



Bezpieczeństwo routerów i sieci IP

Najlepsze praktyki



Łukasz Bromirski
lbromirski@cisco.com



Agenda

- Przetwarzanie ruchu przez routery
- Control, Management i Data Plane – zabezpieczanie w sposób zorganizowany
- BGP blackholing – IPv4 i IPv6
- IP anycast
- Q&A

Obsługa ruchu w sieci – perspektywa inżyniera



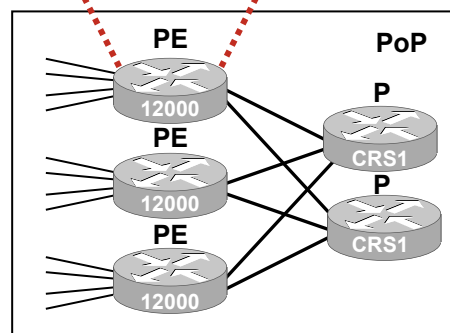
Hierarchia w sieci oczami inżyniera

Perspektywa
routera



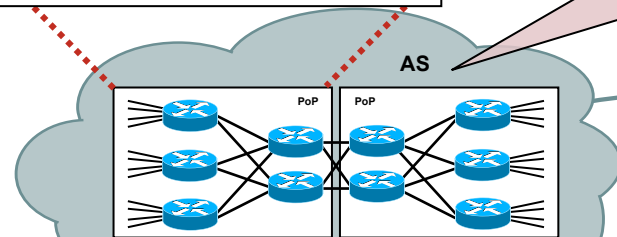
...a tutaj musimy to
wszystko
skonfigurować

Perspektywa
PoP



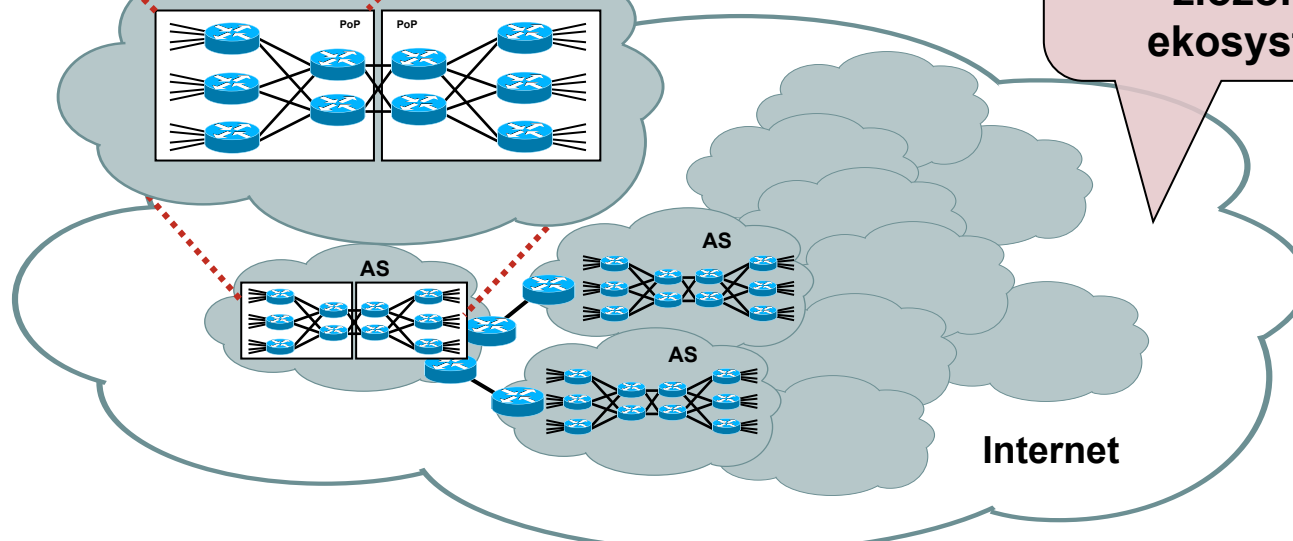
Na tym poziomie
tworzy się usługi
dla konkretnych
usług

Perspektywa
AS

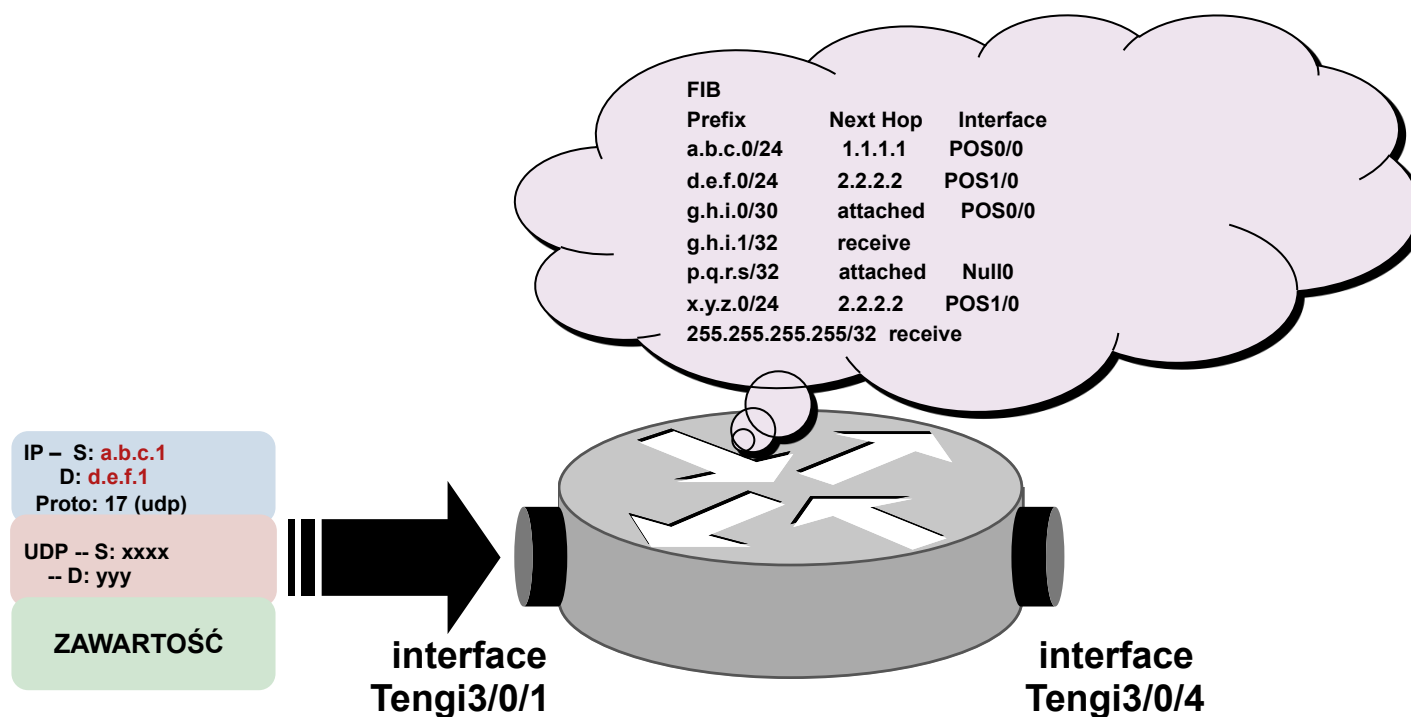


Polityki tworzymy
w oparciu o cały
złożony
ekosystem

Perspektywa
Internetu



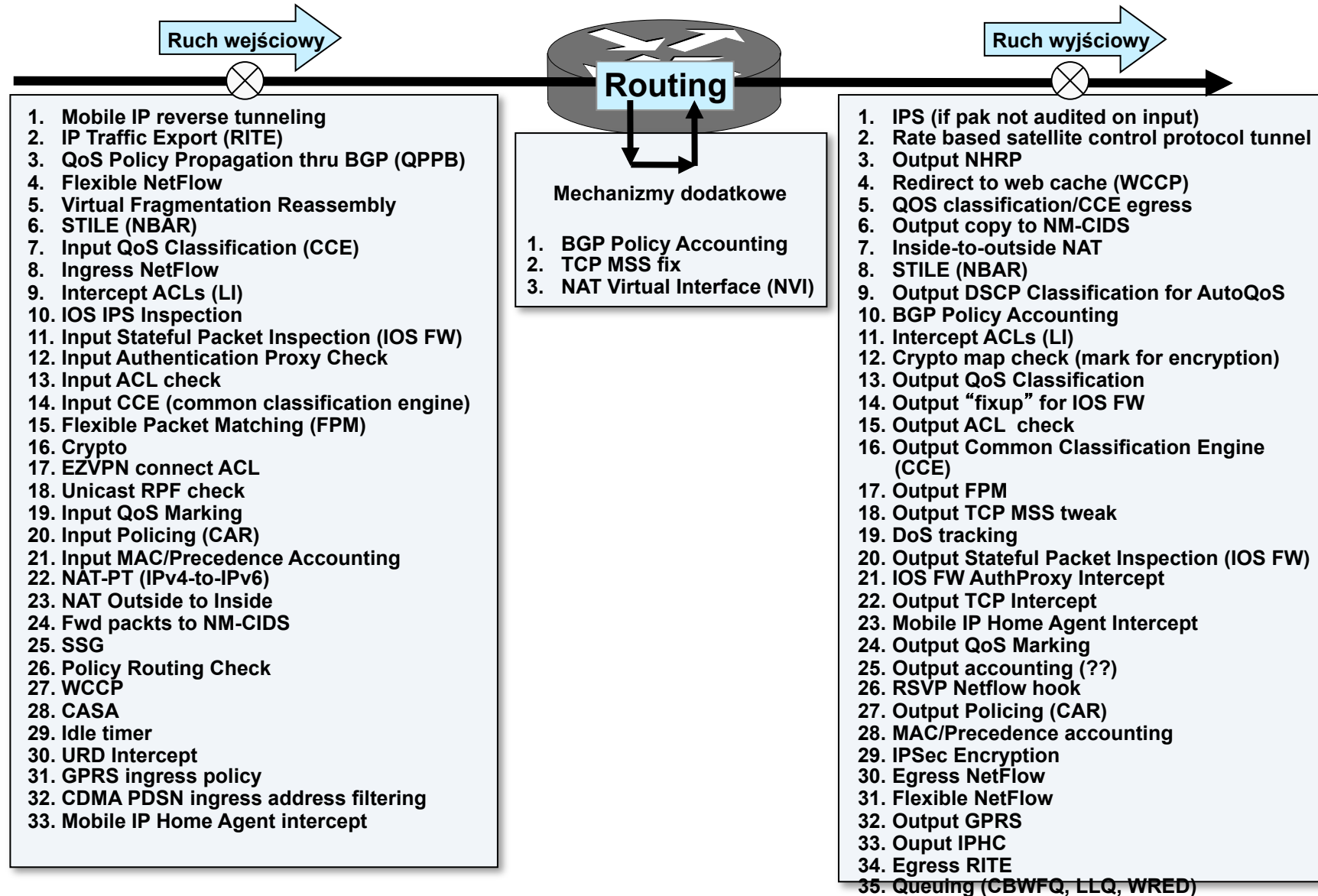
W tym wszystkim chodzi o pakiet...



- Gdy pakiet już trafi do Internetu, **jakieś urządzenie**, **gdzieś** będzie musiało zrobić jedną z dwóch rzeczy: [1] **przekazać pakiet dalej*** lub [2] **odrzuć pakiet**

* przy okazji może wykonać różnego rodzaju operacje (QoS/etc)

Przejsięcie ruchu przez router Cisco



Dwie/trzy warstwy logiczne

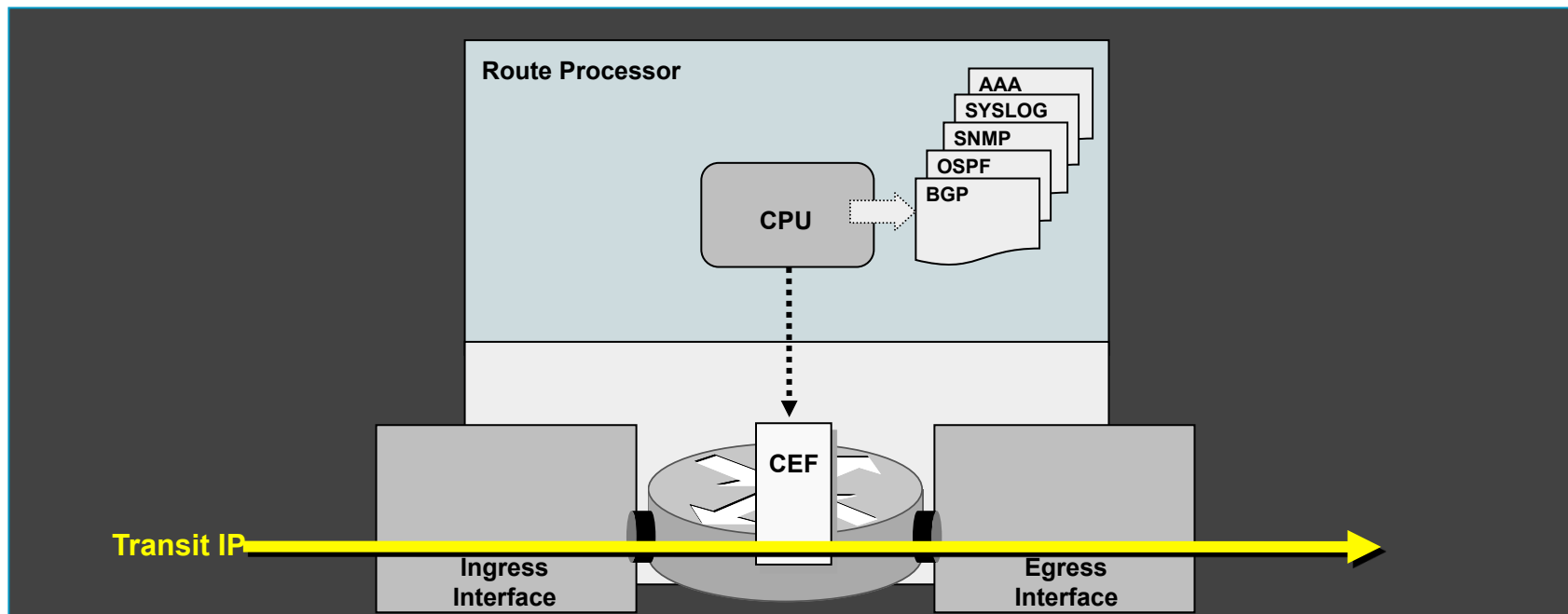
- Logiczne oddzielenie od siebie funkcji ułatwia zrozumienie działania nowoczesnych routerów i podział dużego problemu na mniejsze

IETF RFC3654 definiuje dwie 'warstwy': kontroli i przekazywania ruchu

ITU X805 definiuje trzy 'warstwy': kontroli, zarządzania i użytkownika

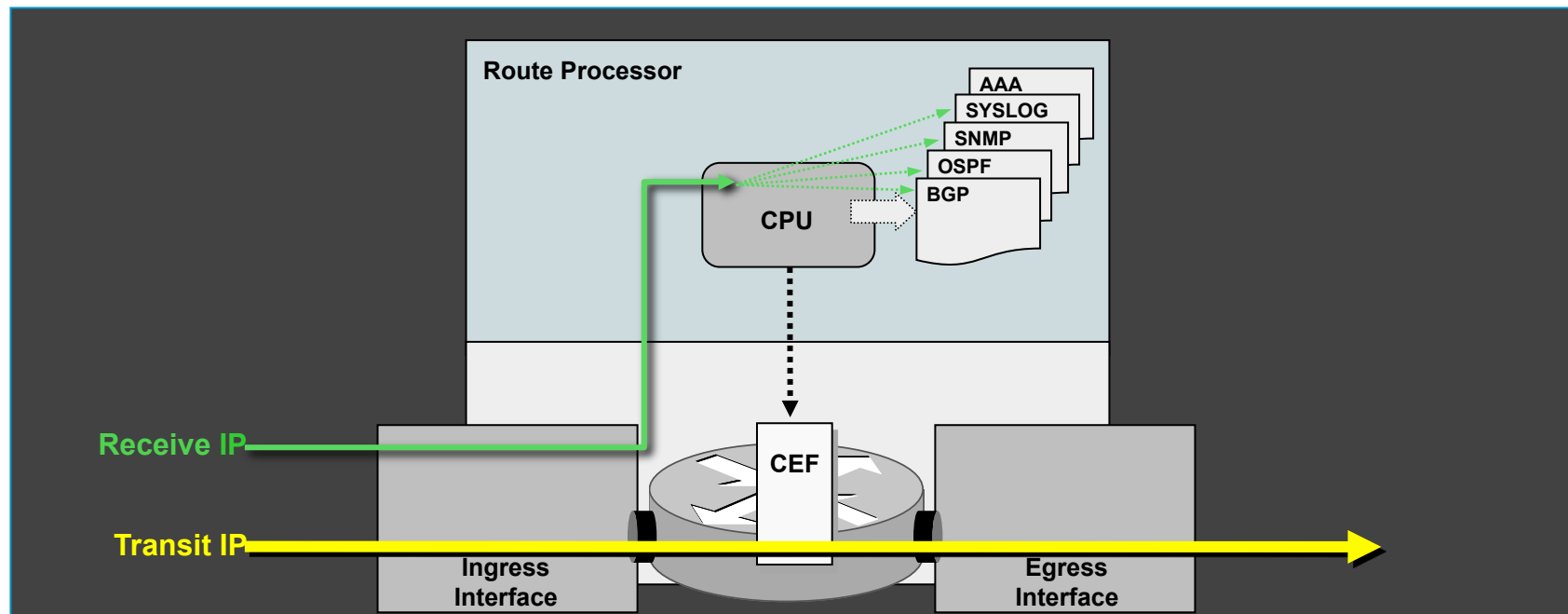
Ruch tranzytowy

- Poprawne pakiety IP, które można obsłużyć za pomocą standardowego routingu, opartego o docelowy adres IP i nie wymagają dodatkowej obróbki.
- Docelowy adres IP nie jest adresem urządzenia, jest zatem przekazywany pomiędzy interfejsem wejściowym a wyjściowym
- Ruch pakietów obsługiwany jest przez mechanizm CEF (Cisco Express Forwarding) i (gdy to możliwe) specjalizowane układy sprzętowe.



