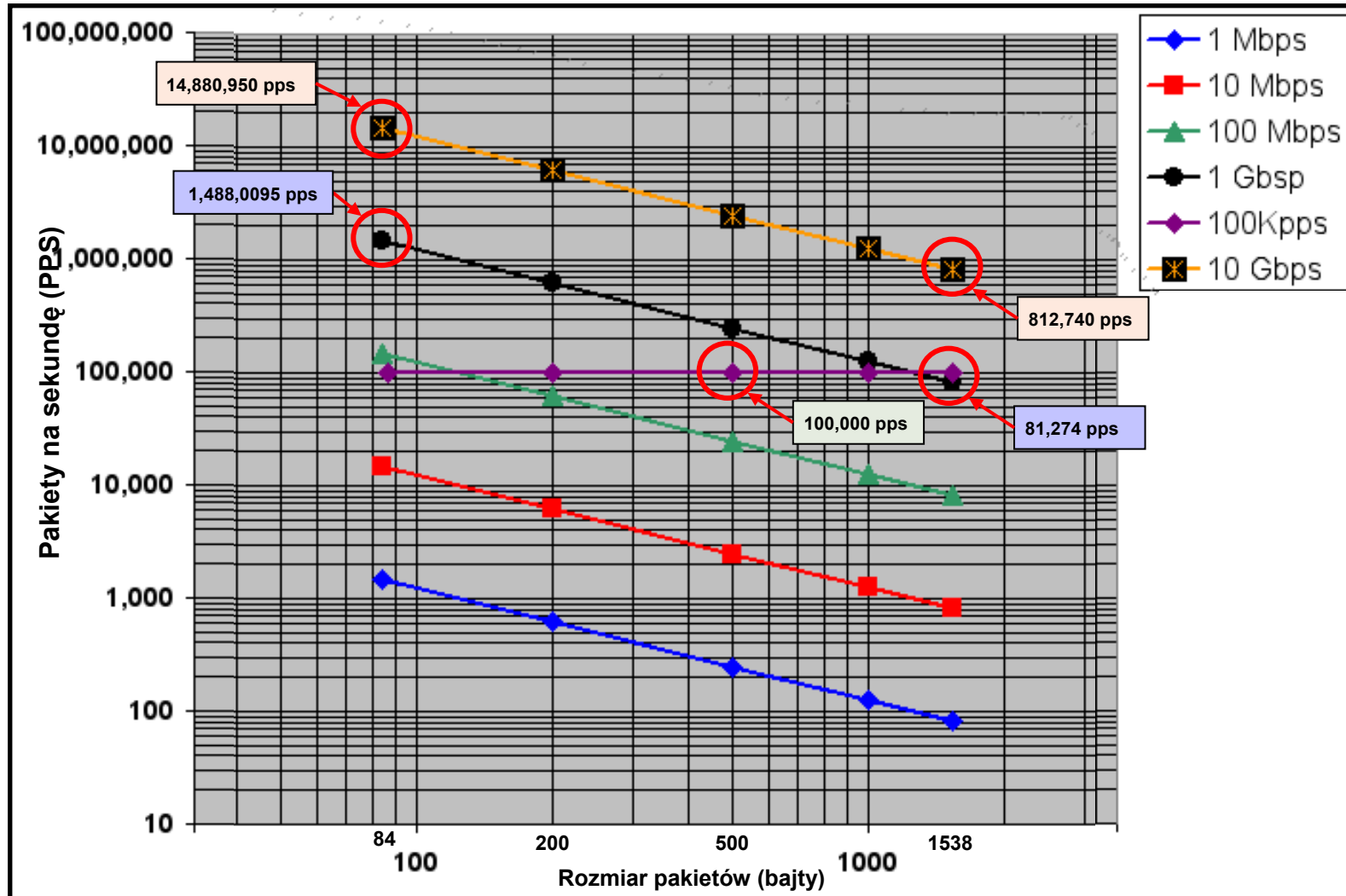
- Zatem – dla ruchu 84 bajtów:

$$1,000,000,000 \text{ bps} / (84 \text{ B} * 8 \text{ b/B}) = 1,488,096 \text{ fps}$$

- ...a dla ruchu 1538 bajtów:

$$1,000,000,000 \text{ bps} / (1538 \text{ B} * 8 \text{ b/B}) = 81,274 \text{ fps}$$

Koncepcja 'pasma' – PPS a długość PDU



BCP - hardening



Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Wiele organizacji publikuje własne zalecenia dotyczące najlepszych praktyk

<http://www.first.org/resources/guides/>

<http://www.sans.org/resources/policies/>

<http://www.ietf.org/html.charters/opsec-charter.html>

- Dokumenty te opisują 'hardening' platformy, nie kompleksowe podejście do zapewnienia sieci bezpieczeństwa
- Cisco również opublikowało w przeszłości taki dokument:
<ftp://ftp-eng.cisco.com/cons/isp/essentials/>

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Data plane
- Control plane
- Management plane
- Services plane

Mechanizmy warstwy danych (data plane)

■ ■ ■ ■ Interface Access Control Lists (iACLs)	Filtrowanie ruchu wchodzącego i wychodzącego
■ ■ ■ ■ Unicast Reverse Path Forwarding (uRPF)	Automatyczne filtrowanie ruchu z adresów 'sfalszowanych'
■ ■ ■ ■ IP Options [ignore drop]	Kontrola ruchu IPv4 z ustawionymi opcjami
■ ■ ■ IP source-route	Kontrola ruchu IPv4 z ustawioną opcją routingu na podstawie źródła
■ ■ ■ IP directed-broadcast	Kontrola ruchu IPv4 skierowanego broadcastu
■ ■ ■ ■ Zmiana klasyfikacji QoS dla pakietu IP	Klasyfikacja i reklasyfikacja ruchu dzięki IP DSCP/ToS
■ ■ Remote Triggered Blackholing	Rozwiązanie dynamicznego filtrowania ruchu przy pomocy BGP

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Data plane
- Control plane
- Management plane
- Services plane

Mechanizmy warstwy kontrolnej (control-plane)

■ ■ ■ Receive-Path Access List (rACL)	ACL obsługujące ruch do wpisów 'receive' w linii 12.0S
■ ■ ■ Control Plane Policing (aCoPP and dCoPP)	Mechanizmy klasyfikacji i nakładania ograniczeń na ruch do RP
■ ■ ■ Selective Packet Discard (SPD)	Wewnętrzny mechanizm nadawania priorytetów ruchowi krytycznemu
Polecenia związane z BGP	
■ IP Prefix List	Filtrowanie prefiksów za pomocą prefix-list
■ IP Community List	Filtrowanie/nakładanie polityki w oparciu o wartości community
■ IP AS-Path Access Lists	Filtrowanie prefiksów za pomocą AS-path
■ Route Map	Możliwość nakładania polityk na prefiksy wchodzące/wychodzące z routera
■ Class Map	Mechanizm klasyfikacji ruchu i przypisania ograniczeń
■ Policy Map	Mechanizm łączący wiele class-map w jedną politykę
■ ■ ■ Trasy statyczne na Null0	Mechanizm routingu w sprzęcie (jeśli dostępne) dla ruchu niechcianego

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Data plane
- Control plane
- Management plane
- Services plane

Mechanizmy warstwy kontrolnej (control-plane)

■ RSVP	Nakładanie ograniczeń związanych z bezpieczeństwem na RSVP
■ PIM	Nakładanie ograniczeń związanych z bezpieczeństwem na PIM
■ IGMP	Nakładanie ograniczeń związanych z bezpieczeństwem na IGMP
■ IP icmp rate-limits	Ograniczanie ilości generowanego ruchu ICMP w odpowiedzi
■ IP redirects	Generowanie informacji ICMP redirect
■ IP unreachable	Generowanie informacji ICMP unreachable
■ IP mask-reply	Generowanie informacji ICMP mask-reply
■ IP information-reply	Generowanie informacji ICMP information-reply
■ IP proxy-arp	Mechanizm proxy-arp na interfejsie
■ Key Chain	Uwierzytelnianie kluczami zmiennymi w czasie

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Data plane
- Control plane
- Management plane
- Services plane

Mechanizmy warstwy zarządzającej (management-plane)

■ SNMP	Polecenia związane z SNMP
■ AAA	Polecenia związane z AAA
■ TACACS+	Polecenia związane z TACACS+
■ NTP	Polecenia związane z NTP
■ Baza danych użytkowników lokalnych	Lokalna baza użytkowników (np. na wypadek awarii, upgrade'ów/etc)
■ Syslog	SYSLOG
■ TCP	Tuning stosu TCP
■ SSH	Bezpieczne zdalne zarządzanie
■ HTTP/HTTPS	Kontrola serwera HTTP i HTTPS
■ FTP/TFTP/SCP	Przesyłanie plików do/z routera
■ VTY/Console/Aux / Management-interface	Kontrola dostępu zdalnego i lokalnego
■ Banner	Definicja banneru powitalnego/logowania/etc
■ NetFlow	Mechanizm NetFlow z raportowaniem lokalnym i/lub eksportowanym
■ Embedded Event Manager	Polecenia związane z EEM
■ IP Source Tracker	Polecenia związane z mechanizmem IP Source Tracker

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Data plane
- Control plane
- Management plane
- Services plane

Mechanizmy warstwy zarządzającej (management-plane)

Kontrola procesów w IOSie	
<input type="checkbox"/> scheduler allocate	Konfiguracja podziału czasu pomiędzy procesy a routing
<input type="checkbox"/> memory free low-watermark processor	Informacje o osiągnięciu krytycznie niskich wartości wolnej pamięci
<input type="checkbox"/> process cpu threshold	Informacje o osiągnięciu krytycznego obciążenia CPU
Konfiguracje globalnych serwisów	
<input type="checkbox"/> boot system flash <filename>	Wskazanie miejsca obrazu binarnego IOS
<input type="checkbox"/> service password-encryption	„Zaciemnienie” (to nie jest szyfrowanie!) hasła
<input type="checkbox"/> service compress-config	Kompresja pliku z konfiguracją
<input type="checkbox"/> service timestamps <poziom-logowania>	Oznaczanie logów stemplami czasowymi
<input type="checkbox"/> no service pad	Funkcjonalność PAD
<input type="checkbox"/> no ip finger	Funkcjonalność IP finger
<input type="checkbox"/> no logging console	Logowanie na konsolę
<input type="checkbox"/> no ip bootp server	Obsługa usługi BOOTP
<input type="checkbox"/> no cdp run	Cisco Discovery Protocol
<input checked="" type="checkbox"/> maximum routes	Ilość tras (maksymalnie) per VRF
<input checked="" type="checkbox"/> no mpls ip propagate-ttl	Propagacja wartości pola TTL pakietu przez sieć MPLS
<input checked="" type="checkbox"/> mpls ldp advertise-labels	Bezpieczeństwo konfiguracji rozgłaszania etykiet
<input checked="" type="checkbox"/> mpls ldp neighbor labels accept	Konfiguracja jakie etykiety akceptujemy od sąsiadów

Zabezpieczanie routerów

Zarządzanie platformą

- Dostęp do interfejsu zarządzającego
- IOS:

```
control-plane host
management-interface Fa0/0 allow ssh snmp
```

- IOS-XR:

```
control-plane
management-plane
inband
interface Gig 0/0/01
allow ssh peer address ipv4 10.0.1.0/24
allow https peer address ipv4 10.0.1.0/24
```


Zabezpieczanie routerów

Zarządzanie platformą

- Archiwizacja / rollback konfiguracji

- IOS:

```
archive
```

```
[...]
```

```
config replace running-config [list] [time x]
```

```
12.3(7)T/12.2(25)S/12.2(31)SB/12.2(33)SRA/12.2(33)SXH
```

- IOS-XR – domyślnie aktywne

BCP - uRPF

unicast Reverse-Path Filtering

- Mechanizm blokujący klasę ataków, w których adres źródłowy jest losowy lub sfałszowany
- Opiera swoje działanie o tablicę routingu
działa równie dobrze dla IPv4 jak i IPv6
- Pojawił się jako podstawowy element ‘dobrych praktyk’ w RFC 2827 / BCP 38

uRPF w trzech trybach

- uRPF “Strict Mode”

Prawidłowy wpis w FIB wskazujący dokładnie na interfejs, którym pakiet dotarł do routera

Jeśli wpis w FIB nie istnieje, lub wskazuje na inny interfejs – pakiet jest odrzucany

- uRPF “Loose Mode”

Prawidłowy wpis w FIB wskazujący na dowolny interfejs, którym pakiet dotarł do routera

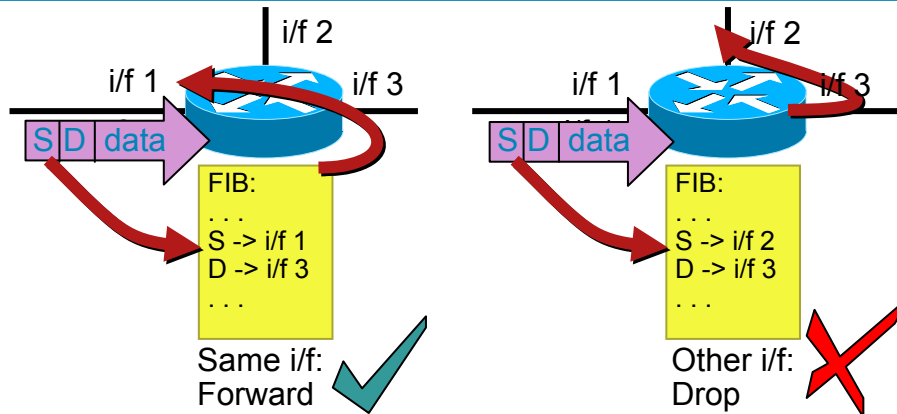
Jeśli wpis w FIB nie istnieje, lub wskazuje na interfejs Null0 – pakiet jest odrzucany