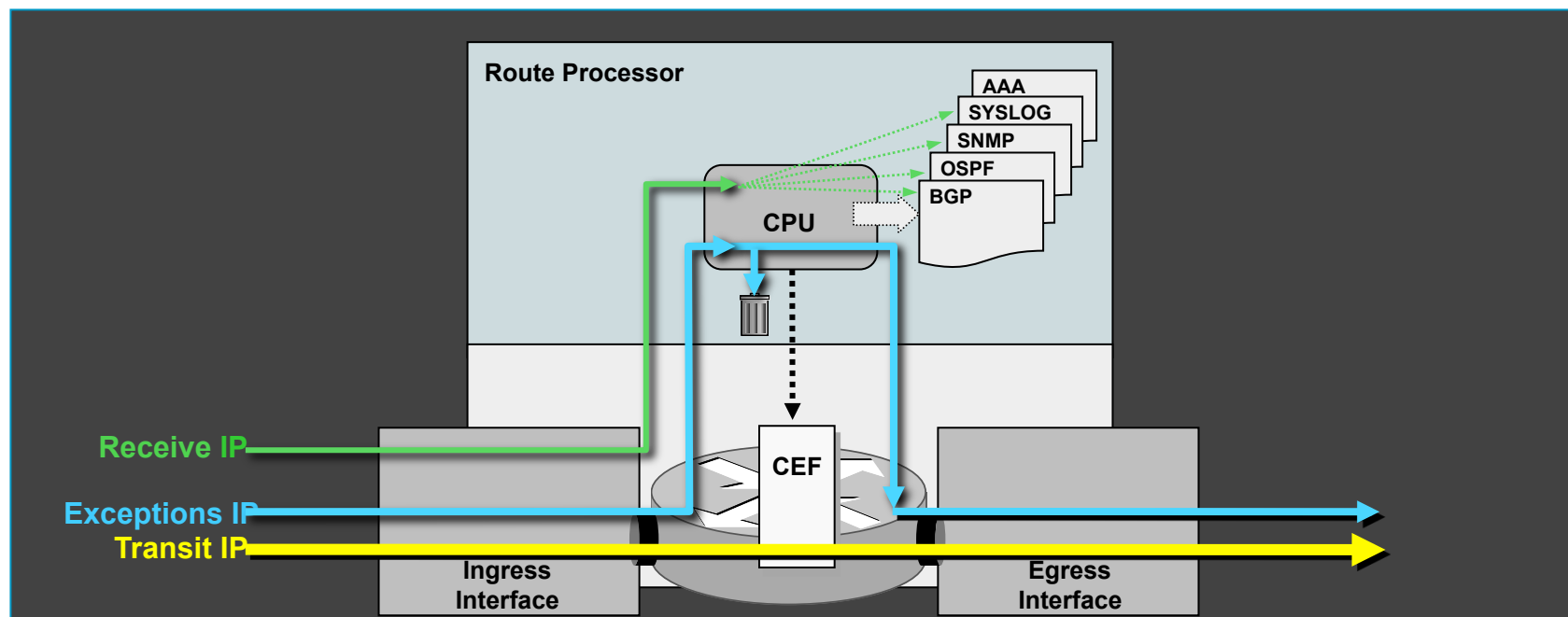
Ruch do routera – ‘receive’

- Pakiety IP z adresem docelowym jednego z interfejsów lub usług uruchomionych na routerze.
- Docierają do procesora (na dedykowanym RP lub współdzielonego dla całej platformy) do konkretnego procesu pracującego w Cisco IOS
- Adresy IP ‘nasłuchujące’ ruchu oznaczone są w tablicy CEF terminem ‘receive’. Proces przesłania ich z interfejsów do konkretnej usługi to ‘punt’



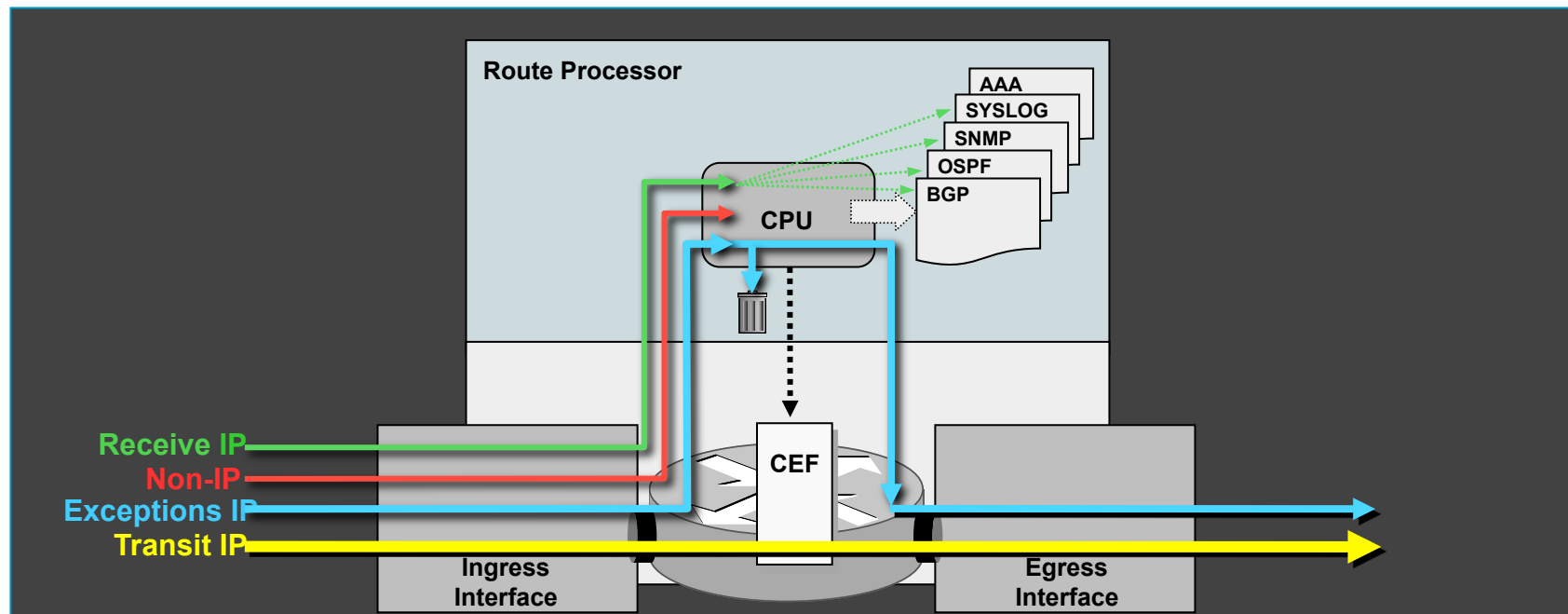
Wyjątki – ‘exceptions’

- Wyjątki to np. pakiety zawierające opcje, pakiety z wygasającym TTL. W niektórych przypadkach i architekturach mogą to być również pierwsze pakiety nowej sesji – np. pierwszy pakiet multicast, sesja tworząca wpis NAT itp.
- Wszystkie pakiety tego typu obsługiwane są przez RP



Ruch nie-IP

- Przykłady ruchu nie-ip to pakiety keepalive L2, pakiety ISIS, CDP, PPP LCP
- Wszystkie pakiety tego typu obsługiwane są przez RP



Koncepcja 'pasma'

Inżynieria „PPS” – Packets Per Second

- Ile można maksymalnie wysłać ramek na sekundę dysponując interfejsem Gigabit Ethernet?

Minimalny ładunek ramki to **46 bajtów**, a węzeł może osiągnąć maksymalną przepustowość w kanale bez kolizji. Ramka składa się zatem z 72 bajtów z 12 bajtową przerwą pomiędzy ramkami – minimalna 'długość' to zatem **84 bajty**

- Jaką maksymalną wydajność można uzyskać posługując się interfejsem Gigabit Ethernet?

Maksymalny ładunek Ethernet to 1500 bajtów, a węzeł może osiągnąć maksymalną przepustowość w kanale bez kolizji. Ramka składa się zatem z 1526 bajtów i 12 bajtową przerwą pomiędzy ramkami – łącznie **1538 bajtów**.

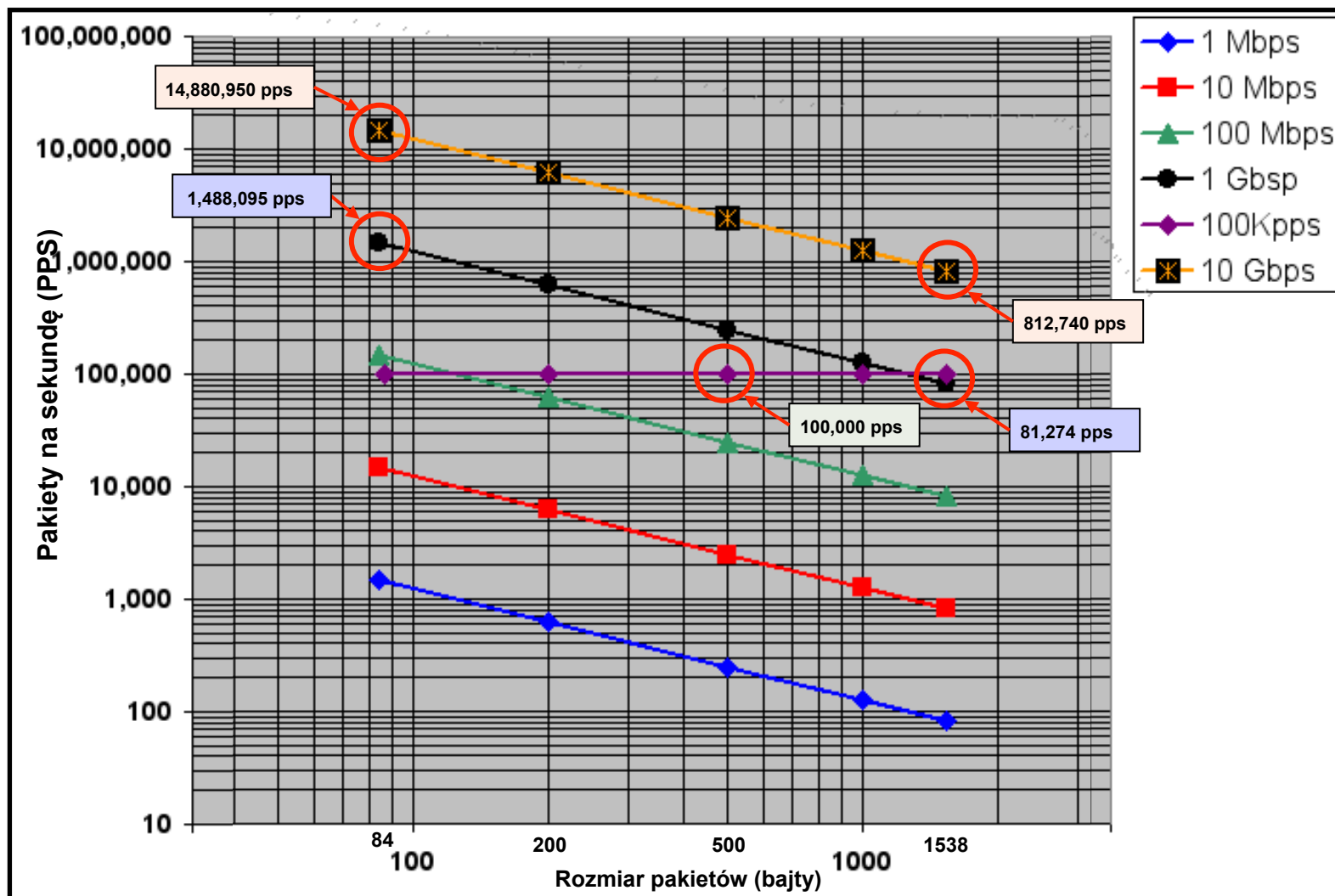
- Zatem – dla ruchu 84 bajtów:

$$1,000,000,000 \text{ bps} / (84 \text{ B} * 8 \text{ b/B}) = \mathbf{1,488,096 \text{ fps}}$$

- ...a dla ruchu 1538 bajtów:

$$1,000,000,000 \text{ bps} / (1538 \text{ B} * 8 \text{ b/B}) = \mathbf{81,274 \text{ fps}}$$

Koncepcja 'pasma' – PPS a długość PDU



Modele zagrożeń i ataków

	Opis
Atak wyczerpania zasobów	Atak klasy DoS, w którym atakujący stara się wyczerpać zasoby atakowanego służące do świadczenia usługi – można go przeprowadzić bezpośrednio na ofiarę, w ramach tranzytu dużej ilości ruchu lub w wyniku odbić (z ew. wzmacnianiem)
Atak fałszowania adresu źródłowego	Atak wykorzystujący pakiety z losowym adresem IP – atakujący stara się ukryć swoją tożsamość, zaciemnić obraz ataku lub wykorzystać relacje pomiędzy stronami oparte o adresy
Ataki na protokoły transportowe	Atak mający na celu zatrzymanie komunikacji między węzłami, lub przejęcie/wstrzyknięcie własnej informacji do sesji.
Ataki na protokoły routingu	Ataki mające na celu zatrzymać lub utrudnić/spowolnić pracę routera – formowanie się nowych sąsiedztw, zrywanie istniejących, przekierowywanie ruchu i wstrzykiwanie ruchu nieprawidłowego.

Hardening urządzeń

Zabezpieczanie routerów

Najlepsze praktyki

- Wiele organizacji publikuje własne zalecenia dotyczące najlepszych praktyk
 - <http://www.first.org/resources/guides/>
 - <http://www.sans.org/resources/policies/>
 - <http://www.ietf.org/html.charters/opsec-charter.html>
- Dokumenty te opisują 'hardening' platformy, nie kompleksowe podejście do zapewnienia sieci bezpieczeństwa
- Cisco również opublikowało w przeszłości taki dokument:
<ftp://ftp-eng.cisco.com/cons/isp/essentials/>

Mechanizmy do wykorzystania

- Filtrowanie i ograniczanie ruchu
 - Filtry ruchowe (ACL)
 - uRPF
- Nadużycia na poziomie protokołów warstwy danych
 - Filtrowanie opcji IP – dla IPv4/IPv6
 - Fragmenty
- Tradycyjne rekomendacje dla operatorów
 - Ochrona połączenia CE<>PE
 - Ukrywanie szkieletu sieci
- Bardziej zaawansowane rozwiązania
 - BGP Blackholing & Sinkholing
 - QoS Policy Propagation z BGP
 - IP Anycast

Filtrowanie ruchu – BCP38 i uRPF

unicast Reverse-Path Filtering

- Mechanizm blokujący klasę ataków, w których adres źródłowy jest losowy lub sfałszowany
- Opiera swoje działanie o tablicę routingu
działa równie dobrze dla IPv4 jak i IPv6
- Pojawił się jako podstawowy element ‘dobrych praktyk’ w RFC 2827 / BCP 38

uRPF w trzech trybach

- uRPF “Strict Mode”

Prawidłowy wpis w FIB wskazujący dokładnie na interfejs, którym pakiet dotarł do routera

Jeśli wpis w FIB nie istnieje, lub wskazuje na inny interfejs – pakiet jest odrzucany

- uRPF “Loose Mode”

Prawidłowy wpis w FIB wskazujący na dowolny interfejs, którym pakiet dotarł do routera

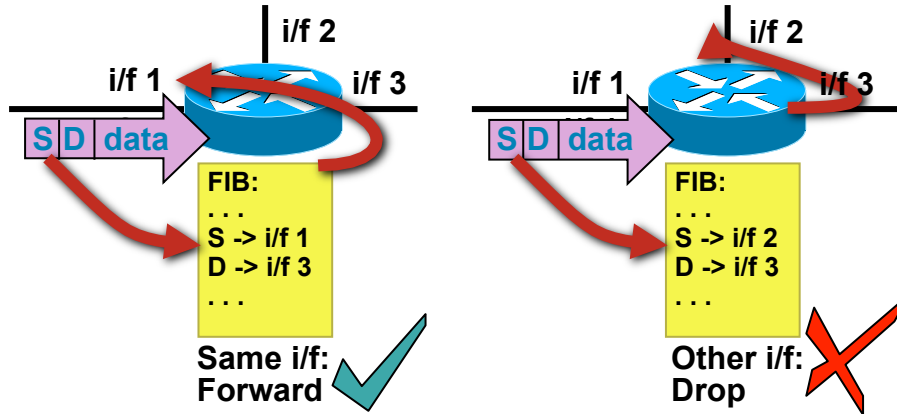
Jeśli wpis w FIB nie istnieje, lub wskazuje na interfejs Null0 – pakiet jest odrzucany

- uRPF “VRF Mode”

Wymaga aby źródłowy adres IP był wymieniony na białej lub czarnej liście w danym VRFie

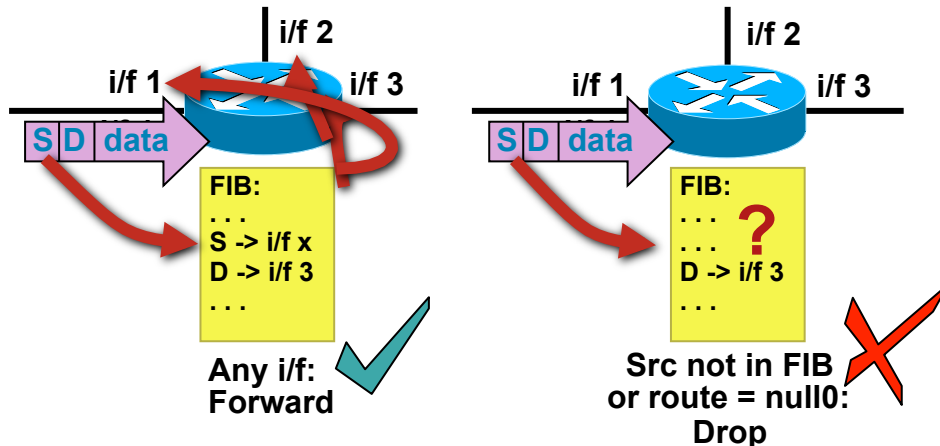
uRPF strict i uRPF loose

router(config-if)# ip verify unicast source reachable-via rx



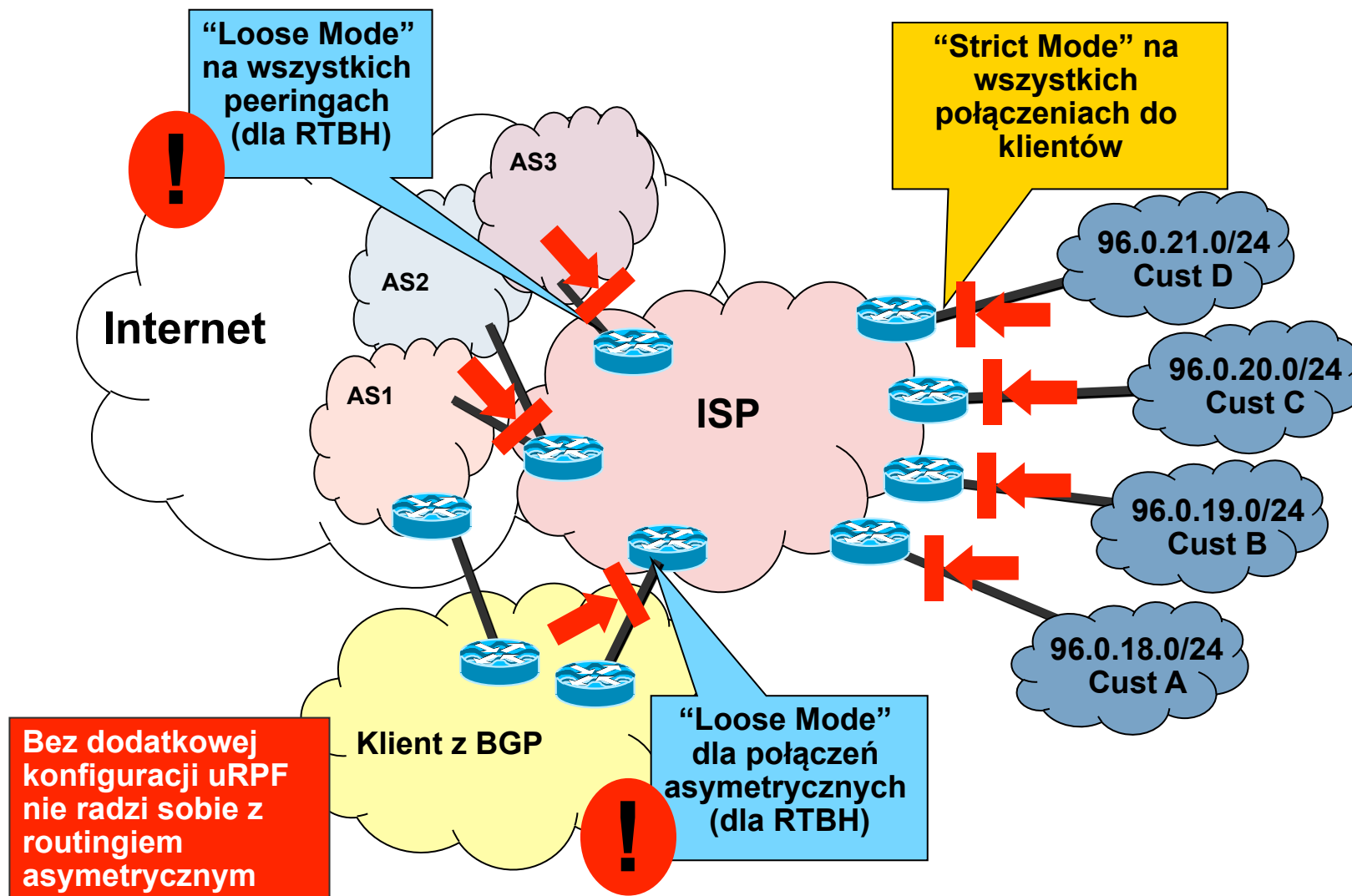
“Strict Mode”
(aka “v1”)

router(config-if)# ip verify unicast source reachable-via any



“Loose Mode”
(aka “v2”)

Gdzie stosować uRPF?



Mechanizmy ochrony i separacji: iACL i VRF

Czym jest VRF?

- Virtual Routing & Forwarding

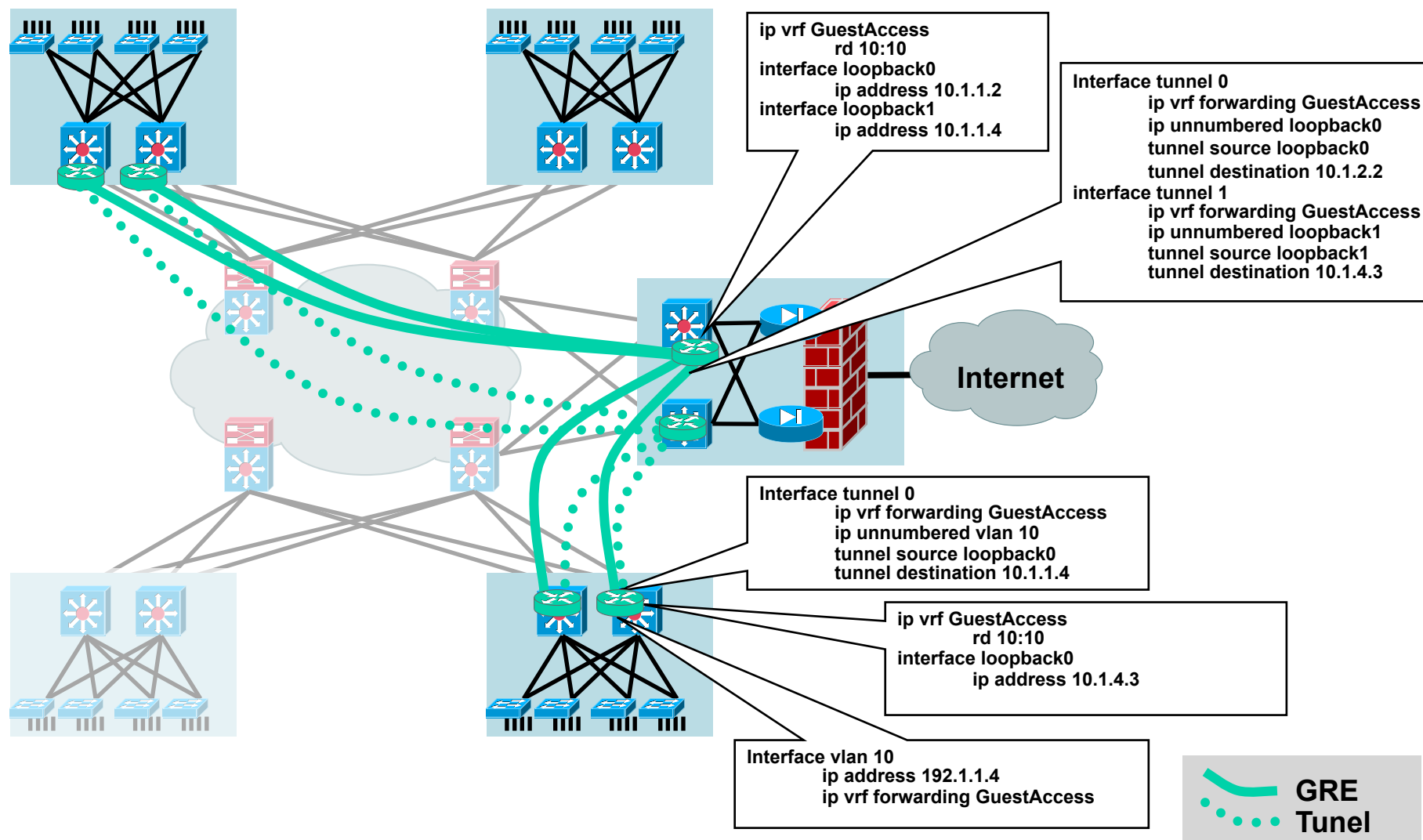
osobna tablica routingu, do której przynależą interfejsy – może zawierać własne instancje routingu i wymieniać selektywnie informacje o osiągalności z innymi VRFami, w tym – VRFem globalnym

- VRF = VRF wykorzystywany w połączeniu z MPLS

- VRF-lite = VRF wykorzystywany bez MPLS do separacji podsieci

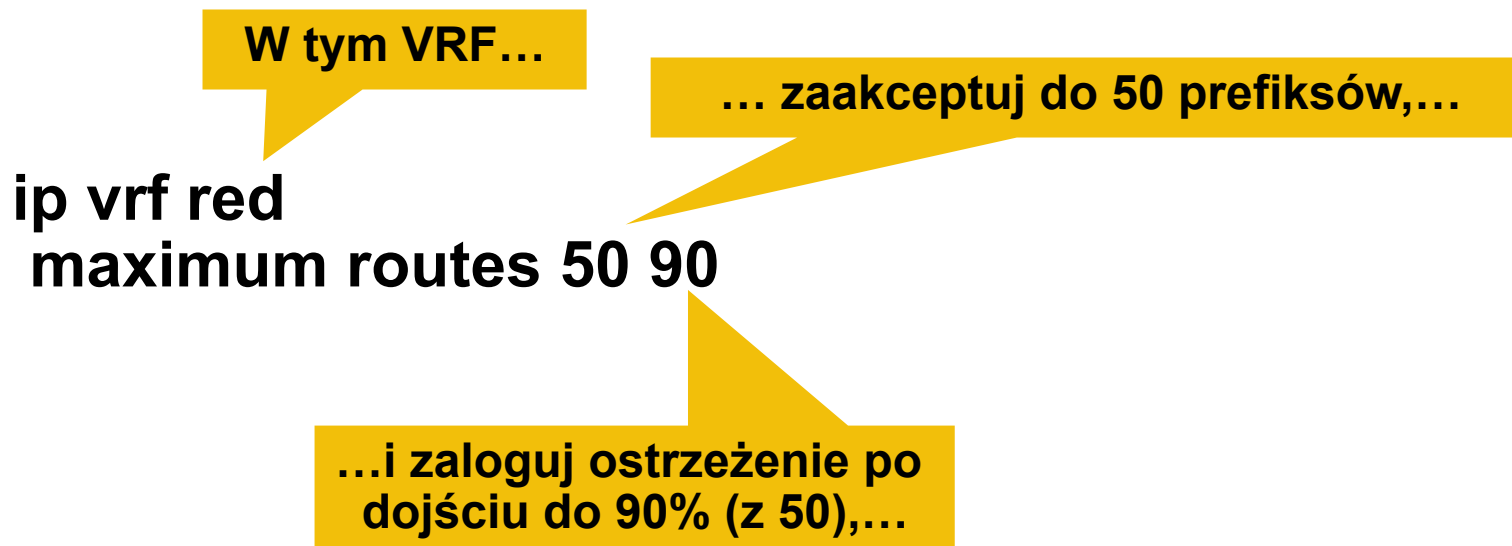
coraz popularniejsze rozwiązanie w firmach typu enterprise, hotelach, kampusach etc

Separacja w firmie z wykorzystaniem VRF



Ograniczenie ilości prefiksów w VRF

- Pobranie zbyt wielu prefiksów w VRFie może doprowadzić do potencjalnego przepełnienia pamięci (ataku DoS)
- Dla każdego VRFu można ograniczyć ilość akceptowanych prefiksów



Ograniczenie ilości prefiksów w sesji BGP

- Pobranie zbyt wielu prefiksów w sesji BGP może również doprowadzić do potencjalnego przepełnienia pamięci (ataku DoS)
- Dodatkowe polecenie dotyczące sąsiada w konfiguracji sesji BGP:

router bgp 13
neighbor 140.0.250.2 maximum-prefix 45 80 restart 2

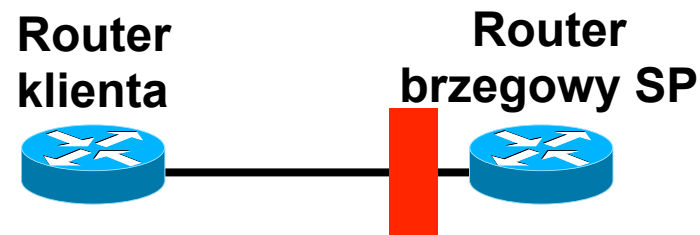
Od tego sąsiada...

... zaakceptuj do 45 prefiksów a powyżej zrestartuj sesję ...

...logując ostrzeżenie po osiągnięciu 80% 45 prefiksów...