- uRPF “VRF Mode”

Wymaga aby źródłowy adres IP był wymieniony na białej lub czarnej liście w danym VRFie

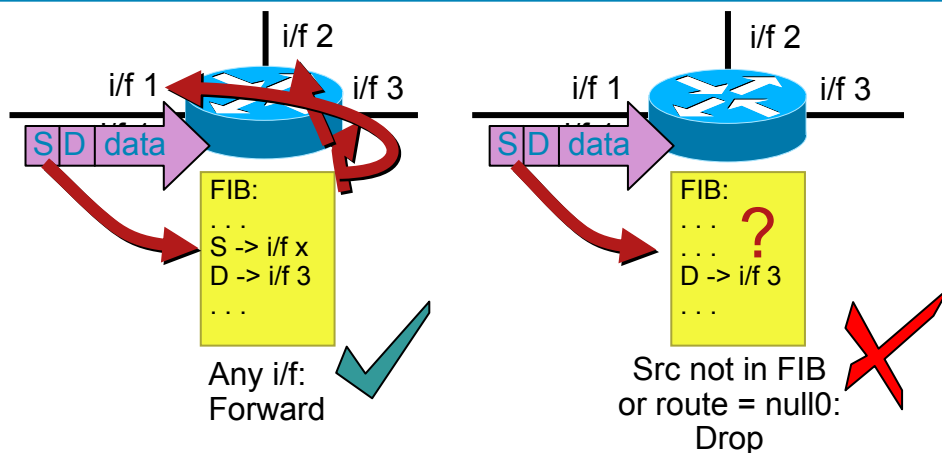
uRPF strict i uRPF loose

```
router(config-if)# ip verify unicast source reachable-via rx
```



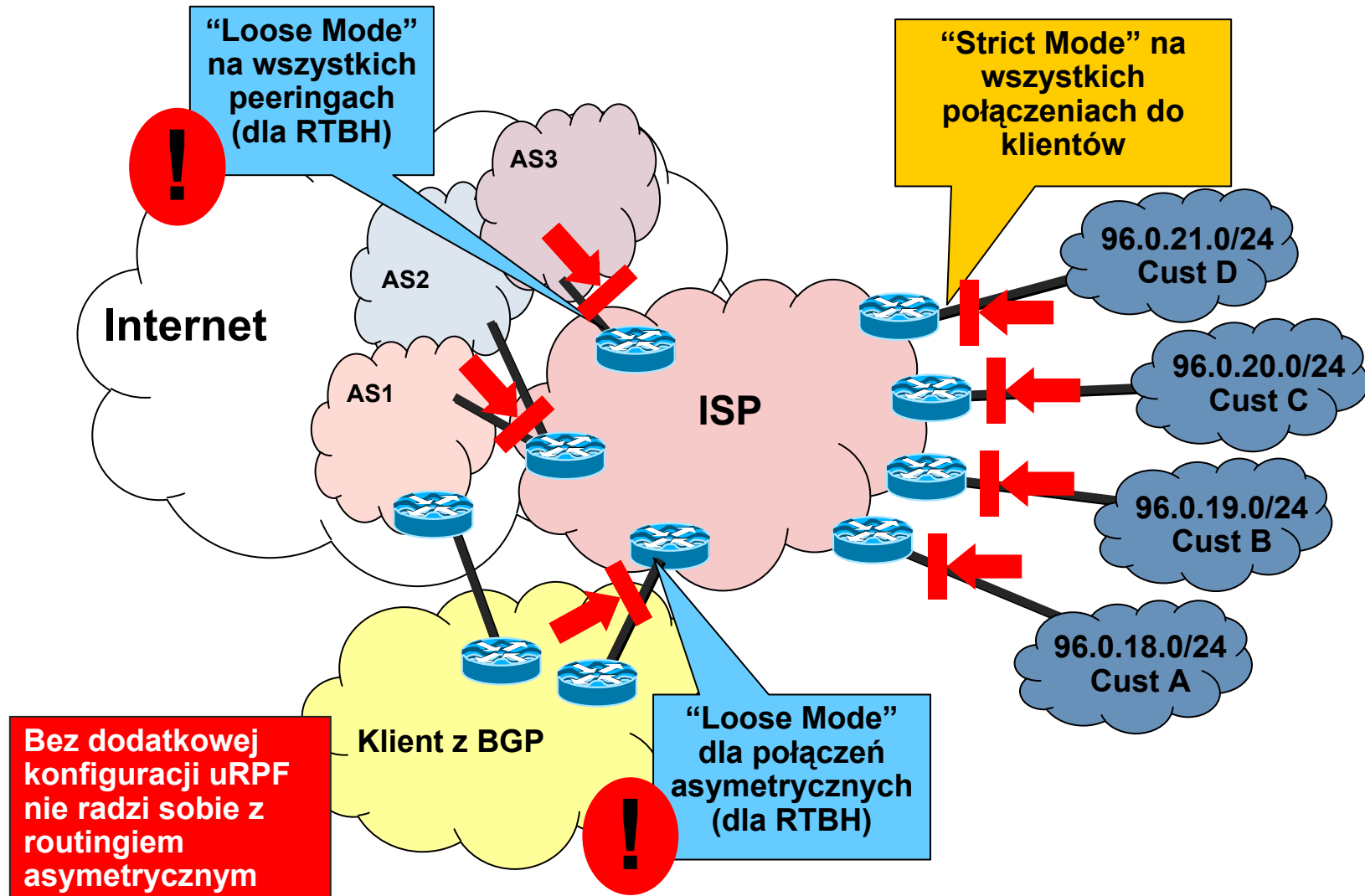
“Strict Mode”
(aka “v1”)

```
router(config-if)# ip verify unicast source reachable-via any
```



“Loose Mode”
(aka “v2”)

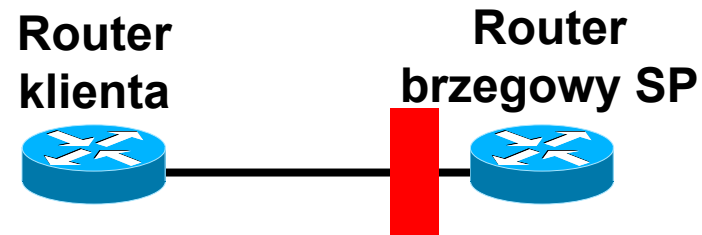
Gdzie stosować uRPF?



BCP - iACL



ACL do infrastruktury (iACL)

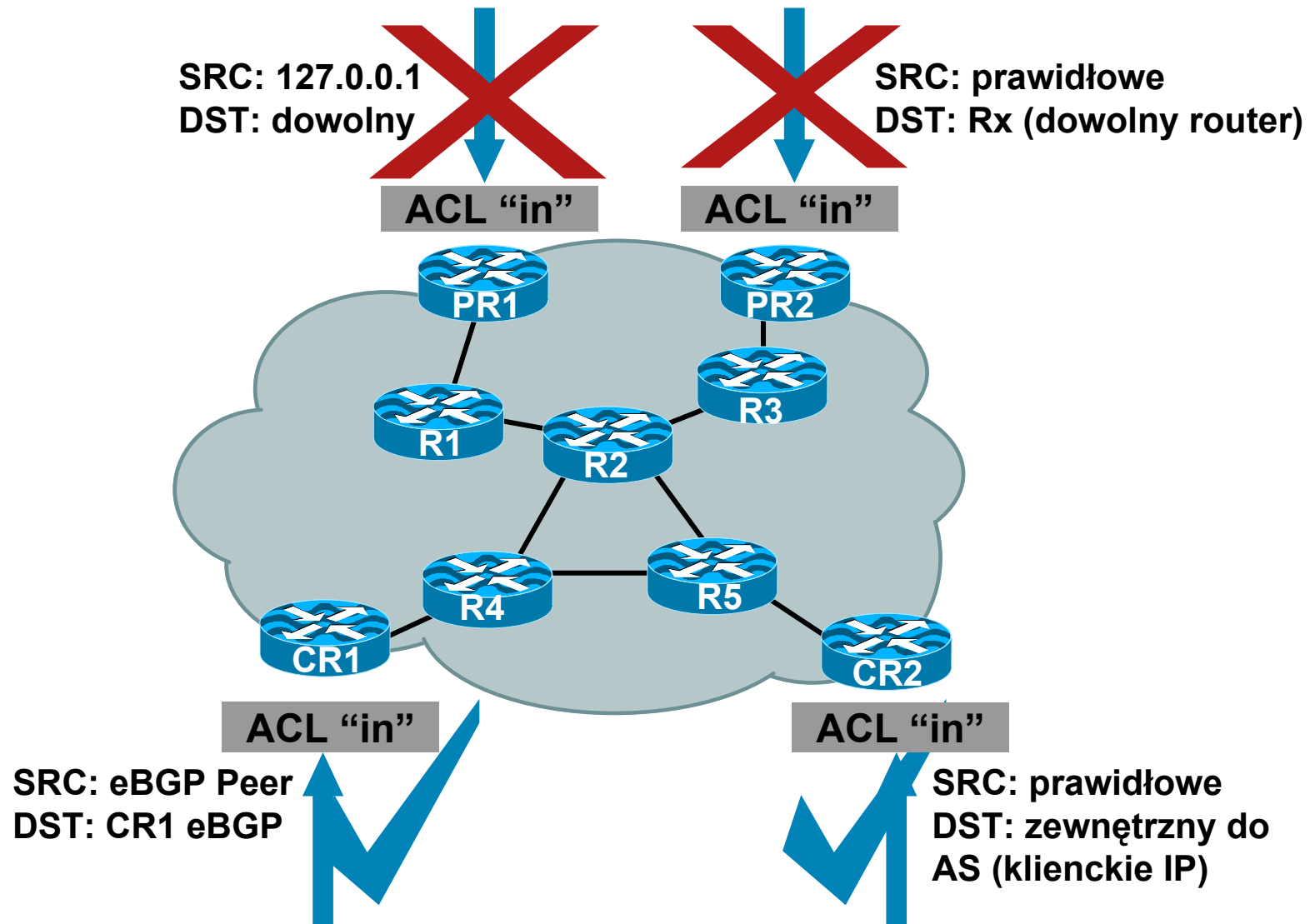


- Na brzegu:
 - deny ip any <zakres_adresów_sieci_szkieletowej>
 - wyjątki: protokoły routingu, być może ICMP
- Idea zastosowania:
 - „skoro nie możesz wygenerować ruchu do urządzeń, nie będziesz ich w stanie zaatakować”
- Stanowi dobre odseparowanie, ale jest trudny w utrzymaniu a DoS jest nadal możliwy - ruchem tranzytowym

ACL do infrastruktury

- Konkretny zestaw ACL pozwoli na ruch tylko wymaganym protokołom i zablokuje całą resztę komunikacji do przestrzeni adresowej sieci szkieletowej
 - pozwalamy na np.: eBGP peering, GRE, IPSec, itp. itd.
- ACL powinny również zapewniać usługi antyspoofingowe (jeśli uRPF jest niemożliwy do wprowadzenia):
 - odrzucać ruch przychodzący z zewnątrz, ale z Twoimi adresami IP
 - odrzucać ruch z RFC1918
 - odrzucać ruch multicastowy (224/4)
 - ...i ruch opisany w RFC3330

Jak działają iACL?



Przykład: ACL do infrastruktury

! odrzuć naszą przestrzeń adresową w adresach źródłowych

```
access-list 101 deny ip our_CIDR_block any
```

! odrzuć ruch z adresów 0.0.0.0 i 127/8

```
access-list 101 deny ip host 0.0.0.0 any
```

```
access-list 101 deny ip 127.0.0.0 0.255.255.255 any
```

! odrzuć klasy adresowe z RFC1918

```
access-list 101 deny ip 10.0.0.0 0.255.255.255 any
```

```
access-list 101 deny ip 172.16.0.0 0.0.15.255 any
```

```
access-list 101 deny ip 192.168.0.0 0.0.255.255 any
```

! zezwól na zestawienie sesji eBGP

```
access-list 101 permit tcp host peerA host peerB eq 179
```

```
access-list 101 permit tcp host peerA eq 179 host peerB
```

! zablokuj dowolny inny ruch do naszej infrastruktury

```
access-list 101 deny ip any core_CIDR_block
```

! przepuść ruch tranzytowy

```
access-list 101 permit ip any any
```

BCP - VRFy



Czym jest VRF?