... po dwóch minutach od wystąpienia przepełnienia

ACL do infrastruktury (iACL)



- Na brzegu:
 - deny ip any <zakres_adresów_sieci_szkieletovej>
 - wyjątki: protokoły routingu, być może ICMP
- Idea zastosowania:
 - „skoro nie możesz wygenerować ruchu do urządzeń, nie będziesz ich w stanie zaatakować”
- Stanowi dobre odseparowanie, ale jest trudny w utrzymaniu a DoS jest nadal możliwy - ruchem tranzytowym

ACL do infrastruktury

- Konkretny zestaw ACL pozwoli na ruch tylko wymaganym protokołom i zablokuje całą resztę komunikacji do przestrzeni adresowej sieci szkieletowej

pozwalamy na np.: eBGP peering, GRE, IPSec, itp. itd.

- ACL powinny również zapewniać usługi antyspoofingowe (jeśli uRPF jest niemożliwy do wprowadzenia):

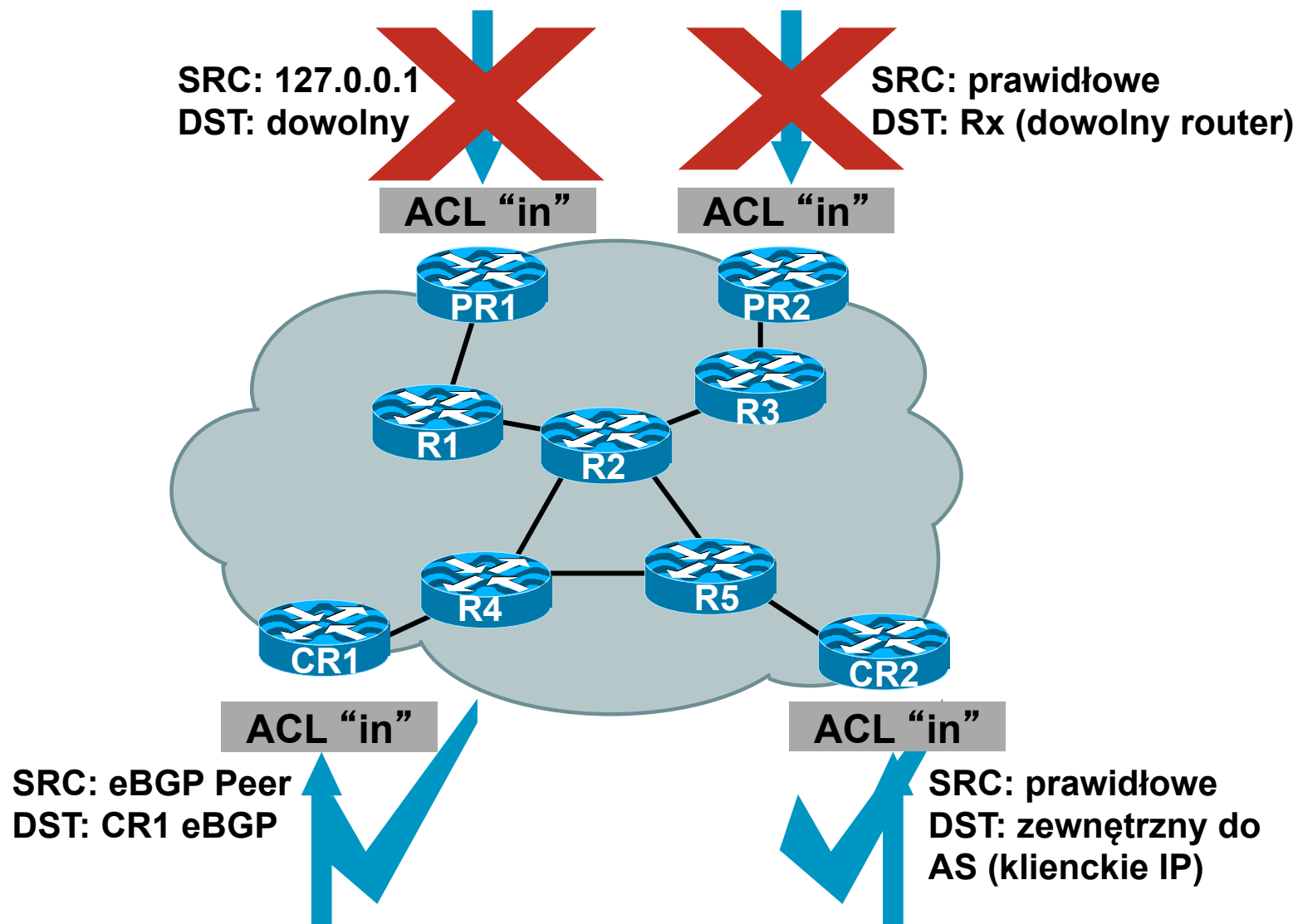
odrzucać ruch przychodzący z zewnątrz, ale z Twoimi adresami IP

odrzucać ruch z RFC1918

odrzucać ruch multicastowy (224/4)

...i ruch opisany w RFC3330

Jak działają iACL?



Przykład: ACL do infrastruktury

! odrzuć naszą przestrzeń adresową w adresach źródłowych

access-list 101 deny ip our_CIDR_block any

! odrzuć ruch z adresów 0.0.0.0 i 127/8

access-list 101 deny ip host 0.0.0.0 any

access-list 101 deny ip 127.0.0.0 0.255.255.255 any

! odrzuć klasy adresowe z RFC1918

access-list 101 deny ip 10.0.0.0 0.255.255.255 any

access-list 101 deny ip 172.16.0.0 0.0.15.255 any

access-list 101 deny ip 192.168.0.0 0.0.255.255 any

! zezwól na zestawienie sesji eBGP

access-list 101 permit tcp host peerA host peerB eq 179

access-list 101 permit tcp host peerA eq 179 host peerB

! zablokuj dowolny inny ruch do naszej infrastruktury

access-list 101 deny ip any core_CIDR_block

! przepuść ruch tranzytowy

access-list 101 permit ip any any

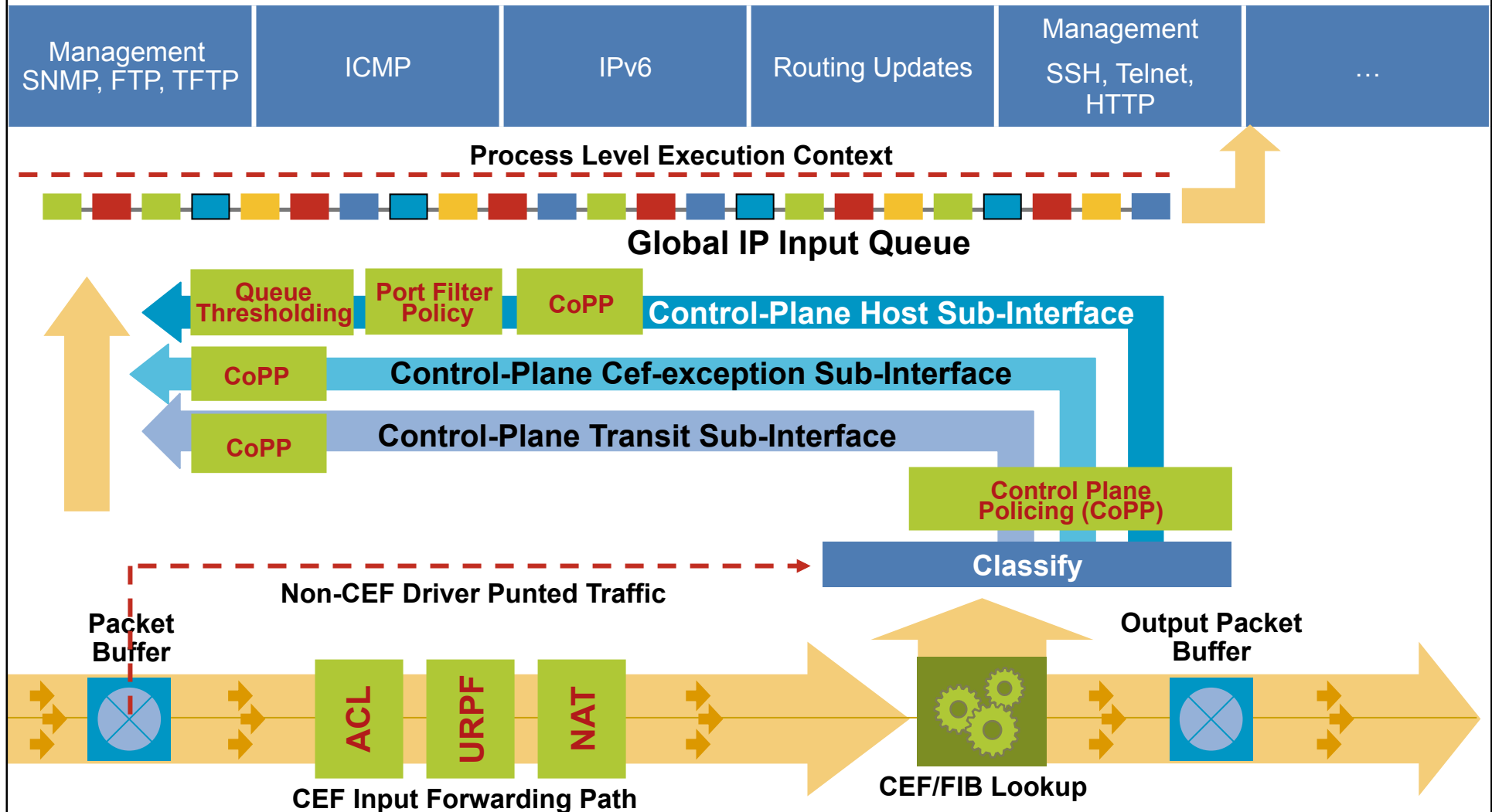
Mechanizmy ochrony Control Plane i Management Plane

Control Plane Policing (CoPP)

- Control Plane = „inteligencja” routera
- Mechanizm pozwala wykorzystać mechanizmy QoS Cisco IOS do ograniczenia ruchu do RP
- Pozwala efektywnie i relatywnie prosto ograniczyć możliwość wpływu ruchu sieciowego na pracę routera
 - uwaga na cały ruch obsługiwany bezpośrednio przez RP, czyli np. początki sesji NAT (bez CEF)

Trzy interfejsy CPPr – host, transit, cef

Control Plane



Warstwa kontroli i zarządzania - ochrona

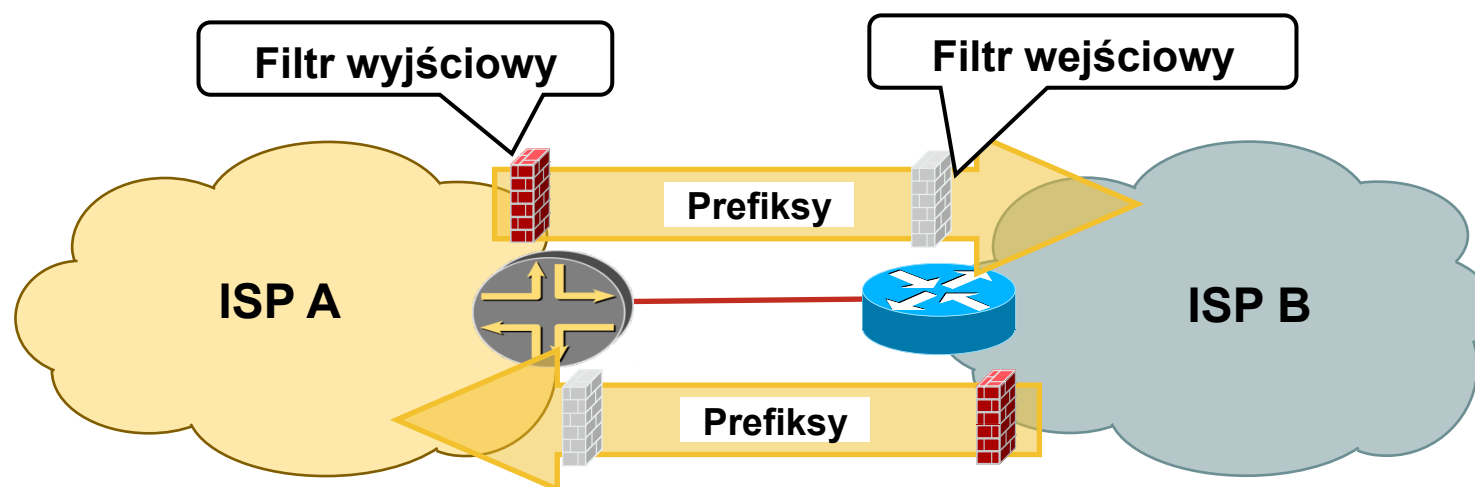
- CoPP/CoPPr – Cisco IOS/IOS-XE/NX-OS
- LPTS – Cisco IOS-XR
- MPP – ochrona interfejsów przez które odbywa się zarządzanie urządzeniami (dla Cisco IOS/IOS-XE oraz IOS-XR)
- Podpisane cyfrowo obrazy z oprogramowaniem
- Głęboka integracja weryfikacji oprogramowania i sprzętu wzajemnie

Bezpieczeństwo mechanizmów routingu

Ataki na protokoły routingu

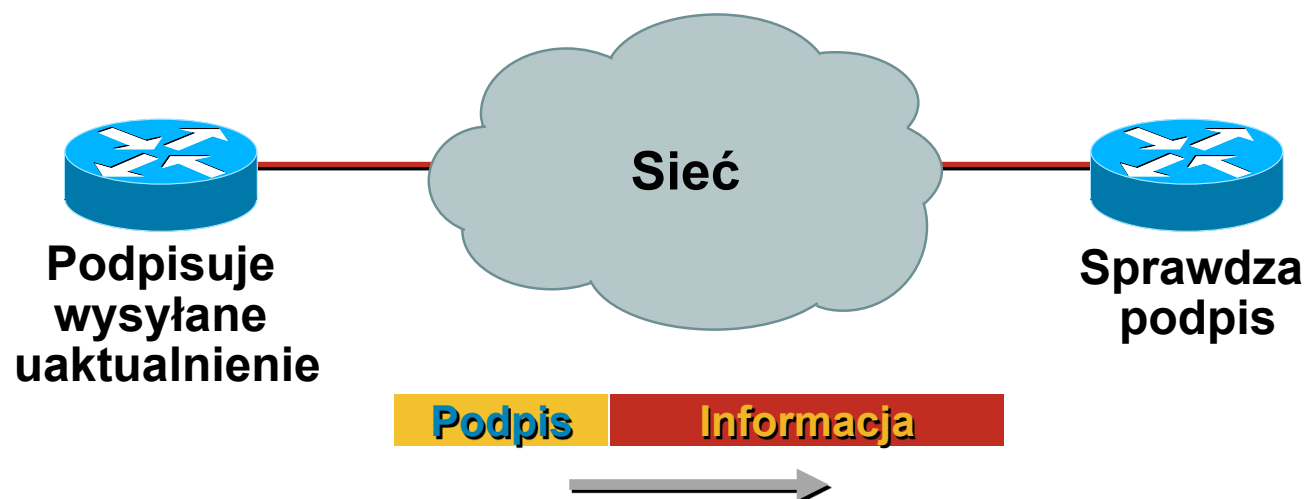
- Atrakcyjnym dla włamywacza punktem ataku na sieć jest możliwość dowolnego kształtowania polityki routingu w tej sieci
- Możliwe wektory ataku w tej sytuacji to m.in.:
 - wysłanie fałszywego uaktualnienia informacji o routingu
 - odrzućanie na routerze ruchu do konkretnego prefiksu/prefiksów
 - ataki typu MITM – przekierowanie ruchu
 - podśluchiwanie ruchu (wykorzystanie mechanizmów typu IP Raw Traffic Export czy Lawful Intercept)

Ograniczone zaufanie...



- ISP A akceptuje od ISP B X prefiksów z globalnej tablicy routingu
- ISP B używa filtru wejściowego by upewnić się, że tylko X prefiksów zostało zaakceptowanych
- ISP A stosuje ten sam mechanizm do kontroli prefiksów
- Oba filtry uzupełniają się i stanowią wzajemne zabezpieczenie

Uwierzytelnianie pakietów routingu



Certyfikuje **Autentyczność** sąsiada i
Integralność informacji routingowej

Uwierzytelnianie protokołu routingu

- Współdzielony klucz wymieniany w pakietach
 - Czystym tekstem—chroni tylko przed pomyłkami
 - Message Digest 5 (MD5)—chroni przed pomyłkami i świadomą próbą ingerencji
- Wsparcie dla protokołów BGP, IS-IS, OSPF, RIPv2, oraz EIGRP

Przykład uwierzytelniania

OSPF

```
interface ethernet1
  ip address 10.1.1.1
  255.255.255.0

  ip ospf message-digest-key
  100 md5 qa*&gt;HH3

!

router ospf 1

  network 10.1.1.0 0.0.0.255
  area 0

  area 0 authentication
  message-digest
```

ISIS

```
interface ethernet0
  ip address 10.1.1.1
  255.255.255.0

  ip router isis

  isis password pe#$rt@s
  level-2
```

Przykład uwierzytelniania

```
interface GigabitEthernet0/1
  ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
  ip authentication mode eigrp 112 md5
  ip authentication key-chain eigrp 112 112-keys
  !
key chain 112-keys
  key 1
    key-string use-strong-password-here
```

Przykład uwierzytelniania

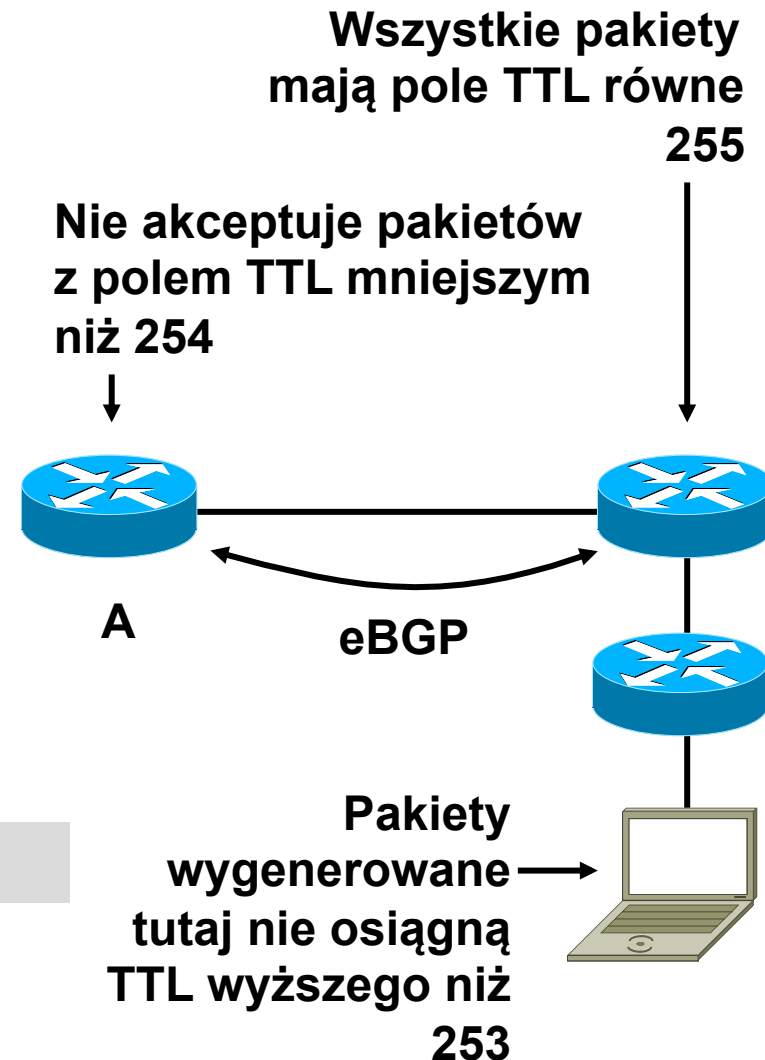
```
router bgp 200
  no synchronization
  neighbor 4.1.2.1 remote-as 300
  neighbor 4.1.2.1 description Link to Excalibur
  neighbor 4.1.2.1 send-community
  neighbor 4.1.2.1 version 4
  neighbor 4.1.2.1 soft-reconfiguration inbound
  neighbor 4.1.2.1 route-map Community1 out
  neighbor 4.1.2.1 password 7 q23dc%$#ert
```

Generalised TTL Security Mechanism

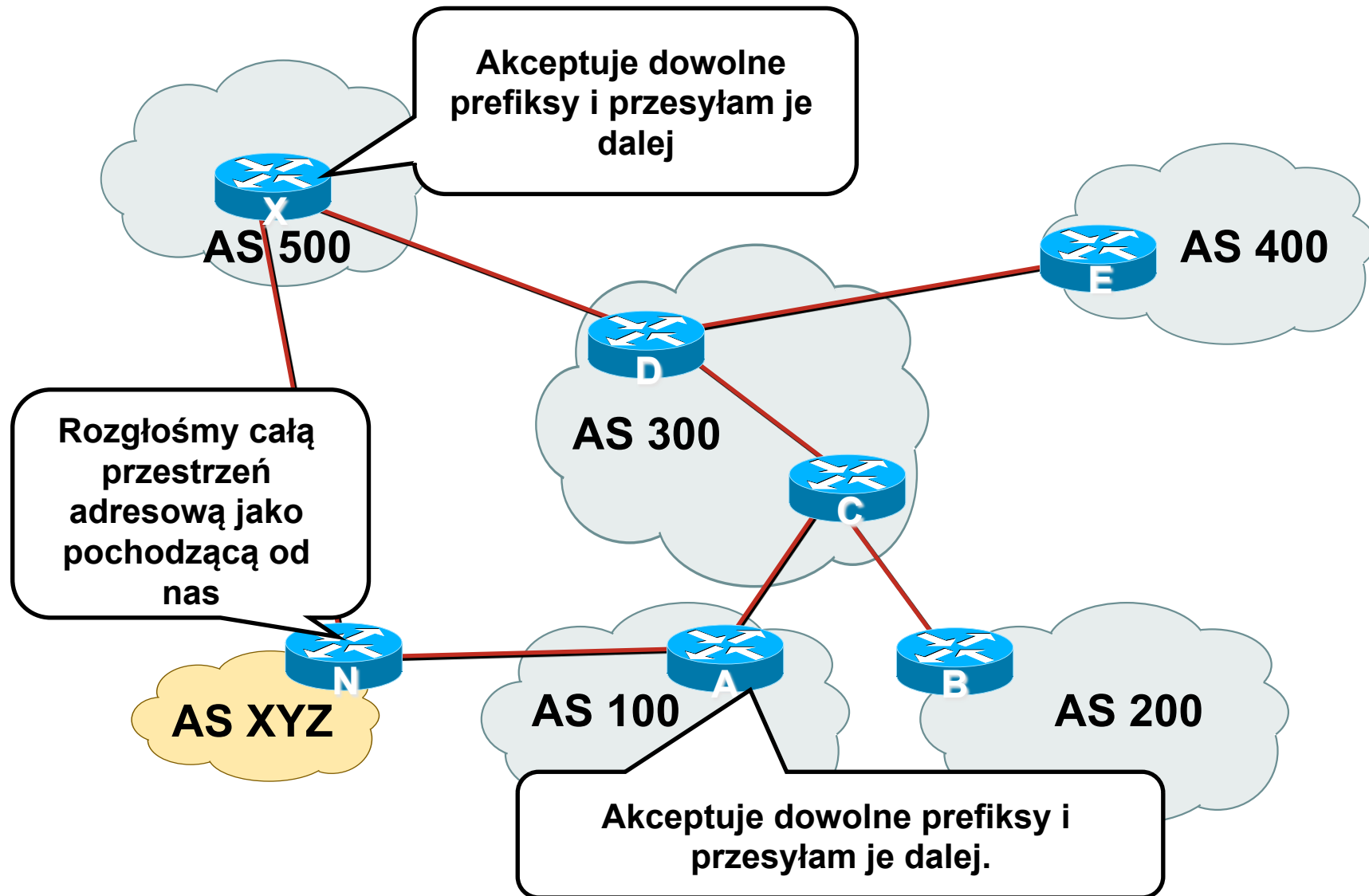
RFC 3682

- GTSM chroni sesje BGP przed atakami z oddalonych stacji/sieci
- Routery wymieniają się pakietami IP z polem TTL ustawionym na 255, wartości poniżej 254 są automatycznie odrzucane
- Urządzenie nie podłączone bezpośrednio pomiędzy routerami nie może wygenerować takiego ruchu

```
neighbor x.x.x.x ttl-security hops 1
```



Garbage in – Garbage Out ?



Secure InterDomain Routing

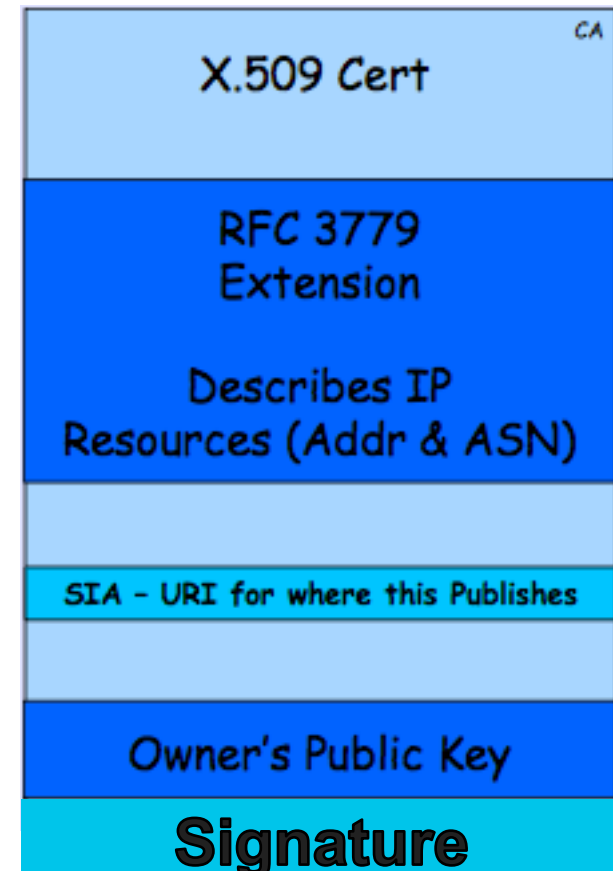
- Każdy router BGP może wstrzyknąć fałszywą informację routingową (o osiągalności prefiksu)
 - zwykle jest to błąd (Pakistan Telecom i YouTube)
 - może być jednak działanie świadome (podśluchiwanie ruchu do popularnych serwisów czy nawet – krajów)
- Tak czy inaczej, ruch do danego AS może zostać przekierowany lub wręcz zablokowany
- Prefiks można przekierować do siebie w BGP za pomocą dokładniejszego prefiksu, lub skonstruowania krótszej ścieżki do docelowego AS
- SIDR = mechanizm "uwierzytelniania" możliwości rozgłaszania danego prefiksu

Certyfikaty RPKI

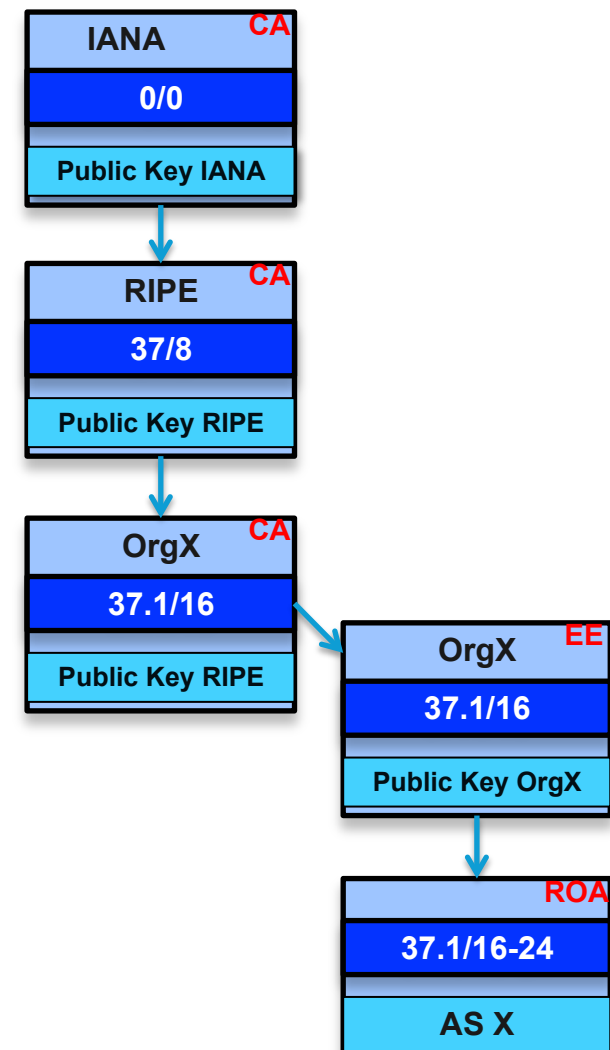
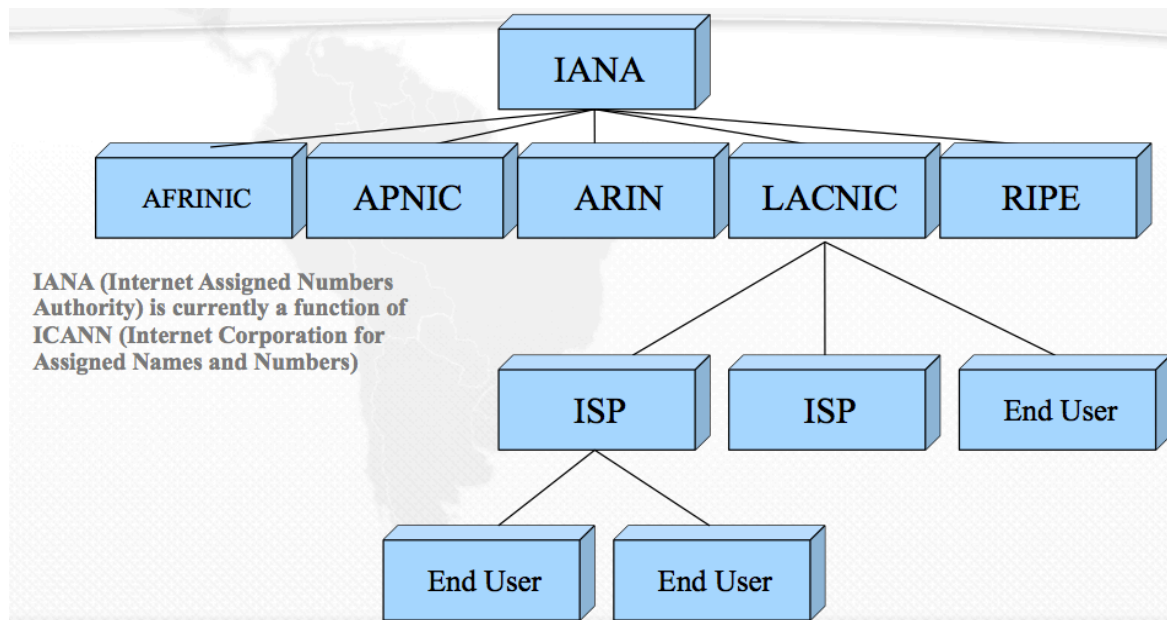
- Każdy RIR generuje certyfikat dla każdego przydzielonego prefiksu i dystrybuuje go z prefiksem

Certyfikat oznacza: będąc klientem "K" masz prawo rozgłaszać prefiks "P" ponieważ wystawiłem i podpisałem Ci certyfikat

- Uzyskanie klucza publicznego jest proste dzięki infrastrukturze PKI
- Każdy z ISP przydzielających podsieci z tego prefiksu również wykonuje analogiczną procedurę



Schemat certyfikacji



Zmiany w BGP i infrastrukturze

- Osobny protokół (TCP lub SSH), którym routery brzegowe BGP transportują informacje o certyfikacji
- Prefiks w tablicy BGP może znaleźć się w jednym z trzech stanów:
 - VALID – prefiks rozgłoszono w ramach ograniczeń na długość maski z właściwym Origin AS
 - INVALID – rozgłoszenie jest dokładniejsze niż umożliwia to certyfikat, bądź nie zgadza się Origin AS
 - NOT FOUND – nie znaleziono dla prefiksu danych w bazie certyfikacyjnej

Weryfikacja działania BGP SIDR

- Podsumowanie stanu:

```
router# show ip bgp summary
BGP router identifier 192.176.2.28, local AS number 65001
BGP table version is 407551, main routing table version 407551
Path RPKI states: 3214 valid, 377828 not found, 2504 invalid
```

- Prefiksy w BGP RIB:

```
router# show ip bgp
...
RPKI validation codes: V valid, I invalid, N Not found
   Network      Next Hop      Metric LocPrf Weight Path
*> N1.0.4.0/22   134.222.88.226 0        31592   286    4323 7545 56203 I
...
*> N1.0.28.0/22  134.222.88.226 0        31592   286    2914 2519 i
```