- Virtual Routing & Forwarding

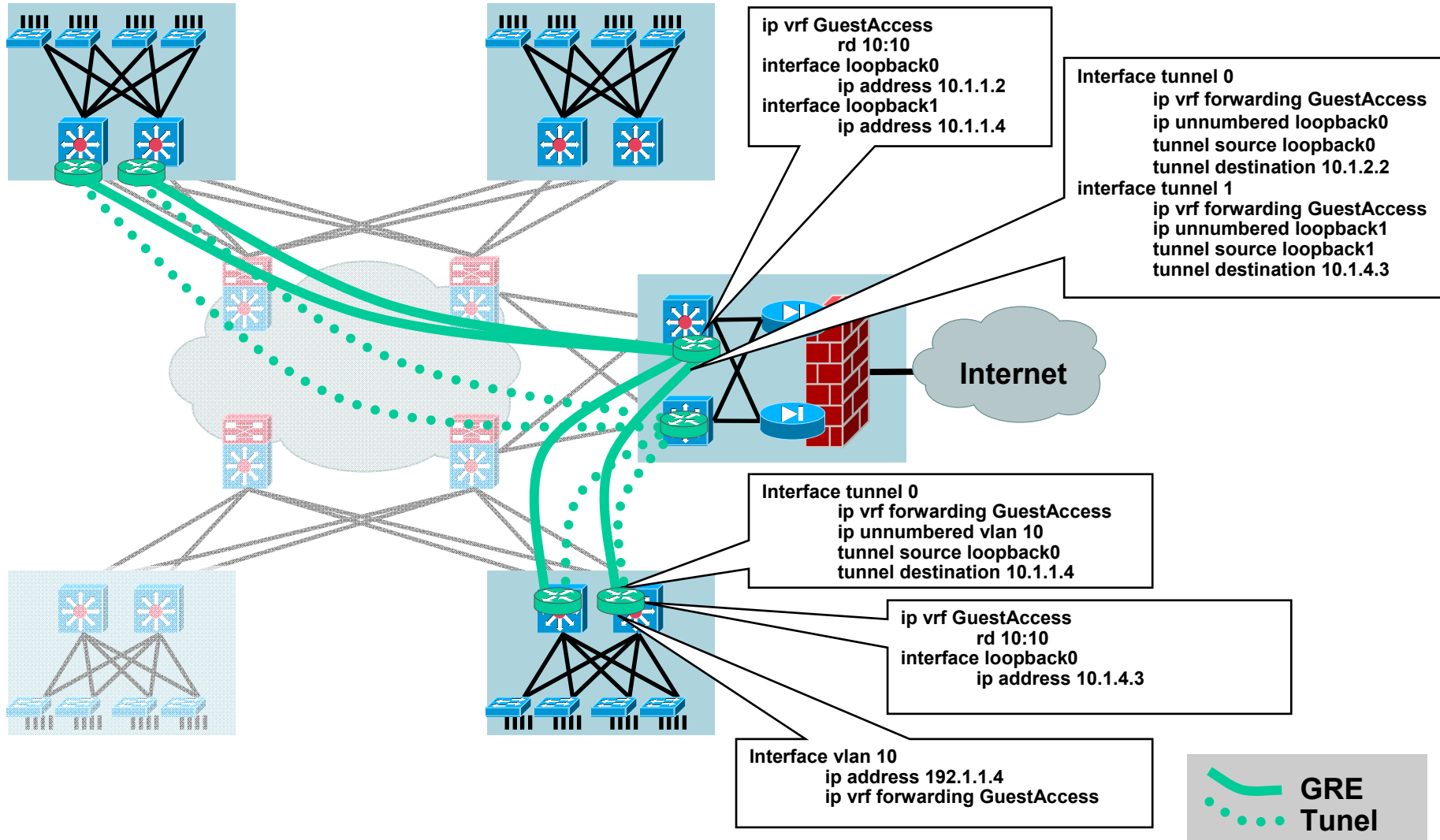
osobna tablica routingu, do której przynależą interfejsy – może zawierać własne instancje routingu i wymieniać selektywnie informacje o osiągalności z innymi VRFami, w tym – VRFem globalnym

- VRF = VRF wykorzystywany w połączeniu z MPLS

- VRF-lite = VRF wykorzystywany bez MPLS do separacji podsiéci

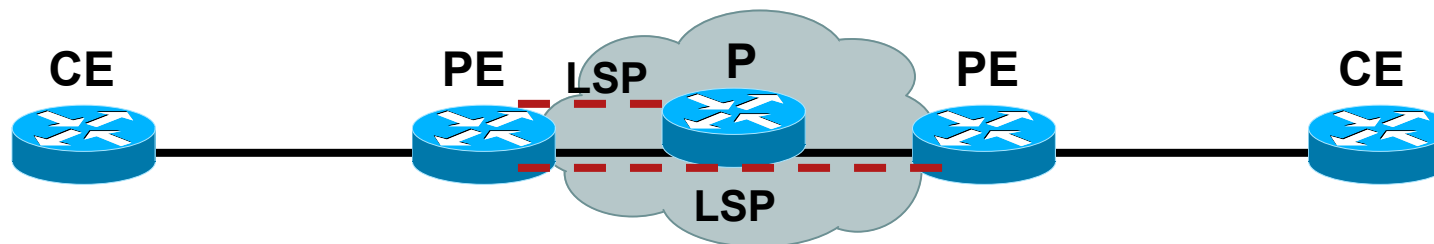
coraz popularniejsze rozwiązanie w firmach typu enterprise, hotelach, kampusach etc

Separacja w firmie z wykorzystaniem VRF



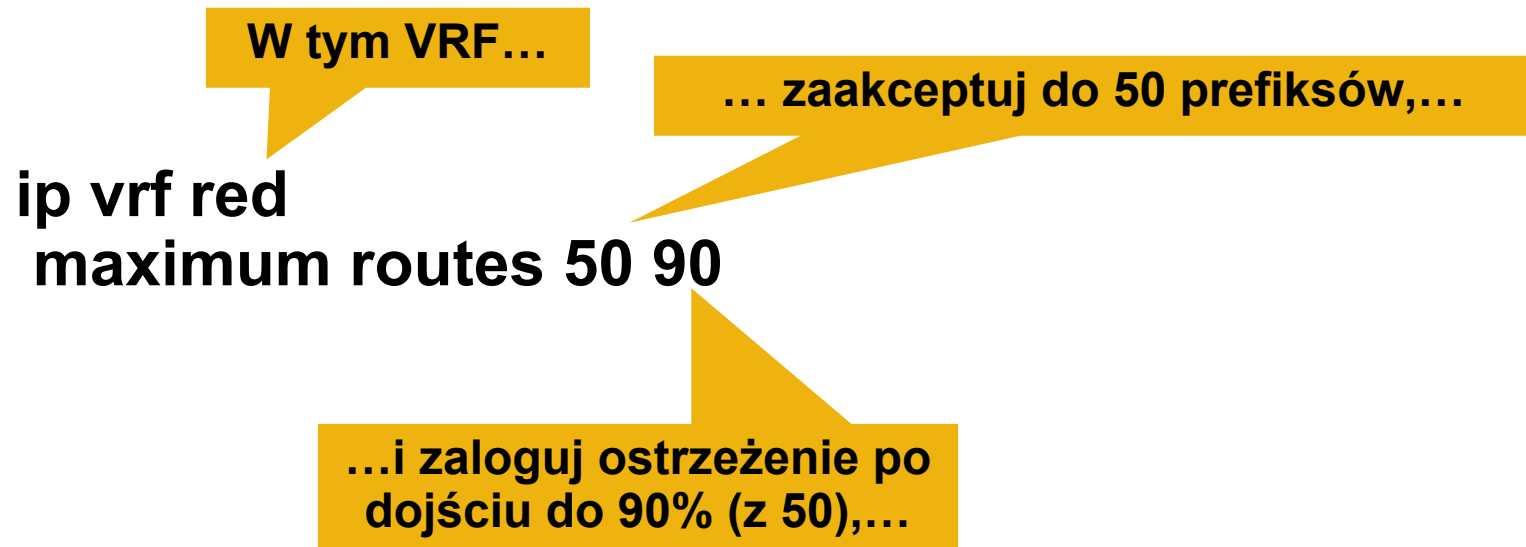
Bezpieczeństwo sieci MPLS

- Sam MPLS nie jest rozwiązaniem kompletnym dla ukrycia sieci operatora
 - no mpls ip propagate-ttl** to 'security by obscurity'
- Wszyscy klienci, łącznie z Internetem powinni znaleźć się w osobnych VRFach
 - routerzy P znikają z celownika
 - routerzy PE należy odpowiednio zabezpieczyć



Ograniczenie ilości prefiksów w VRF

- Pobranie zbyt wielu prefiksów w VRFie może doprowadzić do potencjalnego przepełnienia pamięci (ataku DoS)
- Dla każdego VRFu można ograniczyć ilość akceptowanych prefiksów



Ograniczenie ilości prefiksów w sesji BGP

- Pobranie zbyt wielu prefiksów w sesji BGP może również doprowadzić do potencjalnego przepełnienia pamięci (ataku DoS)
- Dodatkowe polecenie dotyczące sąsiada w konfiguracji sesji BGP:

```
router bgp 13  
neighbor 140.0.250.2 maximum-prefix 45 80 restart 2
```

Od tego sąsiada...

... zaakceptuj do 45 prefiksów a powyżej zrestartuj sesję ...

...logując ostrzeżenie po osiągnięciu 80% 45 prefiksów...

... po dwóch minutach od wystąpienia przepełnienia

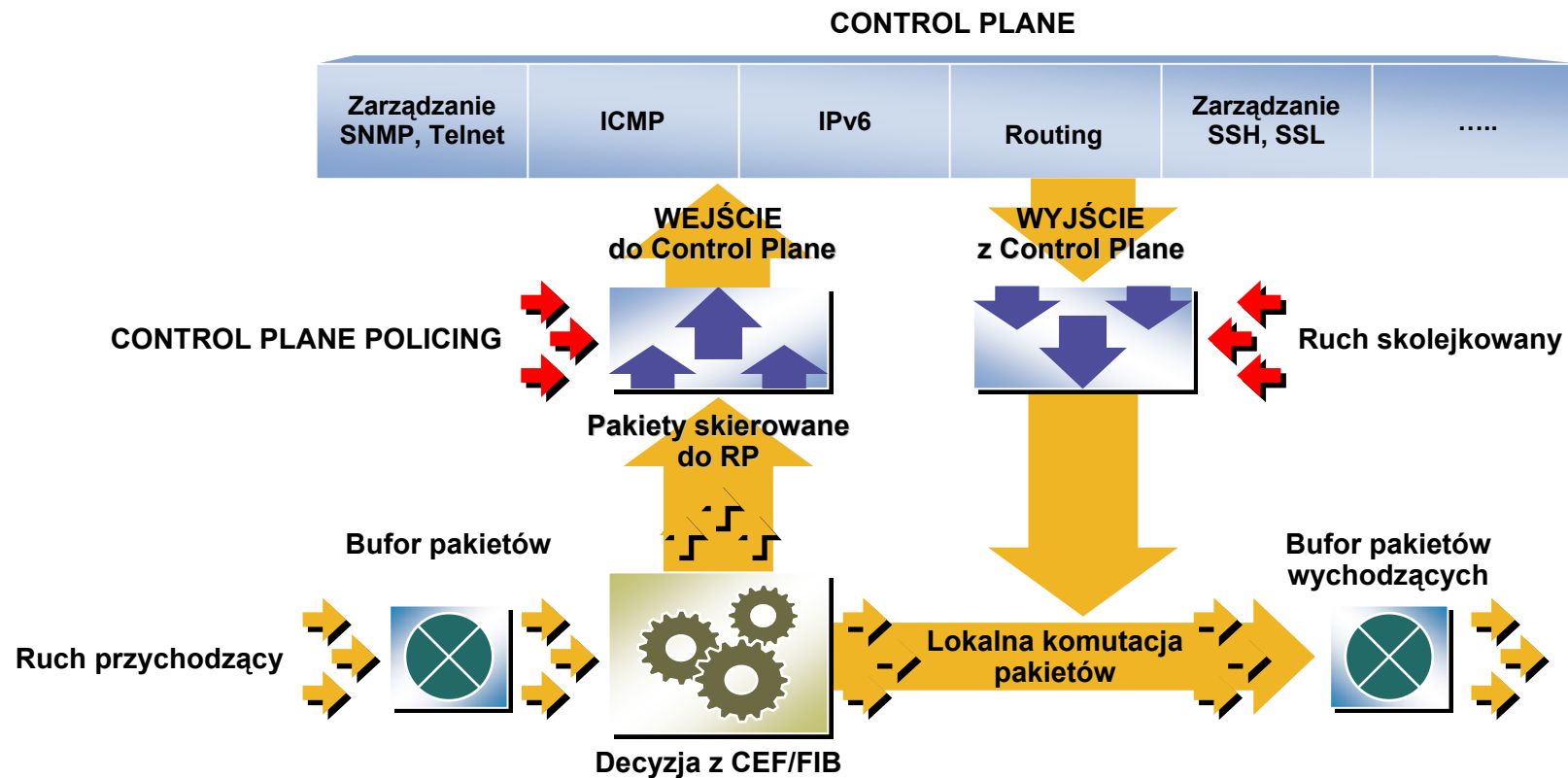
BCP - CoPP

Control Plane Policing (CoPP)

- Control Plane = „inteligencja” routera
- Mechanizm pozwala wykorzystać mechanizmy QoS Cisco IOS do ograniczenia ruchu do RP
- Pozwala efektywnie i relatywnie prosto ograniczyć możliwość wpływu ruchu sieciowego na pracę routera
 - uwaga na cały ruch obsługiwany bezpośrednio przez RP, czyli np. początki sesji NAT (bez CEF)

Control Plane Policing

Jak to działa?



Jak wdrożyć CoPP

- Jaki poziom ruchu na TCP/179 jest akceptowalny?
- Przed wdrożeniem CoPP potrzebne jest dobre zaplanowanie i rozeznanie co jest normalne a co nie jest normalne w sieci

SNMP, NetFlow, etc.

- Dokładne zaplanowanie polityki będzie trudne w przypadku bardzo dynamicznie zmieniających się warunków sieciowych oraz sposobu obsługi ruchu przez poszczególne platformy

np. ograniczenia bit/s a pps (na Catalyst 6500 tylko bit/s)

dla ograniczenia ruchu ISIS w CoPP należy stworzyć klasę dodatkową pasującą do całego ruchu IP, dzięki czemu w klasie class-default otrzymamy tylko ruch nie-IP (ISIS używa CLNS)

Jak wdrożyć CoPP

- CoPP jest dostępny od:

12.3(4)T i 12.2(18)S

Distributed CoPP - 12.0(30)S

Cisco Catalyst 65xx/76xx - 12.2(18)SXD1

- Dokumenty wdrożeniowe:

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/iosswrel/ps1838/products_feature_guide09186a008052446b.html

http://www.cisco.com/en/US/products/ps6642/products_white_paper0900aecd804fa16a.shtml

http://www.cisco.com/warp/public/732/Tech/security/docs/nfpcat_allyst.pdf

Przykładowa klasyfikacja ruchu

1. Znany ruch niepożądany—ruch który spodziewamy się ‘otrzymać’ - odrzucamy
2. Ruch krytyczny—protokoły routingu dynamicznego (control-plane)—zwykle bez rate-limit
3. Ruch ważny—SNMP, SSH, AAA, NTP (management plane)—być może rate-limit jest dobrym pomysłem
4. Normalny ruch—pozostały ruch który nie musi być złośliwy – np. ping i pozostały ICMP—rate-limit
5. Reaktywnie obsługiwany ruch niepożądany—niespodzianki – np. nowa luka bezpieczeństwa — odrzucany
6. Catch-all—cały pozostały ruch IP—rate-limit
7. Default—pozostały ruch nie-IP—być może rate-limit

Control Plane Protection (CPPr)

- Rozszerzenie CoPP pozwalające dokładniej badać ruch docierający do control-plane

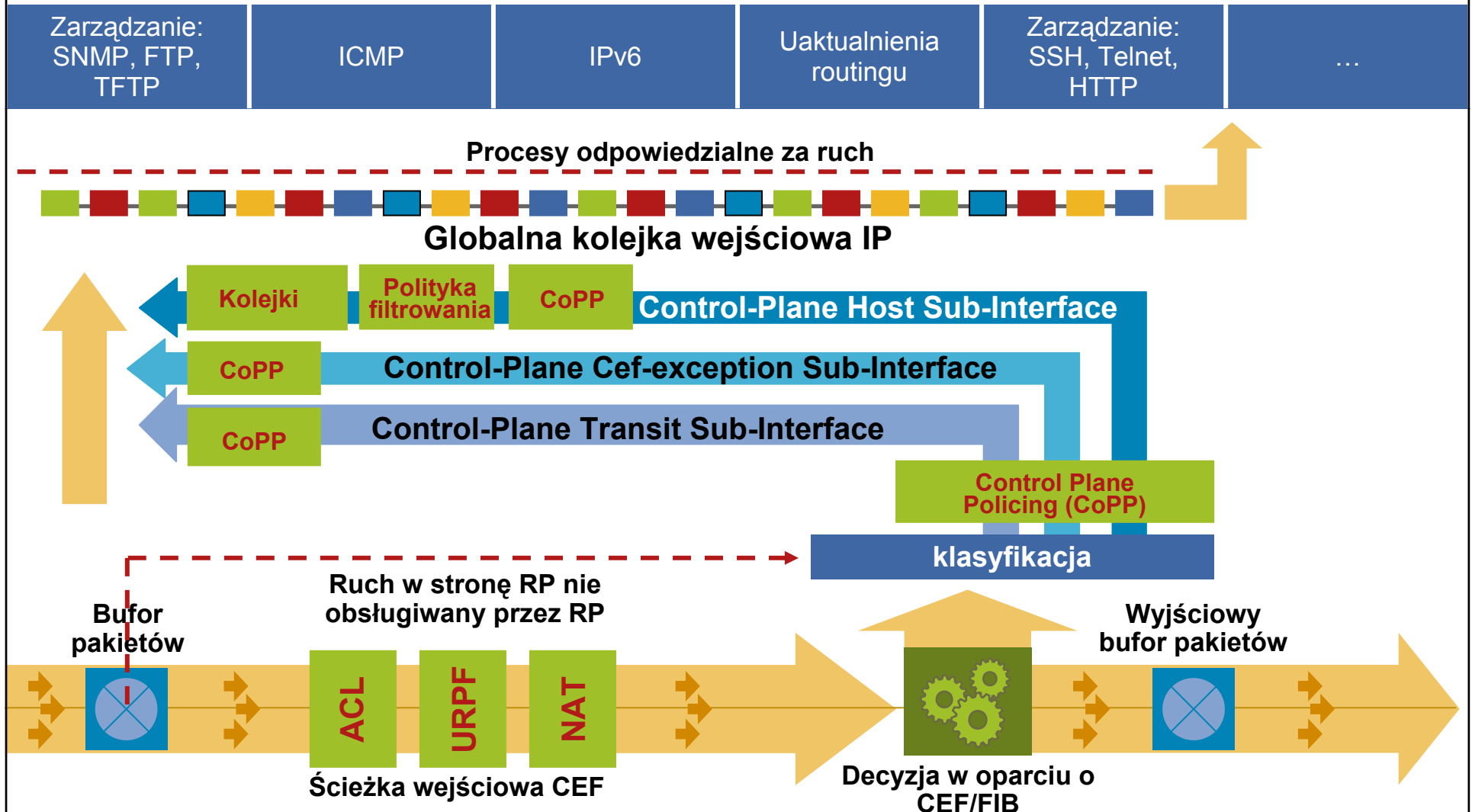
Pozwala na odrzucanie ruchu skierowanego do portów nieaktywnych

Możliwość ograniczenia zużycia kolejek protokołów

Jeśli CoPP i CPPr są aktywne jednocześnie, CoPP działa pierwszy

Trzy interfejsy CPPr – host, transit, cef

Warstwa kontrolna



Trzy interfejsy CPr – host, transit, cef

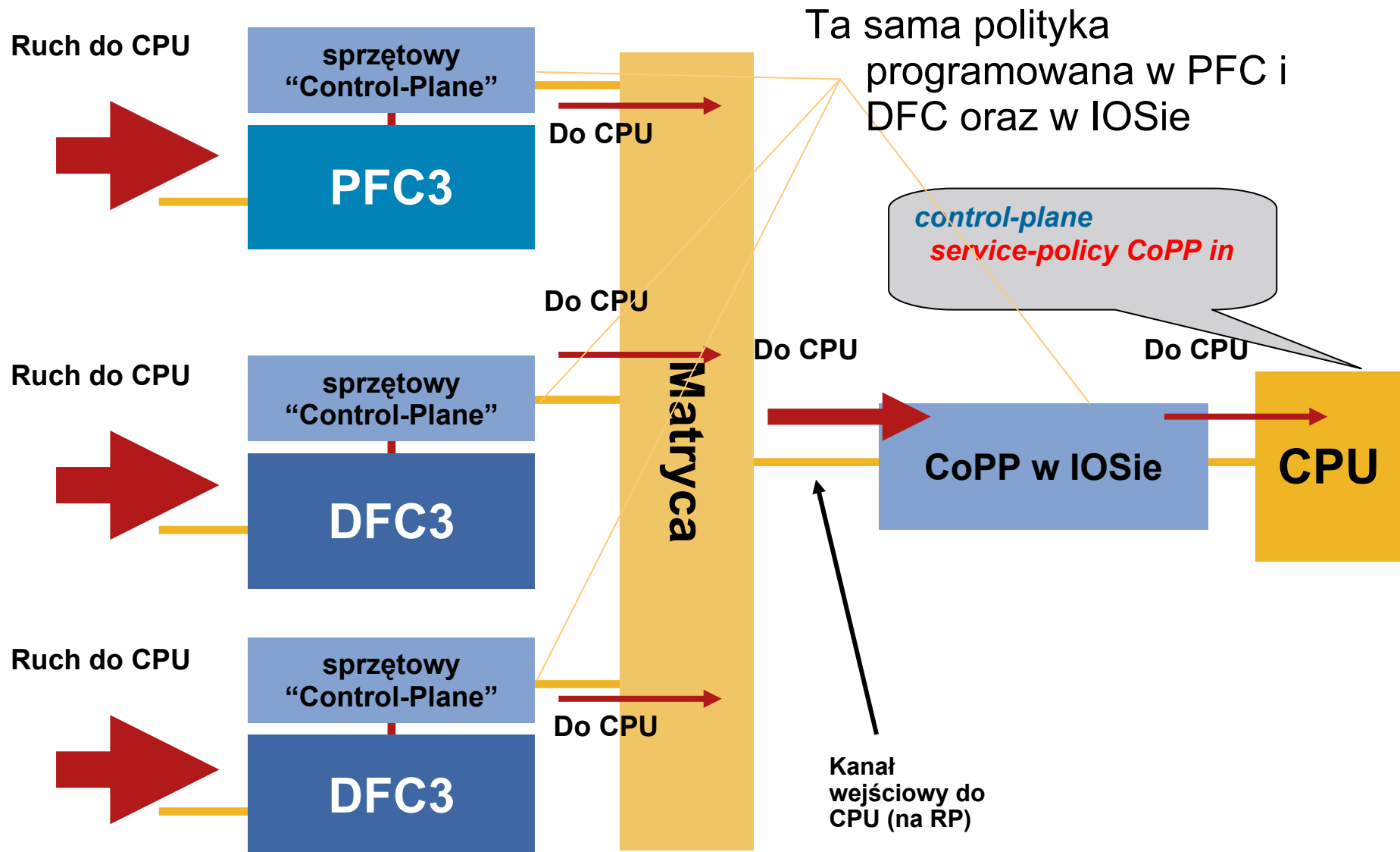
- **Host** – ruch otrzymywany w ramach ‘receive’ – ruch zarządzający i routingowy
- **CEF exception** – pakiety przekierowane do RP przed wykonaniem sprawdzenia tablicy routingu
 - Skonfigurowana funkcjonalność wymagała dodatkowej pracy
 - Pakiety miały opcje IP lub TTL=0 bądź 1
 - Pakiety przekierowane do sterownika interfejsu – ARP, keepalive dla L2
- **Transit** – ruch tranzytowy wysłany do RP po wykonaniu sprawdzeniu tablicy routingu ale przed wysłaniem ruchu dalej – np. CBAC czy logowanie ACL

Control Plane Protection (CPPr)

Ciekawa funkcjonalność mechanizmu – utrzymuje tablicę wszystkich otwartych portów na routerze:

```
router# show control-plane host open-ports
Active internet connections (servers and established)
Prot      Local Address      Foreign Address      Service      State
tcp       *:22                *:0                  SSH-Server   LISTEN
tcp       *:23                *:0                  Telnet       LISTEN
tcp       *:44095             172.16.2.1:179      BGP          ESTABLIS
tcp       *:80                *:0                  HTTP CORE    LISTEN
tcp       *:179               *:0                  BGP          LISTEN
tcp       *:443               *:0                  HTTP CORE    LISTEN
udp       *:67                *:0                  DHCPD Receive LISTEN
udp       *:123               *:0                  NTP          LISTEN
udp       *:161               *:0                  IP SNMP      LISTEN
udp       *:162               *:0                  IP SNMP      LISTEN
udp       *:56837             *:0                  IP SNMP      LISTEN
.         .                   .                   .           .
.         .                   .                   .           .
```

CoPP na platformie 6500/7600



CoPP na platformie 6500/7600

Ograniczenia zastosowania:

- Nie obsługuje microflow policing
- Nie obsługuje sprzętowo ruchu multicast, broadcastów w L2
- Nie obsługuje wyjątków związanych z TTL, MTU czy RPF
- Rate-limiting obsługuje tylko bit/s, nie obsługuje pps
sprzętowy (mls) rate-limiting obsługuje pps