Weryfikacja za pomocą BGPmon

```
[szopen@r2d2 ~]$ whois -h whois.bgpmon.net 217.97.0.0
```

```
% This is the BGPmon.net whois Service  
% You can use this whois gateway to retrieve information  
% about an IP address or prefix  
% We support both IPv4 and IPv6 address.  
%  
% For more information visit:  
% http://bgpmon.net/bgpmonapi.php
```

```
Prefix:                217.97.0.0/16  
Prefix description:    for abuse: abuse@tpnet.pl  
Country code:         PL  
Origin AS:             5617  
Origin AS Name:        TPNET Telekomunikacja Polska S.A.  
RPKI status:           No ROA found  
First seen:            2011-10-19  
Last seen:             2012-2-15  
Seen by #peers:        122
```

Statystyki certyfikacji dla RIPE

Number of Certificates

☒ AfriNIC

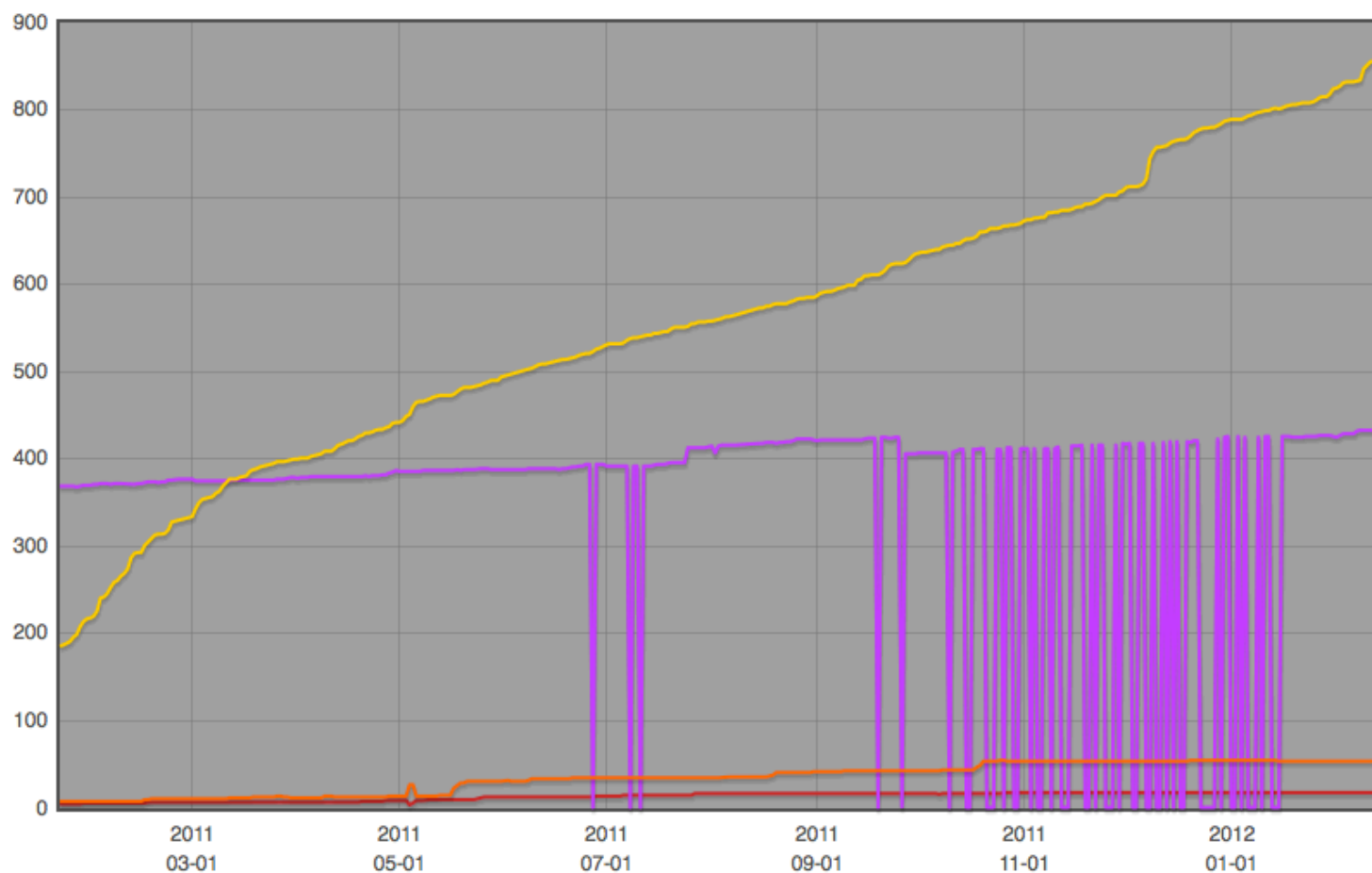
☒ APNIC

☒ ARIN

☒ LACNIC

☒ RIPE NCC

This graph shows the total number of resource certificates created under the RIR Trust Anchor. One certificate is generated per LIR, listing all eligible Internet number resources



BGP blackholing – IPv4 i IPv6

Mechanizm blackholing

- Mechanizm przekazuje pakiety do „nicości”
...czyli na interfejs Null0
- Działa tylko dla wskazanych adresów docelowych – tak jak typowy mechanizm routingu
- Ponieważ jest zintegrowany z logiką routingu – układy ASIC odpowiedzialne za ten proces mogą ‘filtrować’ ruch z wydajnością taką, z jaką wykonują routing
- Mechanizm nie jest jednak idealny – w typowym zastosowaniu odrzucany jest cały ruch, a zatem klient zostaje skutecznie ‘zDDoSowany’

Blackholing wyzwany zdalnie (RTBH)

- Do obsługi wykorzystywany jest protokół BGP
- Jeden wpis z definicją routingu statycznego na routerze, przy odpowiedniej konfiguracji, może spowodować odrzucanie konkretnego ruchu w całej, rozległej sieci
- Takie narzędzie pozwala bardzo szybko i efektywnie poradzić sobie z problemami związanymi z bezpieczeństwem – atakami DDoS

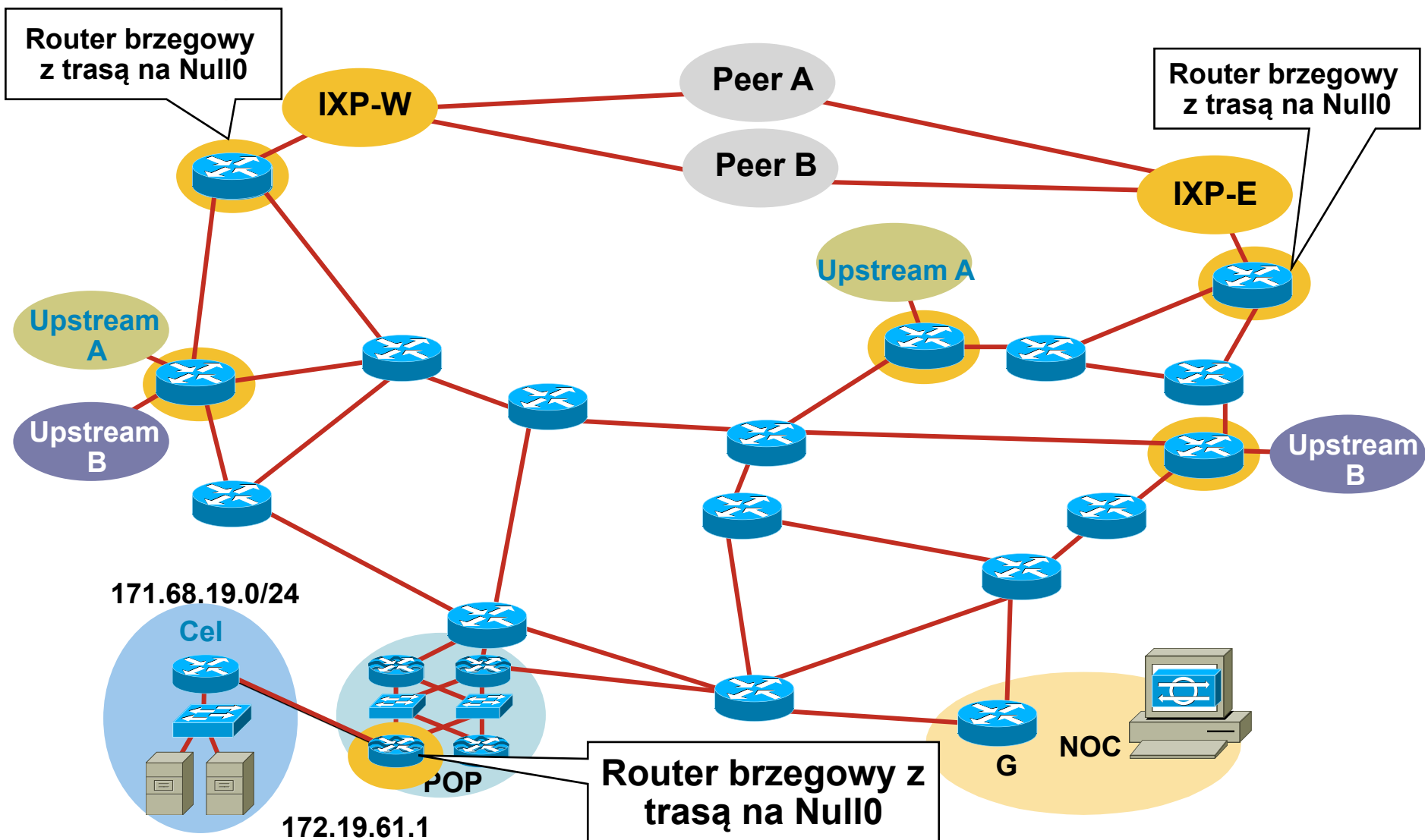
Krok 1: przygotowanie routerów

- Wybierz mały blok adresów nie używany w Twojej sieci do niczego innego – pula 192.0.2.0/24 jest zwykle optymalna
- Na każdym z routerów który w przypadku ataku ma odrzucać ruch, zdefiniuj trasę statyczną wskazującą na wybrany adres (adresy) i interfejs Null0

```
ip route 192.0.2.1 255.255.255.255 Null0
```


Krok 1

Przygotowanie routerów



Krok 2

Przygotowanie routera 'inicjującego'

- Router powinien być częścią siatki iBGP, ale nie musi akceptować żadnych tras
- Może być osobnym, dedykowanym routerem (jest to zalecane)
- Może być dowolnym rozwiązaniem, które obsługuje protokół BGP (programowo/sprzętowym)

Krok 2

Konfiguracja routera 'inicjującego'

**Redystrybucja
tras
statycznych**

```
router bgp 65535
.
redistribute static route-map static-to-bgp
.
!
route-map static-to-bgp permit 10
match tag 66
set ip next-hop 192.0.2.1
set local-preference 200
set community 65535:666 no-export
set origin igp
!
```

**Ustawienie
pola next-hop**

Krok 3:

Konfiguracja 'klientów' – brzegowych routerów BGP

```
ip bgp new-format
ip route 192.0.2.1 255.255.255.255 null0
!
interface null 0
no ip unreachable
!
ip community-list 1 permit 65535:666
!
route-map BGP-BH permit 10
match community 1
set ip next-hop 192.0.2.1
route-map BGP-BH permit 20
!
router bgp 65535
neighbor 123.123.123.3 route-map BGP-BH in
```

Ta sama trasa na Null0
(adres IP może być inny)

Nie wysyłamy do źródła ataku
pakietów unreachable (self-
DDoS)

BGP community
którego użyjemy w
route-map

„Jeśli prefiks oznaczony jest
community 65535:666 to ustaw
next-hop na 192.0.2.1”

Przeglądane mają być wszystkie
prefiksy rozgłaszane przez
sąsiada

Krok 4:

Aktywacja blackholingu

- Dodanie trasy do atakowanego prefiksu z odpowiednim tagiem – w naszym przypadku 66 (tak aby nie wszystkie trasy statyczne podlegały redystrybucji)

```
ip route 172.19.61.1 255.255.255.255 Null0 Tag 66
```

- Router rozgłosi prefiks do wszystkich sąsiadów BGP
- Po otrzymaniu uaktualnienia każdy z routerów przekieruje ruch do prefiksu na interfejs Null0 – efektywnie, odrzucając go bez pośrednictwa filtra pakietów

Aktywacja blackholingu – widok z FIB

Prefiks z BGP—172.19.61.1 next-hop = 192.0.2.1

Trasa statyczna na routerze brzegowym—192.0.2.1 = Null0

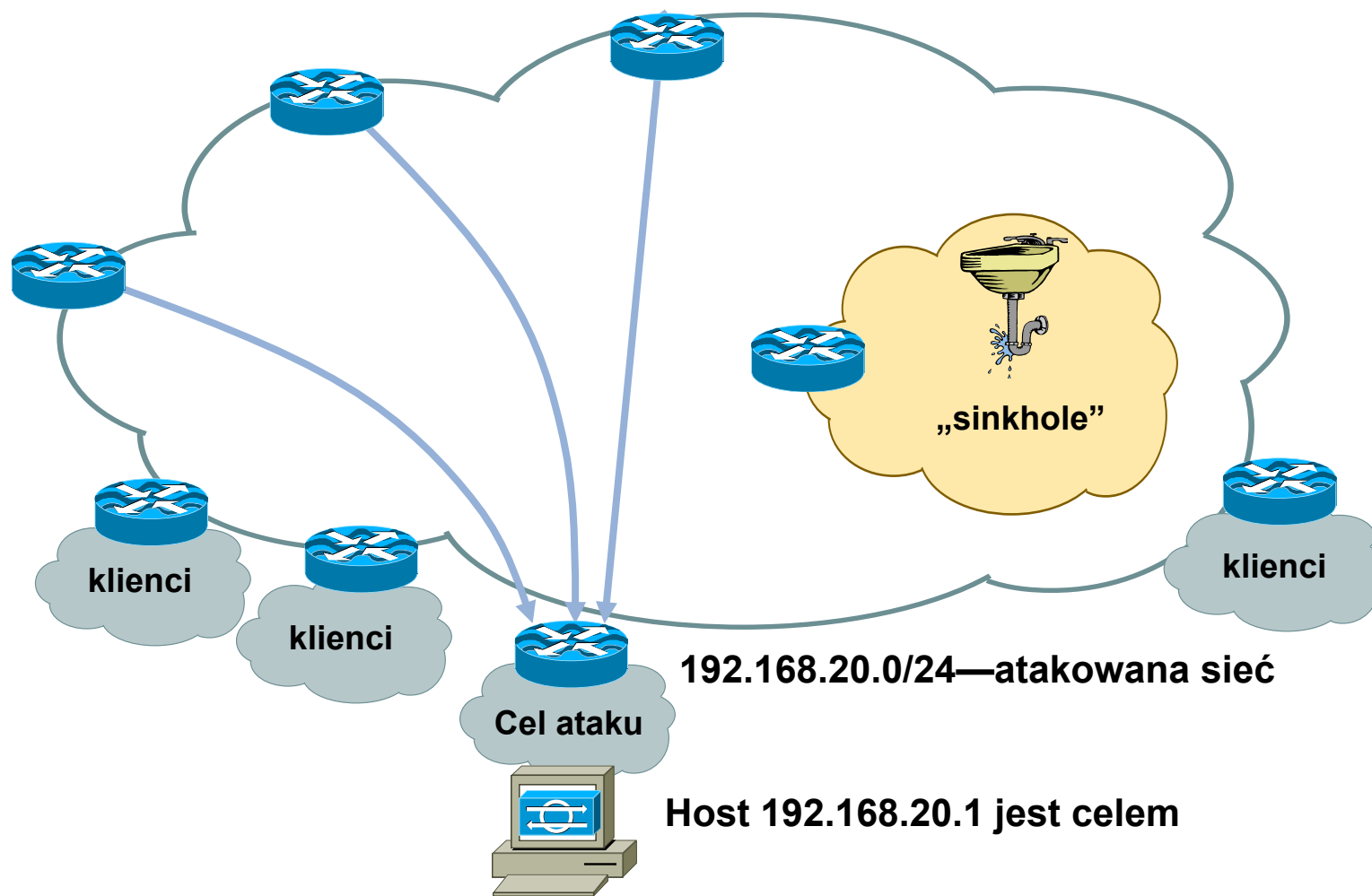
172.19.61.1 = 192.0.2.1 = Null0

**ruch do adresu 172.19.61.1
jest routowany do Null0**

RTBH wzbogacone o community

- Wykorzystanie atrybutu community w BGP pozwala wydzielić różne 'klasy' ruchu odrzucanego i/lub zróżnicować rodzaj wykonywanej akcji
- Na routerach brzegowych wymaga to wskazania za pomocą route-mapy, że prefiksy akceptowane z konkretnym community mają być odrzucane (lub traktowane w inny, szczególny sposób)
- Np.:
 - 64999:666 – ruch do odrzucenia
 - 64999:777 – ruch do przekierowania do specjalnej lokalizacji