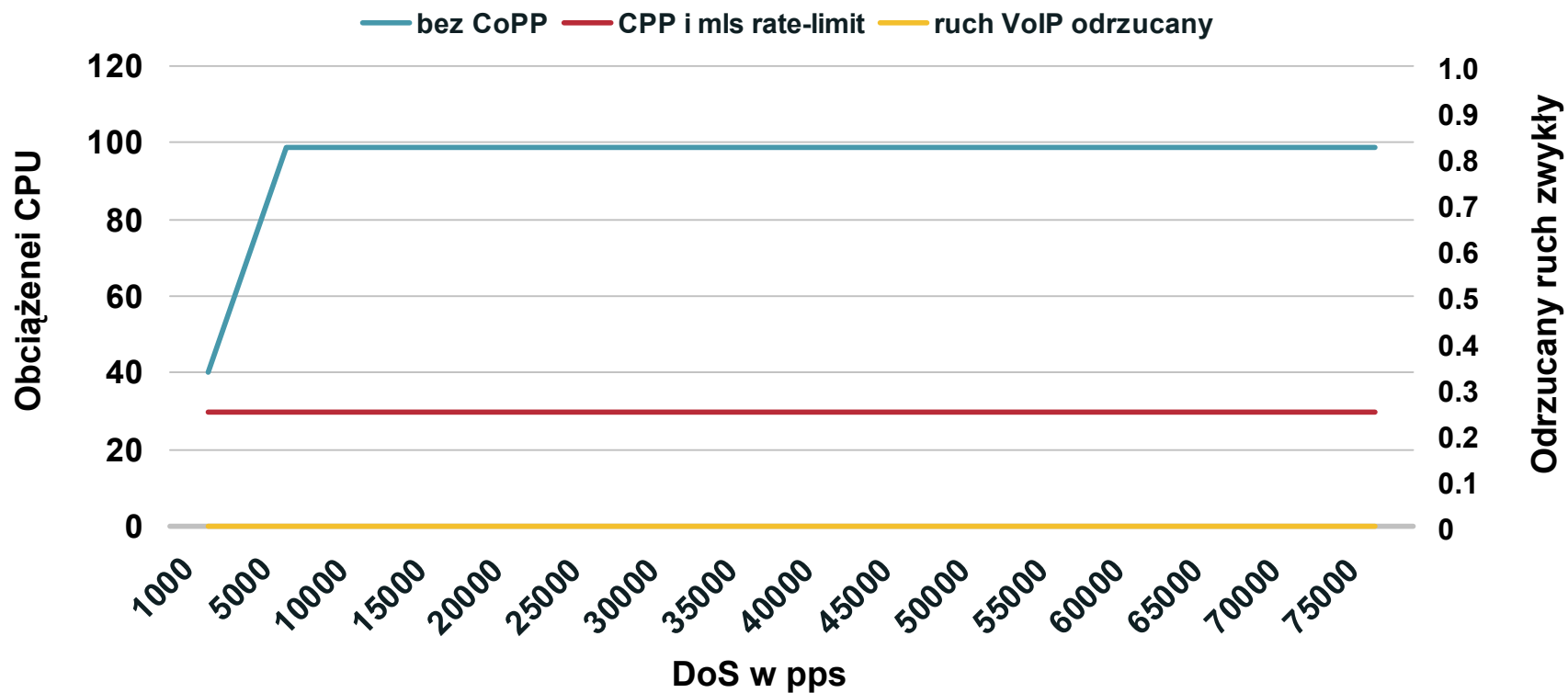
CoPP na platformie 6500/7600

Rekomendowane ustawienia - **show mls rate-limit**

```
switch# show mls rate-limit
Rate Limiter Type           Status           Packets/s       Burst           Sharing
-----
MCAST NON RPF              Off              -               -               -
MCAST DFLT ADJ             On               10000           10              Not sharing
MCAST DIRECT CON          Off              -               -               -
ACL BRIDGED IN             On               500             10              Group:1 S
ACL BRIDGED OUT           On               500             10              Group:1 S
IP FEATURES                 Off              -               -               -
ACL VAACL LOG              Off              -               -               -
CEF RECEIVE                 Off              -               -               -
CEF GLEAN                  On               10000           10              Not sharing
MCAST PARTIAL SC           On               10000           10              Not sharing
IP RPF FAILURE             On               500             10              Group:0 S
TTL FAILURE                On               500             10              Not Sharing
ICMP UNREAC. NO-ROUTE On    500             10              Group:0 S
ICMP UNREAC. ACL-DROP On    500             10              Group:0 S
ICMP REDIRECT              On               100             10              Group:0 S
MTU FAILURE                Off              -               -               -
MCAST IP OPTION            On               10              1               Not Sharing
UCAST IP OPTION            On               10              1               Not Sharing
LAYER_2 PDU                On               1000            100            Not Sharing
LAYER_2 PT                 Off              -               -               -
IP ERRORS                  On               500             10              Group:0 S
CAPTURE PKT                Off              -               -               -
MCAST IGMP                 On               5000            10              Not Sharing
----- output truncated -----
```

Wpływ CoPP na platformę

- Wiele równoległych ataków (multicast z TTL=1, częściowe skróty dla multicastu, opcje IP, fragmenty do wpisu 'receive', flood TCP SYN)
- CPU nadal trzyma się na akceptowalnym poziomie mimo trwającego ataku



Sprzętowe mechanizmy limitowania

Cisco 6500/7600

Ruch unicast		Ruch multicast	
CEF Receive	Traffic destined to the router	Multicast FIB-Miss	Packets with no mroute in the FIB
CEF Glean	ARP packets	IGMP	IGMP packets
CEF No Route	Packets with not route in the FIB	Partial Shortcut	Partial shortcut entries
IP Errors	Packets with IP checksum or length errors	Directly Connected	Local multicast on connected interface
ICMP Redirect	Packets that require ICMP redirects	IP Options	Multicast traffic with IP Options set
ICMP No Route	ICMP unreachables for unroutable packets	V6 Directly Connect	Packets with no mroute in the FIB
ICMP ACL Drop	ICMP unreachables for admin deny packets	V6*, G M Bridge	IGMP packets
RPF Failure	Packets that fail uRPF check	V6*, G Bridge	Partial shortcut entries
L3 Security	CBAC, Auth-Proxy, and IPSec traffic	V6 S, G Bridge	Partial shortcut entries
ACL Input	NAT, TCP Int, Reflexive ACLs, Log on ACLs	V6 Route Control	Partial shortcut entries
ACL Output	NAT, TCP Int, Reflexive ACLs, Log on ACLs	V6 Default Route	Multicast traffic with IP Options set
VACL Logging	CLI notification of VACL denied packets	V6 Second Drop	Multicast traffic with IP Options set
IP Options	Unicast traffic with IP Options set		
Capture	Used with optimized ACL logging		
Ruch L2		Ogólnego przeznaczenia	
L2PT	L2PT encapsulation/decapsulation	MTU Failure	Packets requiring fragmentation
PDU	Layer 2 PDUs	TTL Failure	Packets with TTL<=1

Czym są Receive ACL (rACLs)?

- Receive ACL filtrują ruch skierowany do RP przez wpisy zapisane jako **receive adjacencies** (tylko ruch warstw kontrolnej i zarządzającej)
- rACLs wprost wpuszczają lub blokują ruch IPv4 do RP
- **rACLs NIE wpływają na ruch przekazywany przez router**
- Ruch jest filtrowany już na karcie liniowej (LC), zanim zostanie przekazany do RP

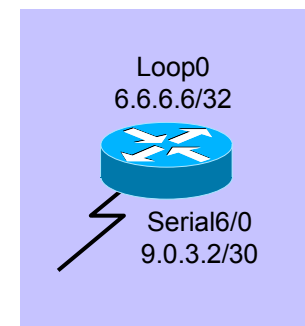
Receive Adjacencies?

Wpisy w tablicy CEF dla ruchu terminowanego na routerze:

Interfejsy fizyczne

Interfejsy loopback

```
hrnsplab-12008c#sh ip cef
Prefix          Next Hop          Interface
.
6.6.6.6/32      receive           ← loopback interface
9.0.3.8/30      9.0.3.1          Serial6/0
9.1.1.20/30     9.0.3.1          Serial6/0
9.2.1.8/30      9.0.3.1          Serial6/0
9.2.1.24/30     9.0.3.38         POS0/1
9.2.1.28/30     9.0.3.38         POS0/1
9.0.3.0/30      attached         Serial6/0
9.0.3.0/32      receive
9.0.3.2/32      receive           ← attached interface
9.0.3.3/32      receive
.
```



Pakiety z polem 'next hop' **receive** są wysyłane do RP

ACL receive

- Wprowadzone w:

12000: 12.0(21)S2/12.0(22)S

7500: 12.0(24)S

10720: 12.0(31)S

```
router(config)# ip receive access-list [number]
```

- Funkcjonalność obsługuje standardowe, rozszerzone i nazwane ACL
- Podobnie jak w zwykłych ACL, widać również ilość trafień w poszczególne wpisy
- Można również używać parametru 'log'

Działanie rACL na 12000

- CPU kart liniowych obsługuje filtrowanie ze skonfigurowanymi rACL – w czasie ataku obciążenie CPU może się zatem zwiększyć
- Wpływ obciążenia zależy od Engine karty liniowej
 - E0/E1/E2**: wysokie obciążenie CPU może wpłynąć na routing i ruch L2
 - E2** ze specjalnym mikrokodelem: wysokie obciążenie CPU → uruchamia mechanizm kolejkowania, tylko ruch oznaczony IP Precedence 6/7 trafi do RP
 - E3**: jedna z trzech kolejek dedykowana do obsługi ruchu z IP Precedence równym 6/7, druga dla ruchu L2 (keepalive)
 - E4/E4+**: osiem kolejek, osobne kolejki dla ruchu z IP Precedence 6/7 i L2 keepalives
 - E5**: jedna z trzech kolejek dedykowana do obsługi ruchu z IP Precedence równym 6/7, druga dla ruchu L2 (keepalive)
- rACL **zawsze** zwiększają szanse ochrony routera w trakcie ataku

Przykład rACL

```
!---Deny IP fragments---
access-list 177 deny ip any any fragments
!---SSH---(no telnet allowed!)
access-list 177 permit tcp <NOC block> <loopback block> eq 22
access-list 177 permit tcp <loopback block> <loopback block> eq 22
!---BGP---
access-list 177 permit tcp <loopback block> gt 1024 <loopback block> eq bgp
access-list 177 permit tcp <loopback block> eq bgp <loopback block> gt 1024 established
!---SNMP---
access-list 177 permit udp <NOC server block> <loopback block> eq snmp
!---DNS---
access-list 177 permit udp host <DNS server> eq domain any
!---TACACS+---
access-list 177 permit tcp host <TAC+ server> <loopback block> established
!---NTP---
access-list 177 permit udp host <NTP server> <loopback block> eq ntp
!---FTP---
access-list 177 permit tcp host <FTP server> eq ftp <loopback block>
!---ICMP---
access-list 177 permit icmp any any echo-reply
access-list 177 permit icmp any any ttl-exceeded
access-list 177 permit icmp any any unreachable
access-list 177 permit icmp any any echo
!---TRACEROUTE---(this plus above icmp)
access-list 177 permit udp any gt 10000 any gt 10000
!---Profile Denies---
access-list 177 deny tcp any any
access-list 177 deny udp any any
access-list 177 deny icmp any any
access-list 177 deny ip any any
```

```
! Apply the receive ACL
rtr(config)#ip receive access-list 177
```

Ochrona control plane w IOS-XR

- Od wersji 3.6:

```
configure
lpts pifib hardware police
  flow ospf unicast default rate 200
  flow bgp configured rate 200
  flow bgp default rate 100
lpts pifib hardware police location 0/2/CPU0
  flow ospf unicast default rate 100
  flow bgp configured rate 300
```

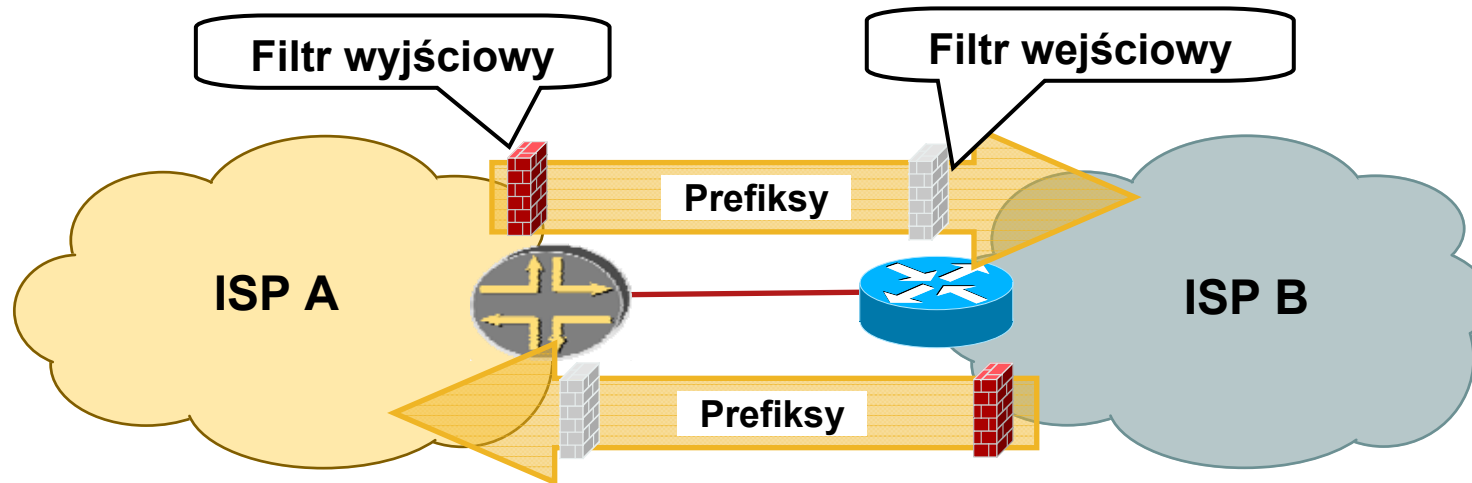
BCP – bezpieczeństwo mechanizmów routingu



Ataki na protokoły routingu

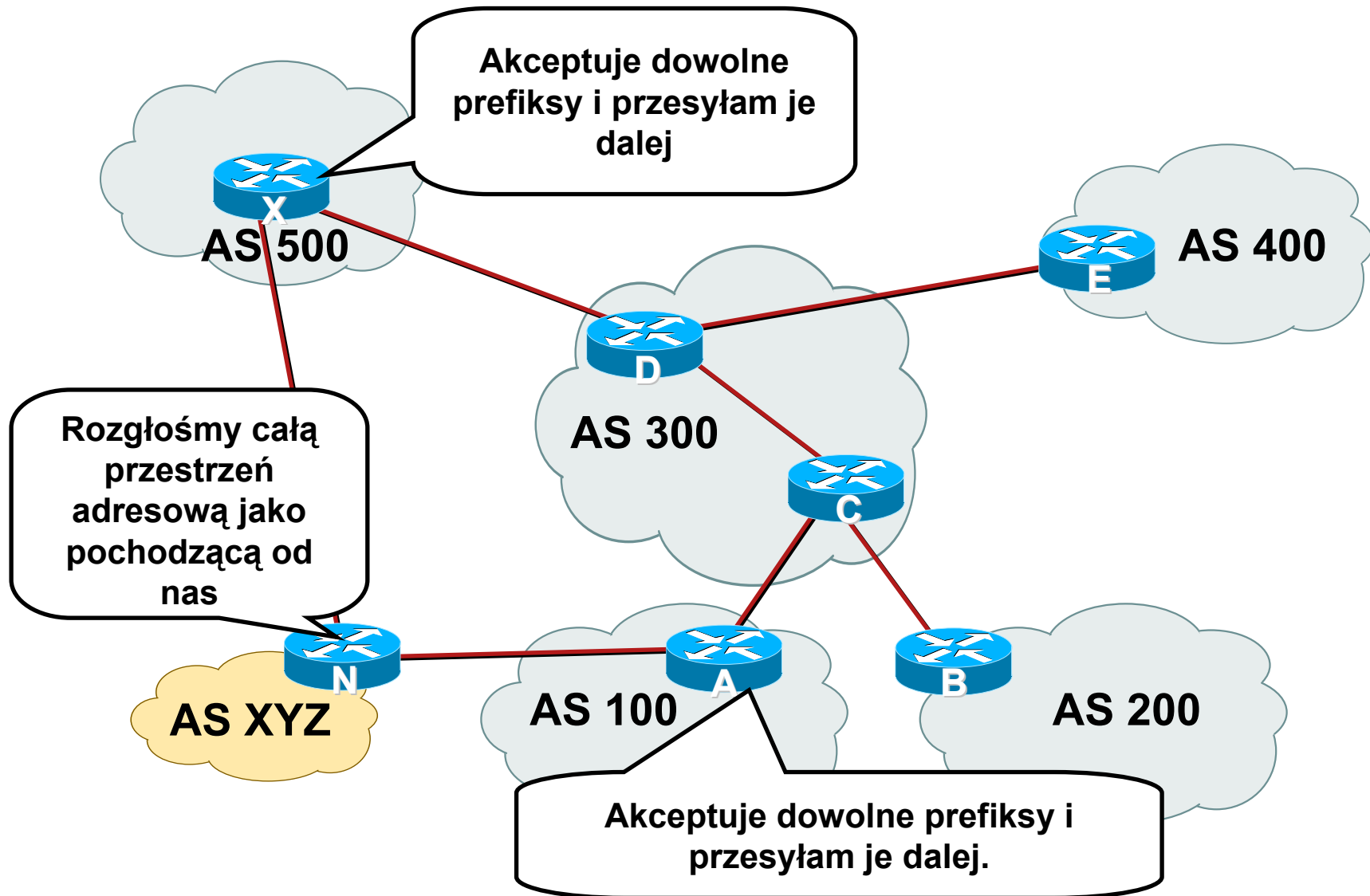
- Atrakcyjnym dla włamywacza punktem ataku na sieć jest możliwość dowolnego kształtowania polityki routingu w tej sieci
- Możliwe wektory ataku w tej sytuacji to m.in.:
 - wysłanie fałszywego uaktualnienia informacji o routingu
 - odrzućanie na routerze ruchu do konkretnego prefiksu/prefiksów
 - ataki typu MitM – przekierowanie ruchu
 - podśluchiwanie ruchu (wykorzystanie mechanizmów typu IP Raw Traffic Export czy Lawful Intercept)

Ograniczone zaufanie...



- ISP A akceptuje od ISP B X prefiksów z globalnej tablicy routingu
- ISP B używa filtru wejściowego by upewnić się, że tylko X prefiksów zostało zaakceptowanych
- ISP A stosuje ten sam mechanizm do kontroli prefiksów
- Oba filtry uzupełniają się i stanowią wzajemne zabezpieczenie

Garbage in – Garbage Out ?



Ochrona przed rozgłoszeniami

- Narzędzia do kontroli akceptowanych per-sąsiad prefiksów to m.in.:

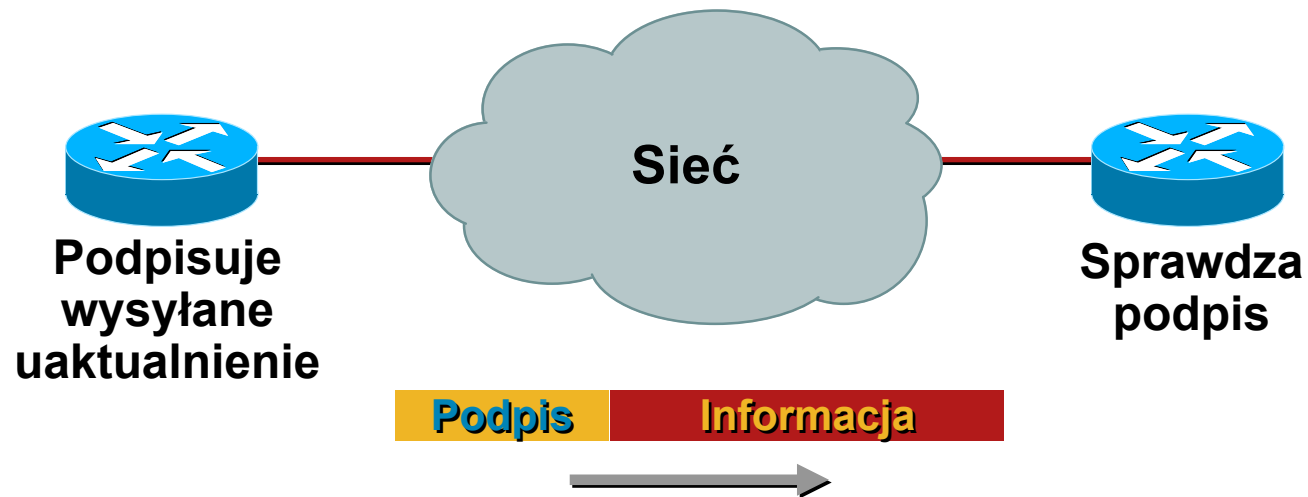
prefix-list

as-path list (filter-list)

route-map dla bardziej złożonych kryteriów

<ftp://ftp-eng.cisco.com/cons/isp/security/Ingress-Prefix-Filter-Templates/>

Uwierzytelnianie pakietów routingu



Certyfikuje **Autentyczność** sąsiada i **Integralność** informacji routingowej

Uwierzytelnianie protokołu routingu

- Współdzielony klucz wymieniany w pakietach
 - Czystym tekstem—chroni tylko przed pomyłkami
 - Message Digest 5 (MD5)—chroni przed pomyłkami i świadomą próbą ingerencji
- Wsparcie dla protokołów BGP, IS-IS, OSPF, RIPv2, oraz EIGRP

Przykład uwierzytelniania

OSPF

```
interface ethernet1
  ip address 10.1.1.1
  255.255.255.0

  ip ospf message-digest-key
  100 md5 qa*&gt;HH3

!

router ospf 1

  network 10.1.1.0 0.0.0.255
  area 0

  area 0 authentication
  message-digest
```

ISIS

```
interface ethernet0
  ip address 10.1.1.1
  255.255.255.0

  ip router isis

  isis password pe#$rt@s
  level-2
```

Przykład uwierzytelniania

```
interface GigabitEthernet0/1
  ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
  ip authentication mode eigrp 112 md5
  ip authentication key-chain eigrp 112 112-keys
!
key chain 112-keys
  key 1
    key-string use-strong-password-here
```

Przykład uwierzytelniania

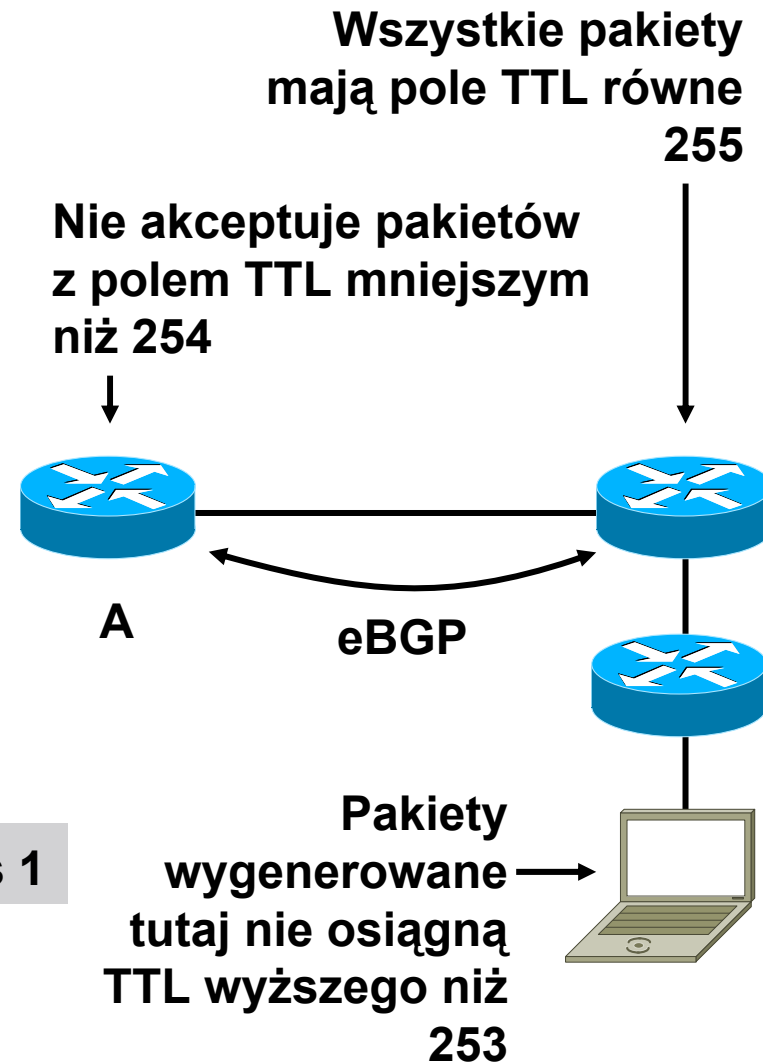
```
router bgp 200
  no synchronization
  neighbor 4.1.2.1 remote-as 300
  neighbor 4.1.2.1 description Link to Excalibur
  neighbor 4.1.2.1 send-community
  neighbor 4.1.2.1 version 4
  neighbor 4.1.2.1 soft-reconfiguration inbound
  neighbor 4.1.2.1 route-map Community1 out
  neighbor 4.1.2.1 password 7 q23dc%$#ert
```


Generalised TTL Security Mechanism

RFC 3682

- GTSM chroni sesje BGP przed atakami z oddalonych stacji/sieci
- Routery wymieniają się pakietami IP z polem TTL ustawionym na 255, wartości poniżej 254 są automatycznie odrzucane
- Urządzenie nie podłączone bezpośrednio pomiędzy routerami nie może wygenerować takiego ruchu

```
neighbor x.x.x.x ttl-security hops 1
```



BCP – blackholing IPv4 i IPv6



Mechanizm blackholing

- Mechanizm przekazuje pakiety do „nicości”
...czyli na interfejs Null0
- Działa tylko dla wskazanych adresów docelowych – tak jak typowy mechanizm routingu
- Ponieważ jest zintegrowany z logiką routingu – układy ASIC odpowiedzialne za ten proces mogą ‘filtrować’ ruch z wydajnością taką, z jaką wykonują routing
- Mechanizm nie jest jednak idealny – w typowym zastosowaniu odrzucany jest cały ruch, a zatem klient zostaje skutecznie ‘zDDoSowany’

Blackholing wyzwalany zdalnie (RTBH)

- Do obsługi wykorzystywany jest protokół BGP
- Jeden wpis z definicją routingu statycznego na routerze, przy odpowiedniej konfiguracji, może spowodować odrzucanie konkretnego ruchu w całej, rozległej sieci
- Takie narzędzie pozwala bardzo szybko i efektywnie poradzić sobie z problemami związanymi z bezpieczeństwem – atakami DDoS