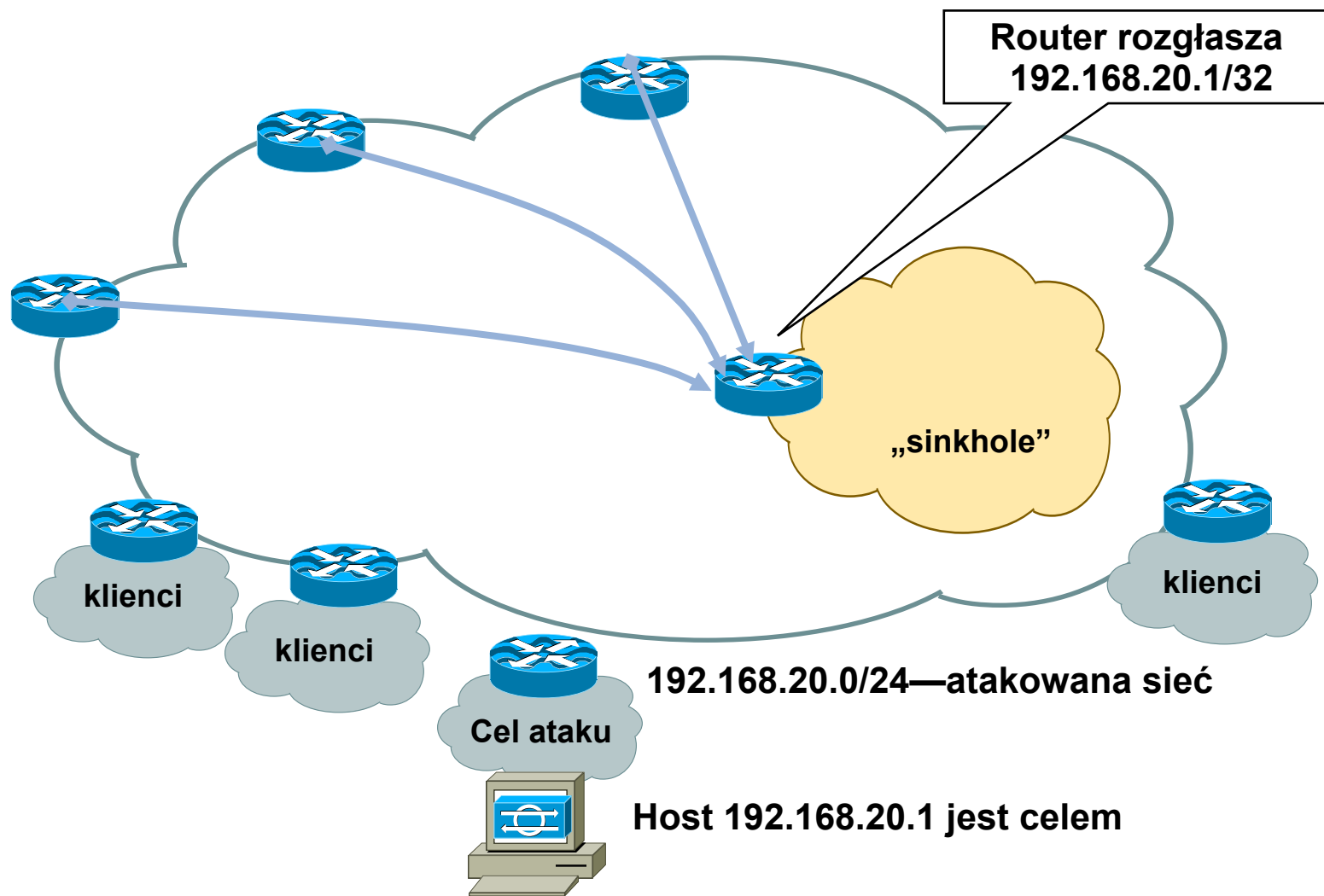
Routerzy/sieci 'sinkhole'



Routery/sieci 'sinkhole'

- Mechanizm analogiczny do 'garnków miodu' (honeypot), ale w odniesieniu do sieci
- Router lub stacja robocza/serwer specjalnie przygotowany do zebrania dużej ilości ruchu
- Idea działania mechanizmu polega na przekierowaniu ataku do tego specjalnego urządzenia/sieci – po to, by go zanalizować i przygotować się na przyszłe ataki
- Wiele ciekawych zastosowań – analiza 'szumu' informacyjnego, skanowania sieci, aktywnych prób szukania w 'ciemnej' i 'szarej' przestrzeni adresowej itp. itd.
- Wykorzystuje opisaną wcześniej dla mechanizmu blackholing infrastrukturę – odpowiednio przygotowane sesje BGP

Routerzy/sieci 'sinkhole'



ACL a uRPF (z RTBH)?

- Podstawowe zalety ACL to:
 - dokładne dopasowanie kryteriów (porty, protokoły, fragmenty, etc.)
 - możliwość zbadania zawartości pakietu (FPM)
 - 'statyczna' konfiguracja w środowisku – wykluczenie 'anomalii'
- Statyczne ACL mają jednak wady:
 - ...nie skalują się w dynamicznych środowiskach (w szczególności w trakcie ataku)
 - ...trudno zmieniać je często w sposób zorganizowany na dużej ilości urządzeń
- Wykorzystanie dwóch płaszczyzn: statycznie przypisanych ACL oraz RTBH wykorzystującego uRPF pozwala zbudować stabilną politykę bezpieczeństwa i jednocześnie zapewnić sobie sprawne narzędzie do walki z atakami – z natury dynamicznymi

Zastosowanie mechanizmu IP Anycast

Ochrona serwerów root DNS anycastem



Factsheet

Root server attack on 6 February 2007

On 6 February 2007, starting at 12:00 PM UTC (4:00 AM PST), for approximately two-and-a-half hours, the system that underpins the Internet came under attack. Three-and-a-half hours after the attack stopped, a second attack, this time lasting five hours, began.

At least six root servers were attacked but only two of them were noticeably affected: the “g-root”, which is run by the U.S. Department of Defense and is physically based in Ohio, and the “l-root” run by the Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN), which is physically based in California.

The reason why these two were particularly badly affected was because they are the only root servers attacked that have yet to install Anycast (a further three root servers without Anycast were not attacked this time).

Trochę o historii...

To nic nowego, ale nadal działa dobrze ☺

- Wykrywanie nowych usług – SNTPv4 (RFC 2030) oraz NTP "manycast" (RFC 4330)
- Pierwszy mechanizm przechodzenia na IPv6 (RFC 2893) a potem 6to4 (RFC 3068)
- Użycie anycastów dla RP – MSDP i PIM (RFC 4610)
- W IPv6 pierwsze RFC (RFC 1884, 2373 i 3513) zabraniały używania adresu anycastowego jako adresu źródłowego; zniesiono to ograniczenie w RFC 4291
- Zastosowanie anycastów w systemie DNS (RFC 3258) wspomina wykorzystanie "shared unicast"

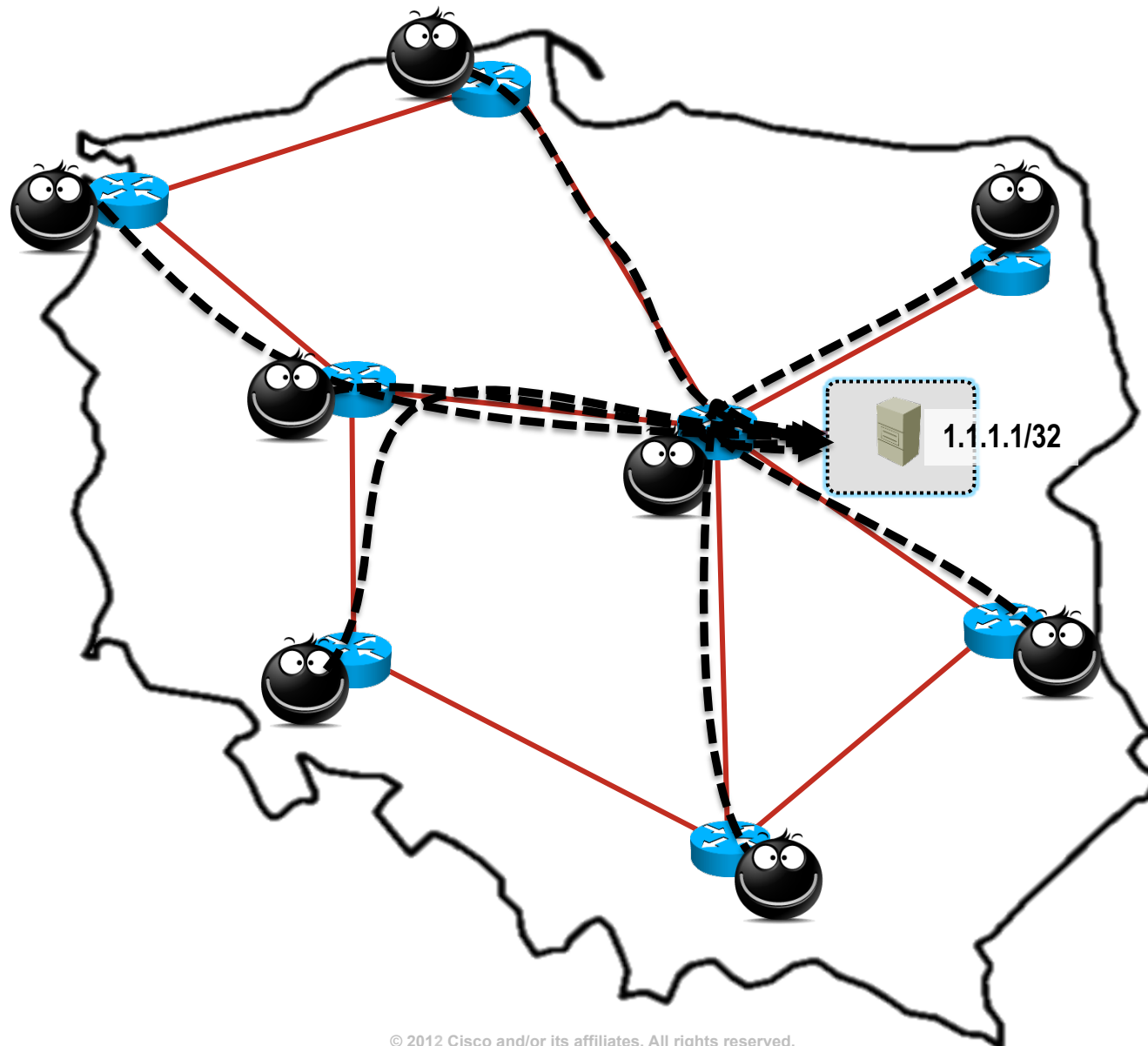
IP Anycast

- Prosty, efektywny, szeroko używany 😊
- Niezależny od warstwy trzeciej

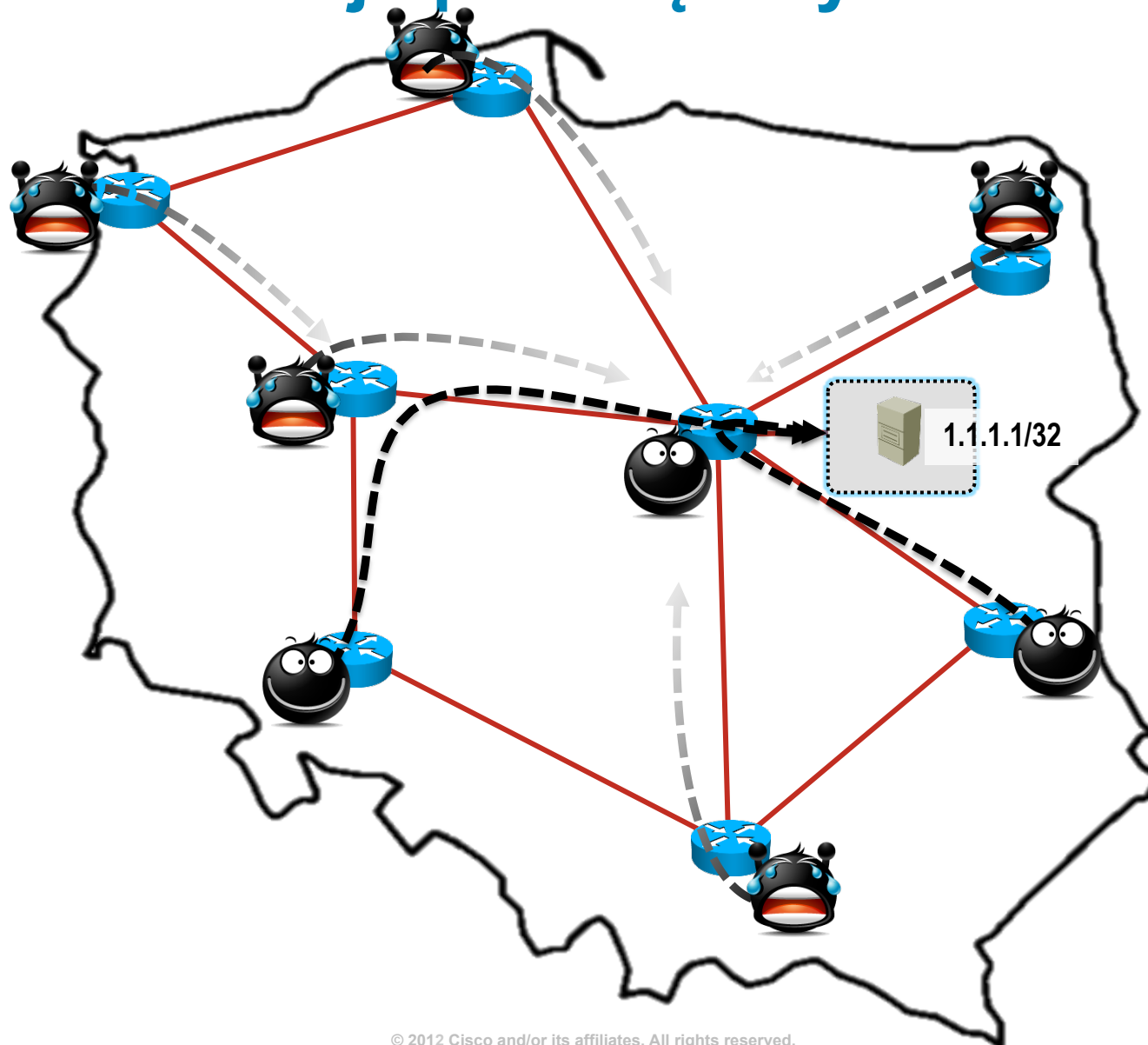
zarówno IPv4 jak i IPv6 działają – po prostu

RFC mówi o specjalnych adresach anycast – ale większość technik skalowania, w tym te najpowszechniejsze – wykorzystują podejście 'shared unicast'