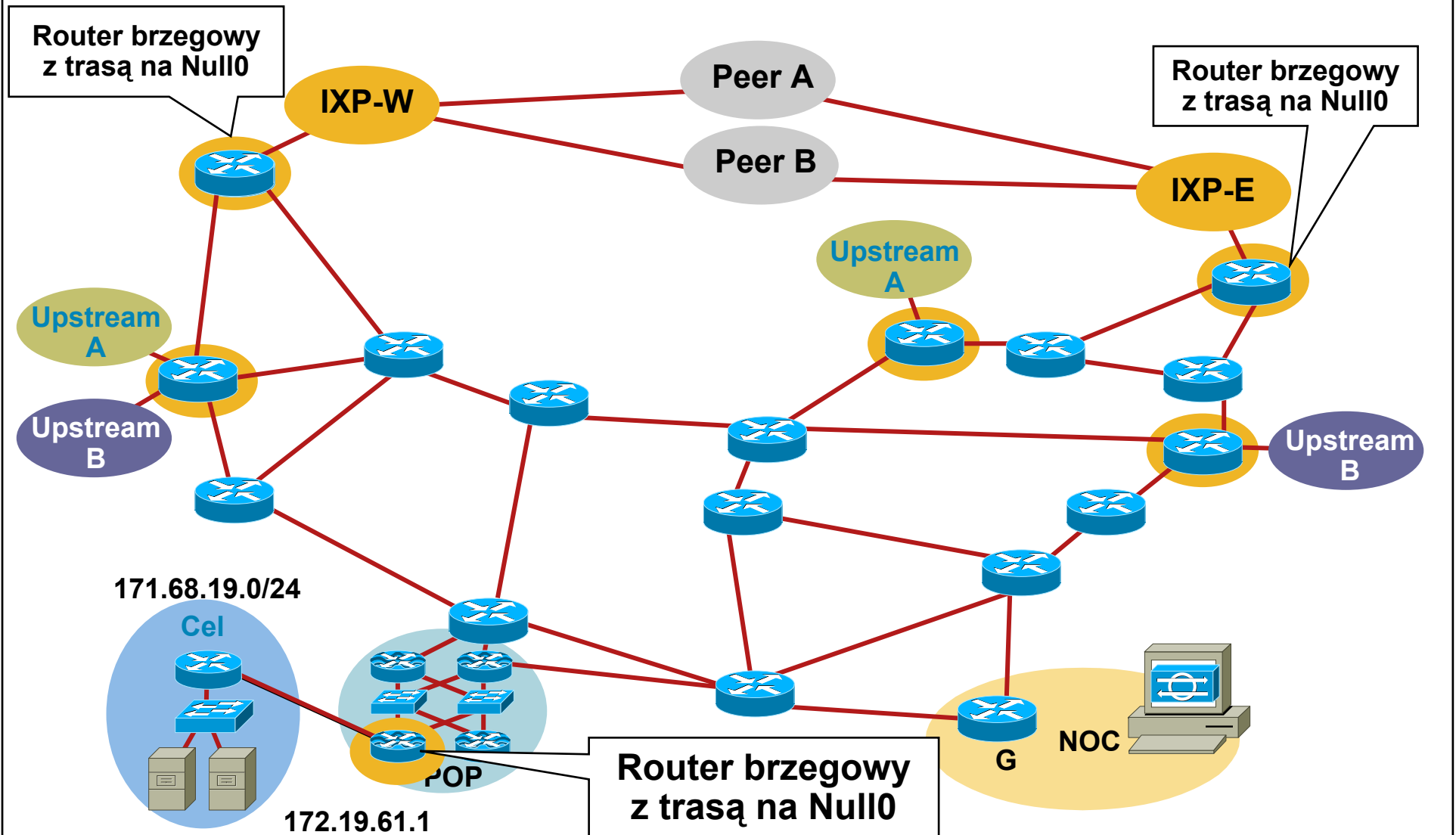
Krok 1: przygotowanie routerów

- Wybierz mały blok adresów nie używany w Twojej sieci do niczego innego – pula 192.0.2.0/24 jest zwykle optymalna
- Na każdym z routerów który w przypadku ataku ma odrzucać ruch, zdefiniuj trasę statyczną wskazującą na wybrany adres (adresy) i interfejs Null0

```
ip route 192.0.2.1 255.255.255.255 Null0
```

Krok 1

Przygotowanie routerów



Krok 2

Przygotowanie routera 'inicjującego'

- Router powinien być częścią siatki iBGP, ale nie musi akceptować żadnych tras
- Może być osobnym, dedykowanym routerem (jest to zalecane)
- Może być dowolnym rozwiązaniem, które obsługuje protokół BGP (programowo/sprzętowym)

Krok 2

Konfiguracja routera 'inicjującego'

**Redystrybucja
tras
statycznych**

```
router bgp 65535
.
 redistribute static route-map static-to-bgp
.
!
 route-map static-to-bgp permit 10
  match tag 66
  set ip next-hop 192.0.2.1
  set local-preference 200
  set community 65535:666 no-export
  set origin igp
!
```

**Ustawienie
pola next-hop**

Krok 3

Aktywacja blackholingu

- Dodanie trasy do atakowanego prefiksu z odpowiednim tagiem – w naszym przypadku 66 (tak aby nie wszystkie trasy statyczne podlegały redystrybucji)

```
ip route 172.19.61.1 255.255.255.255 Null0 Tag 66
```

- Router rozgłosi prefiks do wszystkich sąsiadów BGP
- Po otrzymaniu uaktualnienia każdy z routerów przekieruje ruch do prefiksu na interfejs Null0 – efektywnie, odrzucając go bez pośrednictwa filtra pakietów

Aktywacja blackholingu – widok z FIB

Prefiks z BGP—172.19.61.1 next-hop = 192.0.2.1

Trasa statyczna na routerze brzegowym—192.0.2.1 = Null0

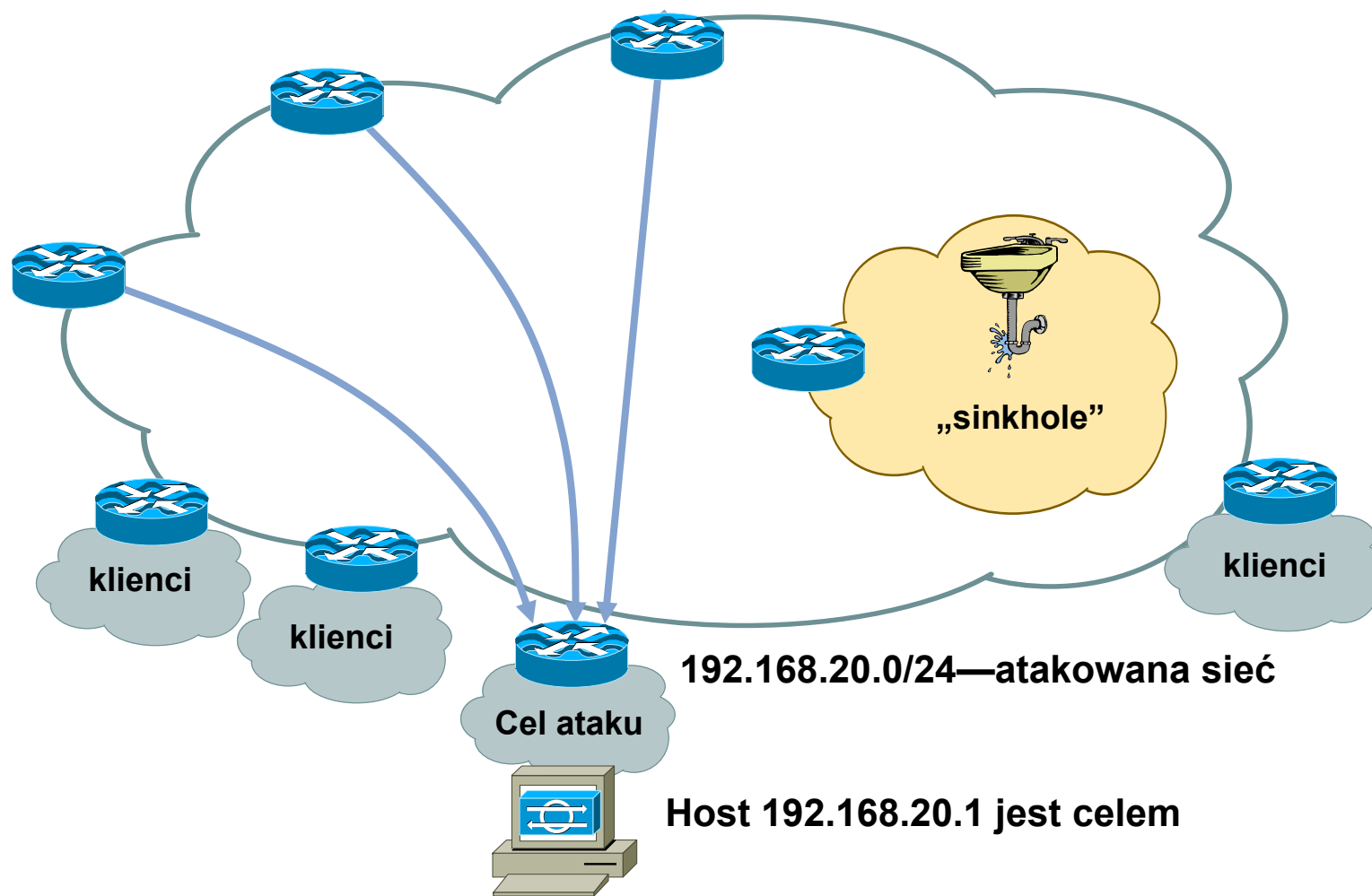
172.19.61.1 = 192.0.2.1 = Null0

ruch do adresu 172.19.61.1
jest routowany do Null0

RTBH wzbogacone o community

- Wykorzystanie atrybutu community w BGP pozwala wydzielić różne 'klasy' ruchu odrzucanego i/lub zróżnicować rodzaj wykonywanej akcji
- Na routerach brzegowych wymaga to wskazania za pomocą route-mapy, że prefiksy akceptowane z konkretnym community mają być odrzucane (lub traktowane w inny, szczególny sposób)
- Np.:
 - 64999:666 – ruch do odrzucenia
 - 64999:777 – ruch do przekierowania do specjalnej lokalizacji

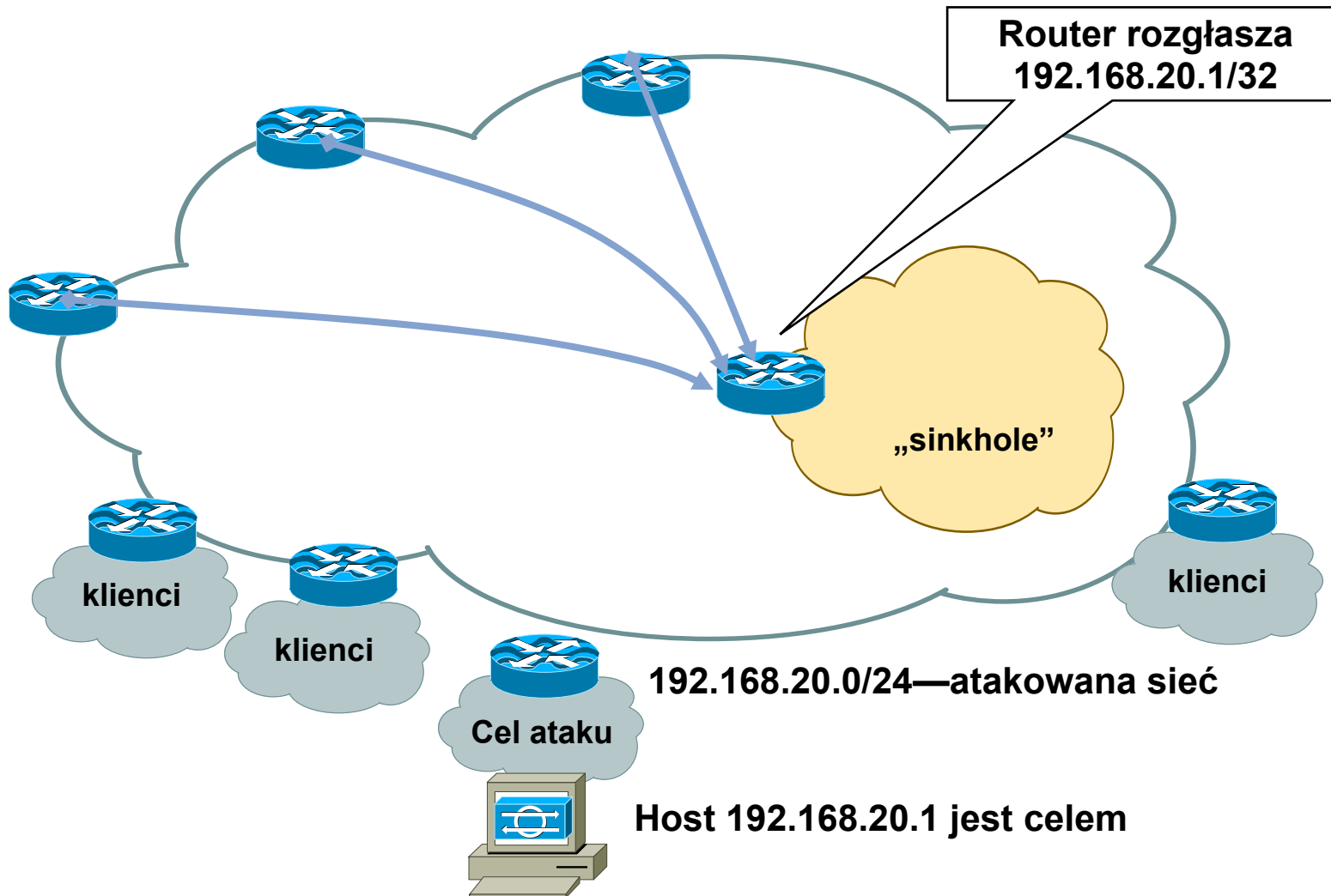
Routery/sieci 'sinkhole'



Routery/sieci 'sinkhole'

- Mechanizm analogiczny do 'garnków miodu' (honeypot), ale w odniesieniu do sieci
- Router lub stacja robocza/serwer specjalnie przygotowany do zebrania dużej ilości ruchu
- Idea działania mechanizmu polega na przekierowaniu ataku do tego specjalnego urządzenia/sieci – po to, by go zanalizować i przygotować się na przyszłe ataki
- Wiele ciekawych zastosowań – analiza 'szumu' informacyjnego, skanowania sieci, aktywnych prób szukania w 'ciemnej' i 'szarej' przestrzeni adresowej itp. itd.
- Wykorzystuje opisaną wcześniej dla mechanizmu blackholing infrastrukturę – odpowiednio przygotowane sesje BGP

Routerzy/sieci 'sinkhole'



ACL a uRPF (z RTBH)?

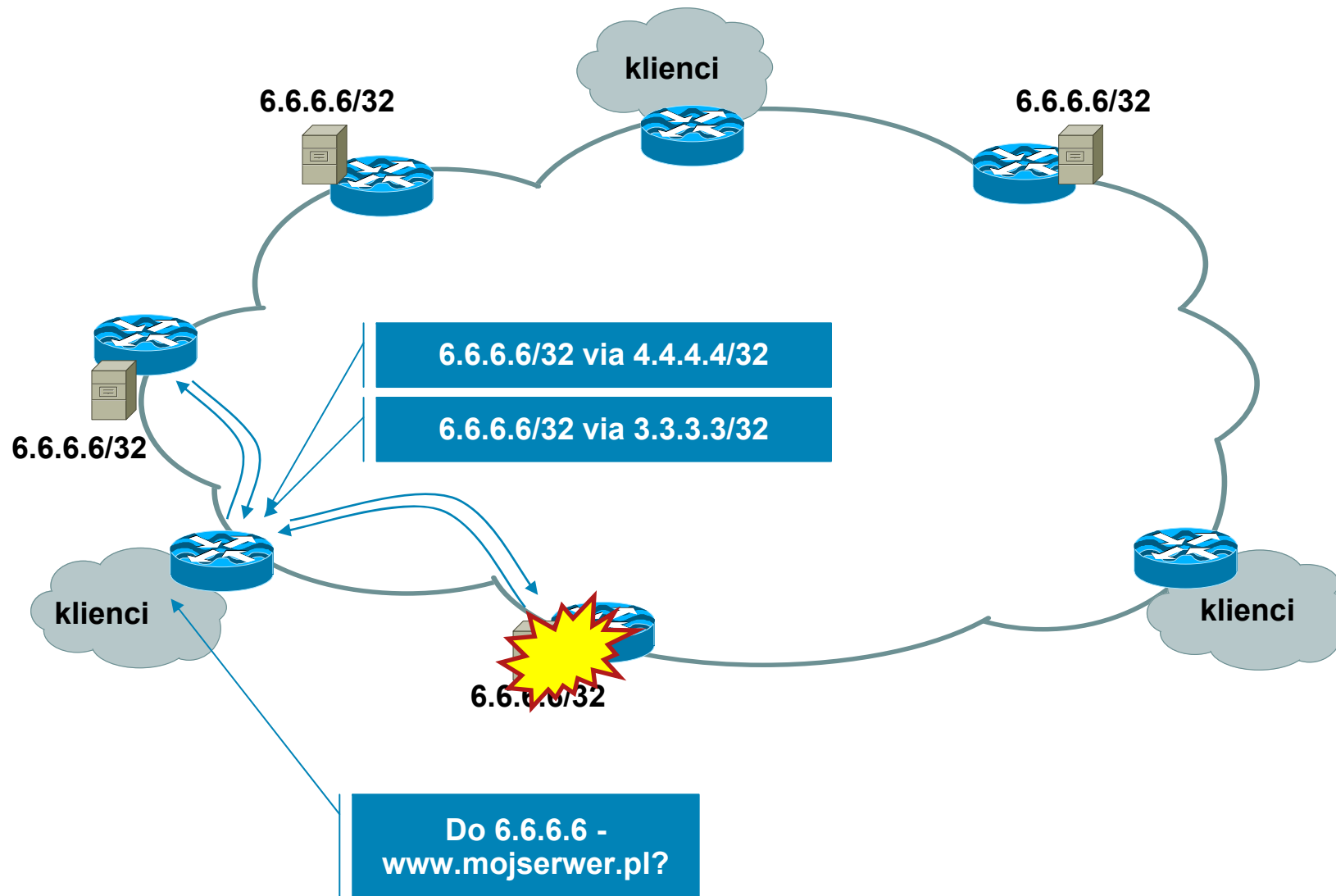
- Podstawowe zalety ACL to:
 - dokładne dopasowanie kryteriów (porty, protokoły, fragmenty, etc.)
 - możliwość zbadania zawartości pakietu (FPM)
 - 'statyczna' konfiguracja w środowisku – wykluczenie 'anomalii'
- Statyczne ACL mają jednak wady:
 - ...nie skalują się w dynamicznych środowiskach (w szczególności w trakcie ataku)
 - ...trudno zmieniać je często w sposób zorganizowany na dużej ilości urządzeń
- Wykorzystanie dwóch płaszczyzn: statycznie przypisanych ACL oraz RTBH wykorzystującego uRPF pozwala zbudować stabilną politykę bezpieczeństwa i jednocześnie zapewnić sobie sprawne narzędzie do walki z atakami – z natury dynamicznymi

BCP – ochrona usług

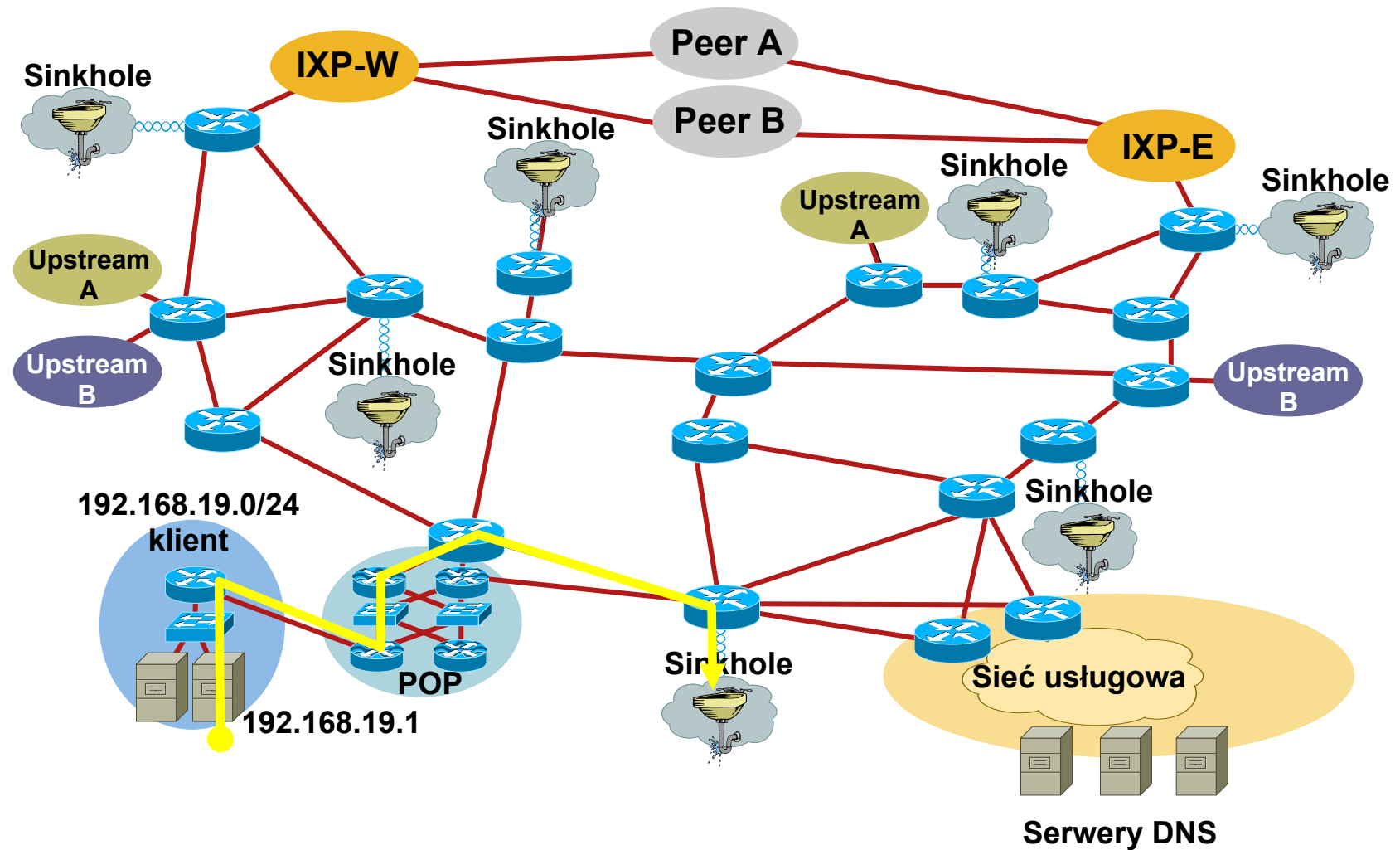


Skalowalnie ochrony - usługa DNS

IP Anycast



Anycast Sinkhole - przykład



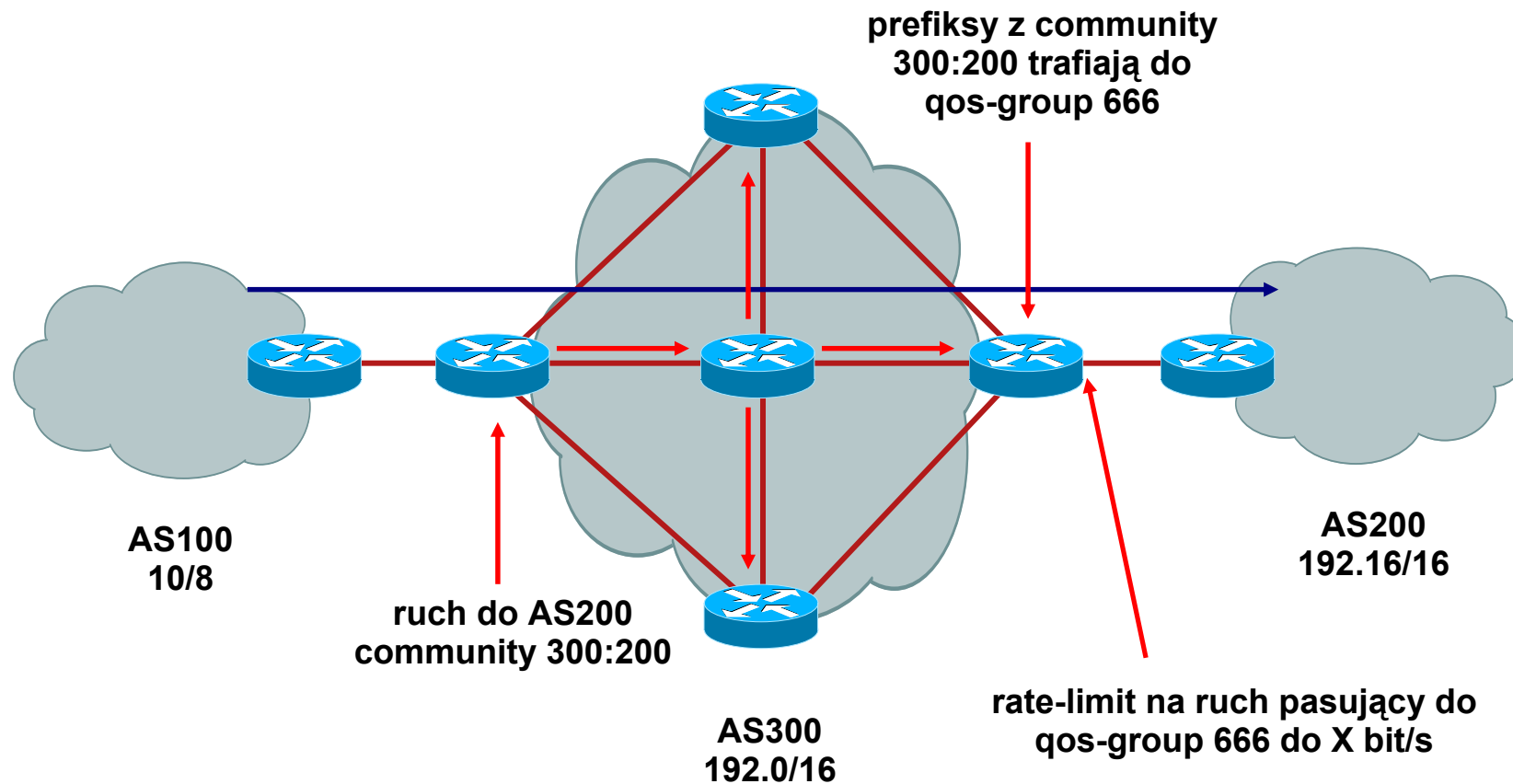
QoS policy propagation with BGP

- Możliwość skalowalnej obsługi ruchu na podstawie wartości community przypisanej na wejściu do sieci
- Ruch trafiający do naszej sieci klasyfikujemy
zostaje mu przypisana wartość community
- Na routerach brzegowych wartość community prefiksu powoduje zakwalifikowanie ruchu do/z niego do określonej QoS-group

QoS group można wykorzystać w polityce ruchowej interfejsu –
do np. ograniczenia pasma

QoS policy propagation with BGP

Topologia rozwiązania



QoS policy propagation with BGP

Konfiguracja rozwiązania – routery brzegowe AS100/AS200

```
router bgp 300
  table-map SET-QOS-POLICY
  neighbour x.x.x.x remote-as 100
  neighbour x.x.x.x route-map SET-AS100-POLICY
  neighbour z.z.z.z remote-as 300
  neighbour z.z.z.z send-community

route-map SET-AS100-POLICY permit 10
  match [...]
  set community 300:100

ip community-list 1 permit 300:100
ip community-list 2 permit 300:200

route-map SET-QOS-POLICY permit 10
  match community 2
  set ip qos-group 666

interface serial 1/4
  bgp-policy destination ip-qos-map
  rate-limit input qos-group 666 256000 64000 64000
  conform-action transmit exceed-action drop
```

Pytania?