Typowe zastosowanie

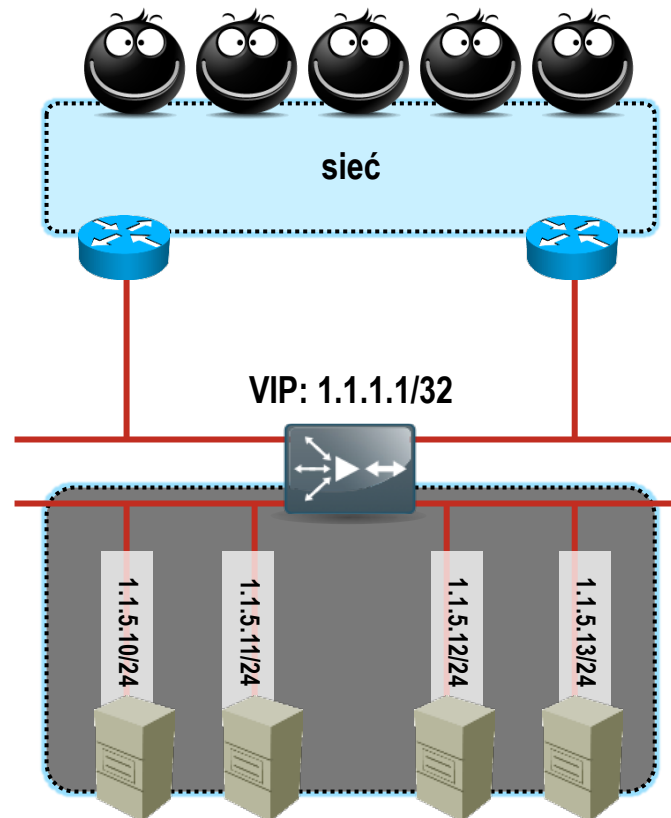


Serwer zostaje przeciążony

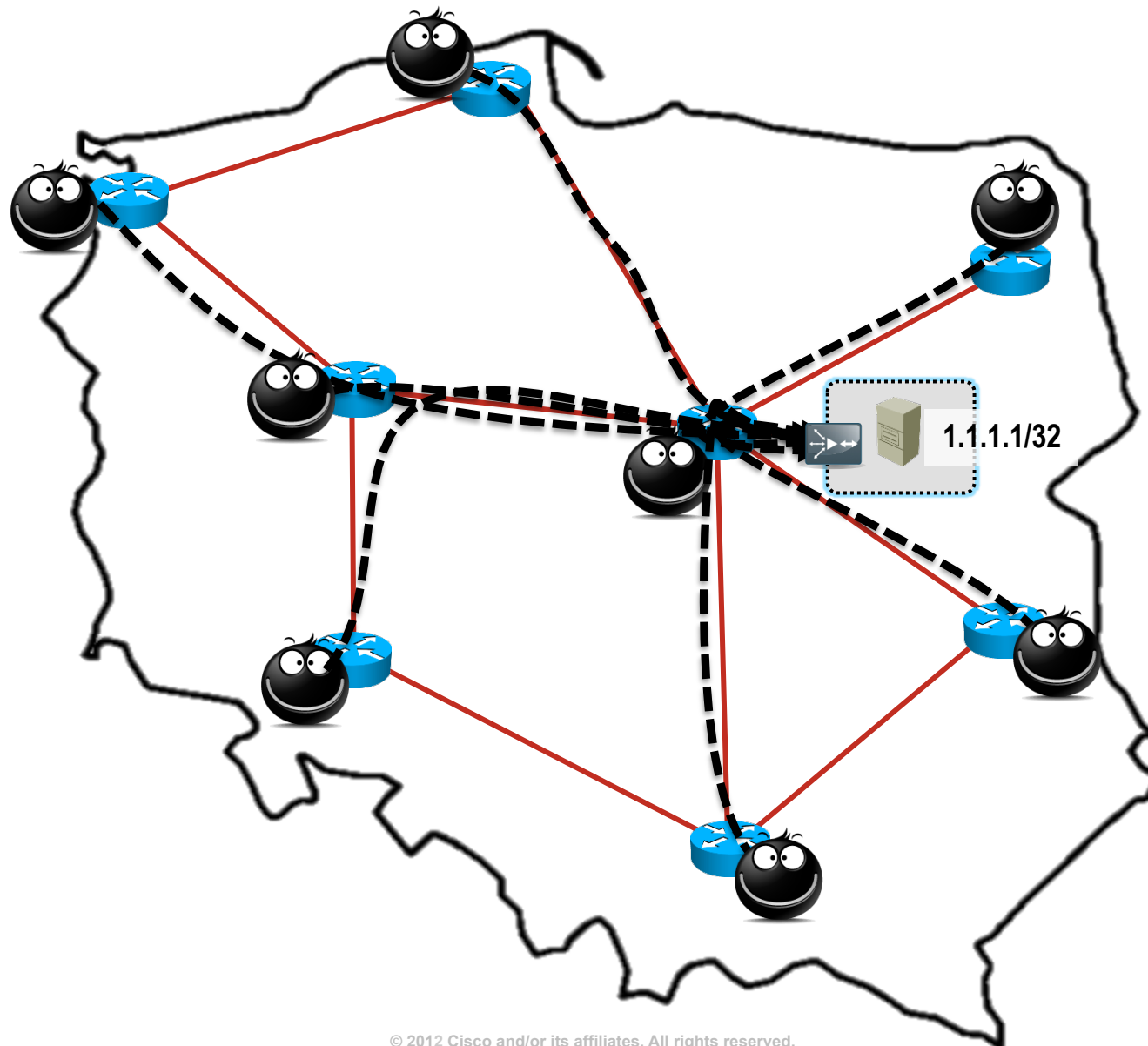


Rozwiązanie pierwsze: rośniemy wszerz

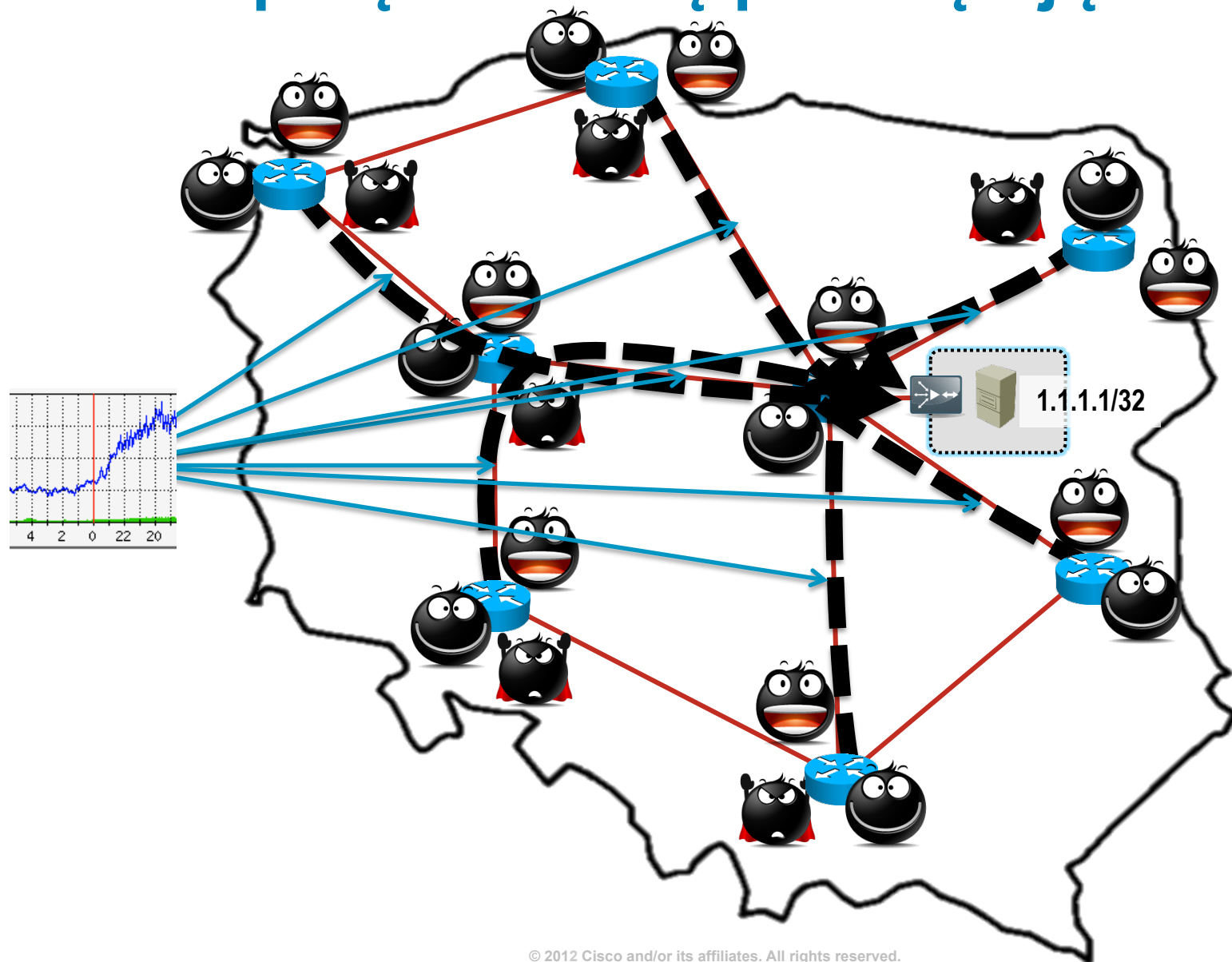
"Zainstalujemy loadbalancer i dodajmy serwerów"



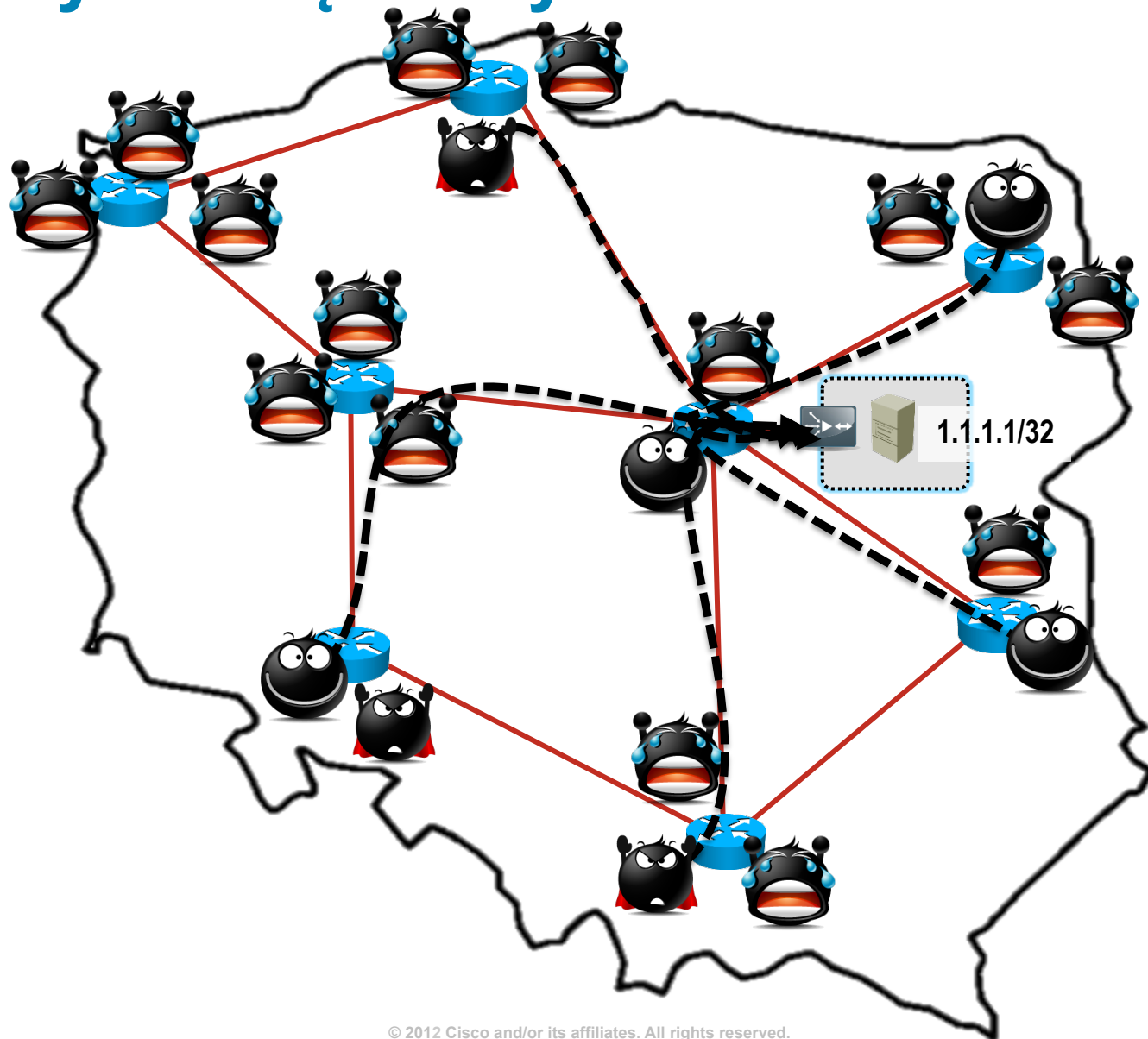
Po zastosowaniu VIPa i serwerów



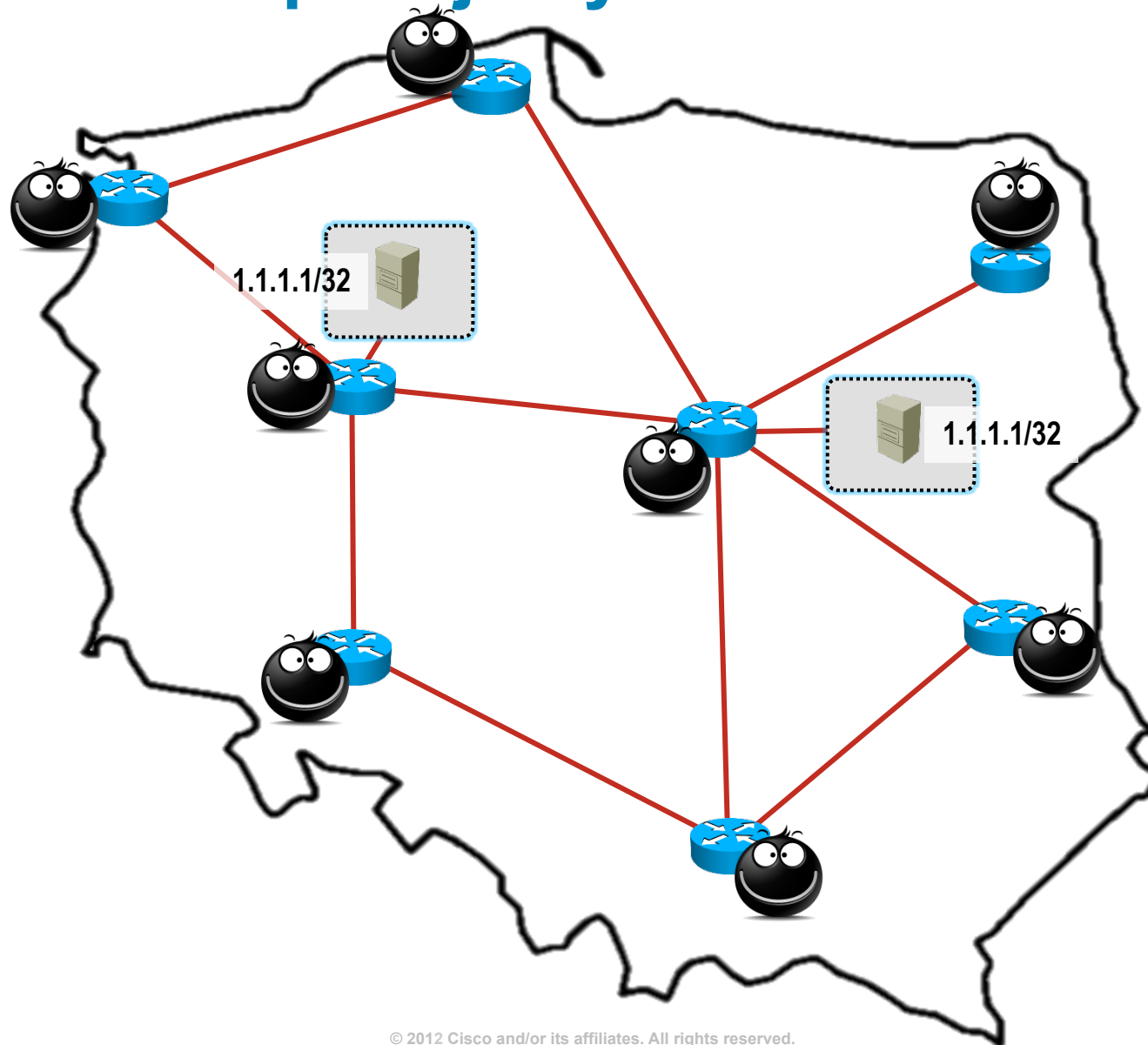
...ale połączenia się przeciążają...



...i tylko część użytkowników ma dostęp



A môže zreplikujeme to samo IP?



Co jeszcze interesuje operatora?



Q&A

